

OGENERAL



テレビでパソコン?

もちろん! テレビとパソコンがドッキングしたんだから テレビの前面にスロットがあるのがなんともタッド。 MSXパソコン内蔵の雰囲気が実にいいたろう。 これ一台でテレビが見られて ゲームも、パソコンも楽しめるマルチ派、 まさに"タッチ・ザ・未来"。

テレビのディスプ

●RGB回路直結でグラフィック表示や小さい文字も鮮 明表示●パソコンの画面ズレがなく調整不要●テレビ ←→パソコンの切換えもワンタッチ。アンテナ線の着 脱や配線の手間も不要●2,000文字表示能力の高精度 15形FST採用●有線放送(ミッドバンド)も受信可能

ビPCT-50(R·S)形(15形)燃港128,000円 ジョイスティックPCJ-50(R·S)形 標準価條 3.500円(1コ)

キーボードPCK-50(R·S)形

18.500円

※拡張RAMカートリッジ標準8,000円(新発売)

例えば学習プログラムなど容量の大きな32KB(キロバイト)表示

AAS MAGAZINE

7月号 CONTENTS

表紙デザイン 藤 頼典夫 イラスト 大野一興

■発行・編集人 塚本度一郎

MAG スタジオ・ハード 島田昇 芳賀恵子 野村ま子

スタジオ・ビー・フォーシド・ファイナル・アーツ

惣賀淳子 ■Photography

石井宏明

小島信之

植田草由美

佐藤豊彦明日敏子

給水知子

佐藤敏明 竹村仁志 ■営業

浜田義史

堀井敏行

賀川裕子

鈴木三恵子

大日本印刷梯

■業務

IN ETIRI

■広告

内藤哲 森山成雄 /6

特 お勉強大好きMSX

MSX Educational Software

- ♥僕らか御意見番/
- ♥出といてソフト
- ♡こんなの欲しいな

Computor Now in Education

- ♡徳島・シビックセンター
- ♡大阪・パドマ幼稚園
- ♡東京·大田区立雪谷小学校
- ♡東京·早稲田大学寺田研究室



40

Diskなんでも講座

●システム一覧

44

パソコンについての見栄知的コードブック

46

未来商品研究室

●食品編

49

ハードニュース&レビュー

- ●プリンタ各種 ●サンヨー・ライト ペンユニット ●東芝HX-I0DPN、
- HX-10DP ・ソニーHB-75

64

マイコンタウン

- ●パソコン少年必聴のラジオ番組
- ●なぜメガネも着がえないの
- ●話題になりそうなOA喫茶
- ●お友だち感覚のパーソナルロボット



BASIC入門講座

●スプライトの応用



74

ソフトインフォメーション

- ●プロジェクトA ●ラリーX
- ●アリババと40人の盗賊
- ・フルーツバニック
- ●さよならジュピター ほか

97

ソフトマン養成講座

- ●テレコンピューティング入門
- ●Gマーク研究

102

MSX ROOM

- ●おたよりコーナー●パソコン笑候群
- →メッセージボードーよい子のマンガ



メディア・レビュー

- ●ディスクレビュー ●ブックレビュー
 - ●シネマレビュー



//3

114

MAKO'S CCC

- ●コンポーザは便利もの
- ●マコのシークレット講座
- ●アメリカ情報
- ●今月のプログラム「UFO89」



120

用語を知れば恐くない

- ●ミュージックに関しての用語
- ●シーケンサー ●デジタルディレイ
- ●エコー処理 ●マルチレコーディング
- ●MTR(マルチトラックレコーダ)

121

ソフトレビュー

- ●トリックボーイ
- ・ニックニーカー
- ●MSX・BASICゲーム集
- ●ジャンピングラビット
- ●麻雀道場



ニュービジュアル人間達におくる先進のMSXパソコン「パルコム」。

光学式ビデオディスク用インターフェイス内蔵。

レーザーディスクと最強の面白タッグ。

パルコムはLD-7000をはじめとした光学式ビデオティスク・プレーヤーがダイレクトにつなげるインターフェイスを標準装備。レーザーディスクを自在にコントロールして、さまざまなゲームや学習を楽しむことができます。レーザーディスクのリアル画面で興奮度倍増のくアストロンベルトン、プログラムと対話しながら謎解きをすすめる推理ゲームくミステリーディスクンなど、いままでのパソコンゲームをはるかに超えた楽しみがひろがります。コンピューターグラフィックスを駆使したシミュレーションゲームくCGスペースアクション(仮題)とも、近日発売予定。



アストロンベルト コンピュータープログラム入り レーザーディスク ¥9,800



ミステリーディスクコントロールソフ レーザーディスク専用 プログラムカセット 各¥3,800

スーパーインポーズ機能搭載。オリジナリティ

あふれるビジュアルクリエーション自由自在。

パルコムは別売のタブレット(ビデオアートROMカートリッジ付)を使って誰にでも簡単に美しいビデオアートを描くことができます。タブレットとタッチペンで直線や円などの図形や好きな絵を描いたり、色を塗ったりというコンピューターグラフィックスが思いのまま。また、ムーブアニメーション(スプライト)は8個まで登録され、自

由に動かすことが可能。こ のビジュアルクリエーション の世界を一挙にひろげる のが、パルコムに搭載され たスーパーインポーズ機



能。アダプターなどをいっさい使わず、レーザーディスクやTV、VTRの画面に、絵や文字などのパソコン画面を合成することが可能。また、スーパーインポーズされた画面は、パルコムからそのままVTRに録画することができます。従来のコンピューターグラフィックスとは一味も二味も違う、ビデオアートをお楽しみいただけます。

ステレオサウンド、オリジナル拡張ベーシックなど、

多彩な先進機能。楽しさは増殖する。

パルコムの音声は、パイオニアならではのステレオサウンド。市販のゲームソフトも迫力あるステレオ音でエンジョイできます。また、ハード、ソフト双方の互換性を実現したMSXに加え、パイオニア独自のP-BASIC (オリジナル拡張ベーシック)を搭載。レーザーディスクプレーヤーやシードの諸機能をコントロールするシステムコントロール機能、パソコン画面を自由にワイプするグラフィック機能、レーザーディスクやオーディオの音声にコンピューターのシンセサイザー音をミキシングするサウンドミックス機能など、パソコンの新しい世界をひらく多彩な機能を発揮します。さらに、2スロット、プリ

ンターをはじめ各種インターフェイス、 豊富な入出力端 子も装備。機能拡 張、システムアップ も極めて容易です。



も極めて容易です。コンピュータープログラム入りレーザーディスク

ップさせるのは、僕らの特権だ。







MSX

充実しています。



ではの「ミュージック」や「ワープロ」の拡張ユニットをダイレクトに接続可能。▶楽しみが広がります。

ら、カートリッジポンで、誰もが楽しめるゲームマシンに。「グラフィック」も「教育」もOK。▶その上で、

ヤマハ独自の「サイドスロット」を装備。ヤマハなら

★ヤマハの拡張ユニットSFG-01、SKW-01は、ユニットコネクタUCN-01を介して各社MSX仕様コンピュータに共通の「ROMカートリッジスロット」 に接続することができます。

▶注:但し、本体側の1使用できるスロット数、2実装RAM量、 3プリンタ1Fの有無などにより、YRMシリーズ各種ソフトの使用や、データメモリカートリッジの併用が制限されたり、機能の一部が利用できない場合がありますのでご注意下さい。



ユニットコネクタ UCN-01 ¥7,800

★YIS-503の場合は、SFG-01またはSKW-01と、「R GBユニット」 SRG-01¥15,800を併用することができ 「音楽」や「漢字」をRGBマルチ対応CRTで楽しめます。



音楽機能の「核」はFMシンセサイザユニットSFG-01。「FM音源」方式の鮮やかなリアルサウンドで、最大8音の同時発音ができる上に、各音個別に音色設定ができるという有能ぶり。しかも、ミュージックキーボードやYRMシリーズなど、豊富なソフトや周辺機器との組合せて、自動演奏はもちろん、楽しい音作り・曲作りから音声合成まで、様々に、自在に楽しめます。いかにもヤマハです。





新製品「漢字ワープロユニット」SKW-01をサイドスロットに装着するだけで、本格的なワープロシステムが完成。JIS第1水準を含む3564文字種内蔵に加え、特殊文字・記号の作成・登録や熟語・短文の登録も可能で、これらは電源OFFでも消えません。わかりやすい画面表示で入力・編集は実に楽しくスピーディ。しかも作成文書はデータメモリーカートリッジUDC-01(6月発売)に超高速で記憶・読出しが可能。もちろんカセットもOK。「熱転写プリンタ」PN-01は各種用紙対応でハガキや名刺に直接、美しく印字できます。応用ソフト「漢字住所録」YRM-1666月発売。



漢字ワープロユニット(SKW-01) ¥49,800



UDC-01 ¥9,800 (6月下旬発売)

データメモリカートリッジ



漢字往所録 YRM-16 ¥7,800 (6月下旬発売)



熱転写プリンタ PN-01 ¥89,800 プリンタケーブル CB-01 ¥5,000 サーマルリボン(葉) PN-01RB ¥3,900 サーマルリボン(カラー) PN-01RC ¥4,800

サイドスロットで差をつける。ヤマハ

ヤマハMSXは、マシンの拡張性が違います。拡張用周辺機器やソフトも、断然



リアスロットも装備して、多彩な機能を楽しめる強力なマシン。

■MSX仕様の豊富なソフトや周辺機器すべてに対応する、極めて強力なMSXマシン。▶①通常のカートリッジス ロット、②独自のサイドスロット、③リアスロット、の3種類のスロットを装備。拡張性に断然差が出ます。▶必要十 分のRAM32KB実装。▶プリンタポートも装備。▶上位バージョンVDP(TMS-9928A)で色ズレのない鮮明高画質 画面。▶RGBユニットの使用でRGBマルチ対応CRTもドライブ可能。▶使い易さ優先のキー配置。▶全てに本格派。

ヤマハのマシンはここが違う。拡張性に差をつける「サイドスロット」と「リアスロット



本体右上の「カートリッジスロット」は、MSXの統 一規格に基づいた標準のスロット。だから、「ゲーム」 はもちろん、「ミュージック」や「グラフィック」など市 販のMSX用カートリッジソフトがすぐ楽しめます。



「ここが違う」の決定打はこの「サイドスロット」。ヤ マハ独自の「拡張ユニット」を直接装着、本体内に格 納でき、マシンを本格的な「ミュージックコンピュー タ」や「ワープロシステム」へと変身させられます。



そして、さらには「リアスロット」。YIS503だけのス ロットで、シングルカートリッジアダプタを介して 各種カートリッジを接続使用できるため、コンピュ ータを活用する機能の質と量が大幅に広がります。





ラジカセ感覚のスリムなハンディタイプ

〈H1〉は、コンパクトなボディにキャリングハンドルつき。 ラジカセフィーリングでどこにでも気軽に持ち運べます。

すぐに使えます。RFコンバーター標準装備

(H1)は、カラーテレビをパソコンディスプレイとして使用 できます。もちろん、スイッチー・つでテレビに切り換えOK。

〈H1〉は、オルガン演奏やテレビに絵が 8 かける、2種類の楽しいソフトを内蔵 しています。遊び方は簡単。スイッチポン で登場するシステムガイド(メニュー 画面)から、対応する番号のキーを押せ | || || || || || || || ば選択したソフトの画面になります。



複雑なゲームや、学習ソフトを走らせるなら、RAM32Kバイト は欲しいもの。〈H1〉は発展性の高いパソコンなのです。

2つのROMカートリッジスロットを装備

ROMスロットは、ゲームソフトなどのROMカートリッジ をさし込むほかにも、外部記憶装置など周辺機器との



接続に使います。 (H1)なら、2つの ROMスロットを標 準装備しています ので幅広い楽し み方ができるとい うわけですね。



のマークがついているROMカー トリッジおよびカセットが使用できます。 MMX はマイクロソフト社の商標です。



●カタログをご請求の方は、資料請求券をハガキに貼り住所・ 、氏之・年齢をごご入の上、〒105 東京都港区西新橋2・35-6 第三松井ビル 日立家電販売機・宣伝部 パッコン係まて。



テレビ・ビデオ画像にも ライトペングラフィックスを 描きこめる。 スーパーインポーズ8スチル。

ライトペンでコンピュータグラフィックスがすいすい描けちゃうウェイビーに、今度は、スーパーインポーズ機能とスチル機能をプラスした、WAVY11が登場。グラフィック機能がいっそう強力になって、よりワイドに楽しめるようになりました。スーパーインポーズ機能は、言うまでもなく、テレビ・ビデオ画像とコンピュータ画像のドッキング。とは言うものの、ウェイビーですもの、普通のスーパーインポーズ機能とはちょっと違う。そう、お馴染みのライトペングラフィックスと、テレビ・ビデオ画像をドッキングできるのね。だから、初めてパソコンに触れる人でも、スーパーインポーズなんて高度なことが簡単にできるというわけ。テレビ・ビデオ画像を2階調のコンピュータ画像に変換するスチル機能も、ただスチルするだけでなく、修正したり、色を塗ったり、ライトペンでいろんなことができるうえ、プリントアウトもできてしまう。これは、凄い、よ! (注) WAV Y11の機能を楽しむためには、RGB21ピン対応テレビが必要です。







こちらはもう、誰もがみんな知っている、WAVY10。ライトペングラフィックスのおもしろさを実際に体験した人も、随分たくさんいると思う。パソコン初体験の人でもコンピュータグラフィックスにチャレンジできる楽しさは、もちろんだけど、最近では、ライトペンで楽しむソフトもますます充実。さすが、ライトペンMSX!

WPC-10 標準価格 74,800円 (ライトベン・ライトベンソフト付属)

サンヨー MSX パーソナルコンピュータ







いだけから、 でいえない、 えなアドバイスの

青春はレタス。君たちのLet us! letus

青春は汗と涙と体力だけじゃ、もったいない。首 から上もうんと遊ばせて、いつも新鮮なのがいい みたい。16KBの簡易言語(C-BOL)を内蔵した Letusだったら、誰にでもすぐやさしい。いろいろ フクザツな青春を、こんな気さくな機能で応援 してくれる。さあはじめよう。Let us!

案計簿、住所録など、16KBの簡易言語(C-BOL)

が、あなたの情報 **被理に活躍します。**

本体にあらか じめ組み込まれ た大容量16KB

の簡易言語(C-BOL)。家計簿、住所縁、健 康管理など、墓らしに役立つ7つのプログラムが、 ご家庭の情報センターに。(ML F120D.)

君のカラーテレビが、すぐディスプレイに早が わり。RF出力を内蔵しました。

RF出力を内蔵していますので、ビデオ端子の ないカラーテレビでも、ダイレクトに接続できま す。お手持ちのカラーテレビで、買ったその日 からパソコンが楽しめる、というわけです。

鮮明画像で楽しめます。RGB出力内蔵で、 AVC時代を先取り。(ML-F120D)

AVC時代を先取り。RGB出力を内蔵しました。

RGB対応カラーテレビにダイレクト接続すれ ば、驚くほどの鮮明画像。コンピュータ・グラフィッ クも、コンピュータ・ゲームも鮮やかに楽しめます。 会裕の大容量メモリです。RAM32KB、ROM32KB C-BOL16KBを標準実装。(ML F+ 0KBは HAM16KB.)

大容量32KBのMSX-BASICをはじめとして、

ROM32KB、 菱独自の簡易, 語C BOL16KB を搭載しています。将来に向けて、拡張性や汎 用性に富んだ、余裕あるパワフルな設計です。 使い方ひろがります。ダブルスロット設計。 システムアップが自在のダブルスロット設計です。 2つのスロットに、拡張RAMやROM、さらに色々 なインターフェースカートリッジをセット。データ 処理やプログラム機能をさらにアップします。 システムアップが自在に。各種インターフェース内蔵。 本体と周辺機器を結ぶ各種インターフェースを 内臓。オーディオやムーブマスターと接続するなど、 [夫しだいでシステムアップが自在に楽しめます。

- ●色鮮やか16色。カラーグラフィック機能。
- ●8オクターブ、3重和音のコンピュータサウンド。
- ●ジョイスティック(別売)2個接続が可能。
- ●マシン語内蔵のHEXキー(別売)接続可能。

※C BOLEは「菱独自の簡易……E MSX・BASIC」 請を作表し易く使い易く単純化した誰しても使いこなせる プログラムです。

RGB対応、機能フル装備のハイクラス機。



ML-F120D形 標準価格74.800円(本体価格)

手軽に楽しめる入門用コンピュータ。



ML-F110形 標準価格54.800円(本体価格)

■商品に関する。お問い合わせ、およびカタログをご希望の方は ・ガキにカタログ請求券を貼り、〒370-04群馬県新田駅足島町 古松800 菱電機群馬製作所ML-F120係へ ■ML F120D, 120 110形には保証券がついています。ご購入の際は必ず記入 事項を確認のうえ、お受取りになり、人切に保存して下さい。

※ MSX マークは、マイクロソフ ト社の商標です。

カタログ請求券 MSX・マカシン 8407



筋肉と洋服だけじゃ、モテないよ。

中学英語の先生をめざす清泉女子大学の園田可菜さん

数大学の伊藤裕子さん。

中学社会の先生をめざす成蹊大学の会共美子さ







あなたが録音したものは個人として楽しもなどの 他は著作権法上権利者に無断で使用できません。 仕権及び外鞭は改善の為変更することかあります





テレビ画面にコンピュータ・アニメを合成。今、オーディオとビジュアルの新世界が始まった。

ついに正体を現した、ビクターのMSX-BASIC採用のパソコン。ドキッとさせる第1の特長が〈スーパーインポーズ機能〉です。ご覧のように、コンピュータで描いたUFOを、テレビやビデオなどのシーンと合成できる。スーパーインポーズアダプターを使った離れワザです。〈アナログRGB対応〉だから、もちろん色は鮮やか。しかも胸おどるサウンドの新世界を大き〈拡

げる可能性も備えた、さすが音と映像のビクターとうなずけるAVパソコン、 新登場です●AVパーソナルコンピュータHC-6¥64,800 ●スーパーインポーズアダプターHC-A602S ¥20,000 ●システムカラーテレビAV-MT15 (鮮明2000文字表示) ¥115,000 ●データーレコーダーHC-R105¥19,800 ····・システム合計¥219,600 ニューメディアからゲームまで



っているシロモノである。 っているシロモノである。 っているシロモノである。

れない。けれど、コンピュータもれない。けれど、コンピュータも

機械であるコンピュータに

人間の持っていない優れた能力をたった。

人間のおっている。というよりは、普通の は、人間のおっている。というよりは、普通の なせば、人間の力だけではカバー

ことのできない教育の隙間を丹念に埋とができる。人間だけでは埋めつくす

できない教育の分野をおぎなうこ



Illustrator AKIRA NOZAWA
CANA HOSOE
Photographer 'SATORU NAITO
KAORU KESAMARU



中学生諸氏の生の声をお聞かせしよう。 御意見を伺う会」から、 からこそ、今あるものをよく吟味し たい。

すてきな教育用ソフトって、まだまだ少な いんだよね

アが自由に選択できるようになった。とっ げでそれが解消されて、好きなソフトウェ ウェアには制限があったが、MSXのおか 今まで、一つの機種に対応できるソフト

てもうれしいことだ。

子供たちじゃないだろうか。 ザーの中でも、一番喜んでいるのは、実は 何といっても彼らは好奇心旺盛。パソコ MSXを大歓迎しているたくさんのユー

中で操作して いる子供たち。 光景だ。 よく見かける 「パソコン」

育用ソフトが 簡単に扱えて、 子のためにも 得意じゃない じりがあまり ちろん機械い のために、(も うような、こ 学習できる教 んな子供たち クワクしちゃ しかも楽しく

ンショップで目をキラキラさせながら、夢 で、思わずワ と聞いただけ

てきだろう。

はずだ。 ヨロシイわけがない。もっと生き生きとし た学習を、パソコンなら実現させてくれる 題集とにらめつこ――なんて、精神衛生上 はない。机にしがみついて悶々と一人、問 ね備えたパソコンを、学習に活用しないテ キーで入力(書く)。この三つの機能を兼 軽やがでユーモラスな音(聴く)、そして 動きのあるカラフルな画面(見る)と、

回っているゲーム用ソフトに比べると、現 けれども残念なことに、かなり豊富に出

らどんなにす 豊富にあった

> 商品だとはいい難い。ソフトウェアの内容 段階での教育用ソフトは決してメジャーな

てみることから始めたい。 トウェアをチェックしながら、よーく考え 実現するために、現在市販されているソフ にも、まだまだ検討の余地がありそうだ。 そこで、本当に質の良い教育用ソフトを

するのだ。さて、現役のご意見は……。 してもらい、一人一人の生の声をキャッチ 物の中学生を集めて教育用ソフトの試験会 を開くことにした。実際にパソコンを操作 からの率直な意見なのだ。という訳で、本 あだこうだと理屈をこねていても仕方がな い。欲しいのは、「今」学習している立場 しかし、オジサンやオバサンたちが、あ

うれし珍らしパソコン学習 浮き浮き気分 で始まった

ラムなら自分で作ることができるというツ 年生四名の計一二名。 年生八名(そのうち女子三名)と、 にはパソコンを持っていて、 んだ!」というチャッカリ派もいれば、中 数強。「電気屋さんで、 「今日がパソコン初体験!」という人は半 アスキーに大集合した中学生は、 しょっ中遊んでる 簡単なプログ 中学二

ばりパソコンの威力はスゴイ……。 うこと。どうやら、さしものパソコン少年 めるとなると、 いった具合らしい。しかし、いざ操作を始 ソコンでお勉強したことなんてナイ、とい けれども、 うれしくてたまらないようす。 教育用ソフトはつい敬遠……、 みんなに共通しているのはパ 初めての人も、そうでない

中学二年生には中学一年生用のソフトウェ ソフトウェアを使用してもらった。つまり 二本の計六本。適切な評価や批判を求める 使用したソフトウェアは数学四本、 中学一年生には小学六年生用のソフ 既に理解済みとされる学習内容の

わけだ。 ことにした それぞれ試 トウェアを してもらう

僕らは果たして数学と仲良しになれるだろ

学習する単元内容の説明と例題、そして演 いうもの 実際に問題と取り組ませ、実力を磨こうと 概念や基本公式をしっかり理解させてから、 習(テスト)という二部構成をとっている ここでとりあげたプログラムはすべて

うのだ。 は「ワタシだけの自由な黒板」になっちゃ の入力は大好評。ライトペンを使えば画面 このソフトウェアに限らず、ライトペンで ちにもわかりやすく小数が学習できるはず もできる。これなら数学の苦手な女の子た トペンを使って画面に直接書き入れること 数を確認できるしくみになっている。ライ れる一点で、 概念を与えるために、画面の数直線上に現 数丁』」(オーク)では、まず小数の正しい 中学一年生が使用した「小学生の算数」、小 何度も繰り返して具体的な小

いちいち筆算するのもやりづらそう。まち やむを得ないことかもしれないが、「これ るようになっているし、理解度によって自 がちらほら。画面の計算問題を手元の紙に じゃ計算ドリルと変わらない」という声 もいるかも。 きるまで何度でも同じレベルの問題を出し 動的にレベルが上がっていく。正解には○ 問題のレベルはあらかじめ自分で設定でき 次は廣習 小数の概念をしっかり掴んだところで、 まちがいには×。こっちが理解で 若干、単調なので飽きちゃう人 小数の計算問題が延々と続く 計算問題という内容の性質上

などの画面を生かした工夫が欲しかった。

もう一本は「たのしい算数

(小6上)」

スト終了後に正解率も表示される。こちら

じだが、テストの解説が答と一緒にくわし

く図示されるので非常にわかりやすい。テ

がった問題は、

もう一度数直線で説明する



▲さあ、パソコン小学校の授業開始た みんな気を ひきしめてお勉強しよう



▲某少年 曰く、「カラス」、教わるなんて情けない。」 キミは大物になれます。



▲ヘリコブターが数字を移填。総カタカナの説明かなんともゲームチック



▲コレヺミァモワカラナケレバセンセイニオソワッ ァクダサイ 。お願い、見捨てないでっ! 。お願い、見捨てないでって



▲こういうふうに、具体的な図を用いて説明しても らえるから、わかりやすいんだよね



▲ヤッタ! 正解。ちゃんと答の導き方も表示して くれるのかウレシイのた。

バラエティーに富んだ内容。構成はほぼ同 るのに対して、こちらは教科書に準拠した

次方程式の解法」(セントラル教育)

夫して併用すれば、効果アップするはず。 既習事項のチェックに使うなど、自分でエ を学校の予習に、単元別のソフトウェアは

中学二年生に使用してもらったのは「

ター)。前記のソフトウェアが「小数」「分

(ストラットフォード・コンピューター セン

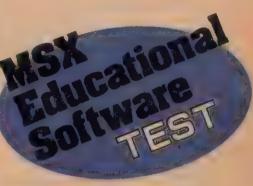
数」「図形」など単元別にまとめられてい

ために楽しい方法がとられているのだ。 法」。方程式の基礎をわかりやすく説明する ち、好評だったのは「一元一次方程式の解 (オーク)。同じ内容を扱ったこの二本のう 『パソコン数学学習『一元一次方程式』

ら左辺へ、左辺から右辺へ数字を正しく運 このソフトウェアは、その過程をマンガ感 出くわした人は、かなりとまどうはずだ。 操作しているうちに、ちゃんと答が導ける もいいところ。メが今一つピンと来なかっ うものだ。問題の後には必ず解説がつくの 程ごとに順を追って数値を求めさせるとい 評だった。テストの出題法も、 ベーダーも特に凝ったキャラクタとはいえ されるというわけだ。ヘリコブターもイン を消去する。そしてめでたく未知数が解明 が出現してレーザー光線を発射、余分な項 いい音と共にヘリコプターが現れ、右辺か 覚で説明してくれる。パタパタというかわ 慣れちゃえば簡単だが、初めて未知数xに 項して式を整理し、xの係数で右辺を割る ようになったのだから。 たらしいある男の子、おもしろがりながら きなり答を要求するのではなく、 ないのに思わずみんなの笑いを誘い、大好 んでくれる。次に何故か突然インベーダー 方程式を解くには一定の過程がある。移 与式からい 一つの過

ともに示される。黙読可能な一定の速度で がとてもきれい。レベルが選択でき、それ 納得できない表情。せ れて画面がやっと静止したとき、何となく れが少々あわただしい。最後に公式が導か 画面に説明文が現れては消えるのだが、こ に従って基本公式を導くための解説が図と 「パソコン数学学習」の方は、カラー画面

進行させるのが良い るのだ。やっぱり解説 もキーを押して自分で んでいるような気がす かされて無理に詰め込 これが一致した意見だ



僕らはパソタンで国際人になります!

てもらった。 ユーターセンター)。中学二年生中心に試し ー)」(ともにストラットフォード・コンピ 修英単語(中一)」と「中学必修英文法(中 に少ない。使用してもらったのは「中学必 英語用ソフトは残念なことに種類が非常

るというわけだ。 のつづりで始まる単語が次々と画面に現れ とき、「m」または「mo」とキーを押せばそ other」のスペリングが思い出せない イックの辞書といったところ。例えば「m 二部構成。検索とは、さしずめオートマテ 英単語のプログラムは、検索とテストの

詞、副詞など、 英語→日本語。教鞭片手(片羽??)のカラ のだ。出題形式は二通り。日本語・英語と が苦手な品詞を集中的にテストしてくれる 進んでみよう。テストの問題は、名詞、 検索で単語の確認を終えたら、 品詞別に選択できる。自分 テストに

> スがヒョイと現れるとテストの開始だ。 正解が表示される は二度まで許されるが、三度まちがえると 正解するとカラスが日の丸を振る。誤答

ンより、パソタンの方が確実なのだ。 記できちゃうのである。マメタンやシケタ 終わってしまいがちの英単語が、 から、とかく「覚えた気」になっただけで 下には×がつき、注意を促してくれるのだ ろ覚えでは通用しない。まちがえた文字の りともまちがいを許してくれないので、う コンピュータのシビアな目は、一文字た 完璧に暗

正解は、「おとこのきょうだい」。うしん、 ょうだい」と解答が打ち込まれているが 語の意味をかな文字で入力したのだが…… った。英語し日本語のテストである。英単 「まちがいです」と、そっけないカラス。 突然、「ヘンだ――!」という声が上が 「brother」。見ると「き

> ろうか。このテストは一単語が一つの意味 きょうだい」と打ち込む人なんているのだ とうさん」ではダメ(正解は「ちち」)。 としても、 の場合は良いが、英語→日本語では、ちょ にしか対応していないので、日本語→英語 文句なしに正しいが、果たして「おとこの は入力できない。コンピュータの解答は、 書けばそれで済むのだが、残念ながら漢字 確かに。ペーパー・テストなら「兄弟」と っと困ったことが起こる。前述の例は良し 例えば「father」は「お

いても、 ごはん」ではダメ。(正解は、 数の一だという概念はちゃんと理解できて って裏目に出ているような気がする。また ィナー」。思わず苦笑も出ようというもの) 一文字のミスも許さないシビアさが、かえ 「
first」と出題された場合など、序 「dinner」は「ゆうしょく」「ゆう 実際何と入力すれば良いのか誰も なんと「デ

▲入力は発養に 一文字 ある も見逃して なる ない から、正確に覚えるれちま → ※ た

がとまどってしまう。 (ちなみに正解は、だ せっかく理解できて

持たせるのが難しいの 量の関係で、答に幅を ら、矛盾はもっと出て 例はザラにあるのだか 然だ。一つの単語が複 が良さそうだ。 語→英語に統一した方 なら、出題形式は日本 くるはずだ。メモリ容 数の意味を持っている の声も当然といえば当 しまうのだから、不満 いても、誤答になって

形などの構文別に選択できるようになって 習とテストの二本立て、現在進行形、命令 さて、次なる英文法のプログラムは、

こで構文をしっかり頭に入れてから、テス のものまで、豊富な例文が表示される。こ 練習では、単純な形のものから複雑な形

ログラム。まさに、英語力の養成にはもつ なの顔が一段と真剣になったのが、このプ 富んでいて、しかもなかなか難しい。みん 形の文に変えたり、出題はバラエティーに 文章を完成させたり、平叙文をいろいろな 画面上の単語をうまく並べかえて正しい

使用した二本のソフトウェアは、ともに テスト終了

えた問題の に、まちが それと同時 表示され、 後、成績が くるしくみ 解答が出て



て、一朝一夕で国際人なんかにはなれない う。いくらパソコンがついていてくれたっ になっている。念には念を入れて復習しよ

君ならどつち選ふ? て紹介してみよう たみんなの意見をまとめ ここで、試験会を終え

アルファベット順に並ん 多かったのは、英語の入 なっちゃうそうだ。ただ、 けで、勉強自体が楽しく 力に対する意見。キーは パソコンを使うというだ 単だった、など肯定的 しろい、操作は意外に簡 想は、カッコイイ、おも まずマシンに対する感

には、ちょっと探しづらかったかも。 でいるわけではないので、中学生のみんな ソフトウェアに対する意見には、きびし

パターンだ、など。また、英語用ソフトは、 だが、字が小さくて読みにくい、音がワン いものもあった。画面はカラフルできれい ってもったいない、という現実的なお言葉 数学用ソフトは、テスト問題のレパートリ えにくい、という痛い所を突いた意見も。 発音が最後まで出て来ないので、非常に覚 ーが限られているので、じきに使えなくな いくらスペリングだけで教え込まれても、



ソフトウェアができれば良いのだが。 にも大いに納得できる。要するに、価格の じ。しかし価格の差を考えると、この意見 もあったが、それは参考書や問題集とて同 差なんて度外視しちゃえるほど、すてきな

用ソフトで学習したいというのが全員の一 致した感想だ。 ともあれ、これからも機会があれば教育

これで決まり。 うして?」「絶対に、しかられないもん」 るのと、どっちがいい?」「パソコン」「ど 「学校の先生に教わるのとパソコンに教わ



神童はハソコンで作られる!!

数学の第一歩は、まずE確に致えること情操教育にも役立てようというわけだ。でながら、将来の学習の基礎を養ったり、びながら、将来の学習の基礎を養ったり、場上のでは、教育用ソフトの中で最も種類が豊田のである

なっている。学習記録として、まちがいのなっている。学習記録として、まちがいの目標を決めて何度でも練習できるしくみにはなることによって、数の概念をしっかりになることによって、数の概念をしっかりになることによって、数の概念をしっかりになることによって、数の概念をしっかりになることによって、数のでは、そして徐々にレベルを上げていくために、そして徐々にレベルを上げていくために、者がというでは、まず正確に数えることをできない。

適だ。 でに、しかも早く数える訓練には最数や所要時間も表示されるので、正

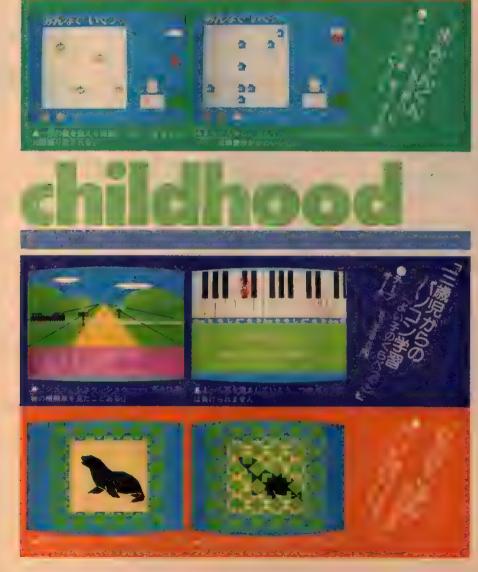
小さいうちから英語学習を、とい小さいうちから英語学習できる。では、『さくらんぼ』を勉強してみよう。は、『さくらんぼ』を勉強してみよう。は、『さくらんぼ』を勉強してみよう。動物などの項目別に学習できる。では、『さくらんぼ』を勉強してみよう。を動物などの項目別に学習できる。では、『さくらんぼ』を勉強してみよう。動物などの項目別に学習できる。では、『さくらんぼ』を勉強してみよう。かなり、『ないのでは、大きないでは、かなり段間が残る。

音中心に学習できるのが「三歳児からのパソコン学習(よい子のくらからのパソコン学習(よい子のくらかき選択したり、ピアノの鍵盤上のウを選択したり、ピアノの鍵盤上のウを選択したり、ピアノの鍵盤上のウを選択したり、ピアノの鍵盤上のウを選択したり、というもの。この音程当てテスり、というもの。この音程当でテストは、大人が挑戦しても結構難しいかも。柔軟な幼児期から音感を磨くことは、とても大切だ、

しかし、コンピュータの音で乗物

のに、いうう最下と、遊童 MSA Educational Educational Educational Educational

他にも揃った顔ぶれを紹介してみよう。教育用ソフトといっても、種類はさまざめんどうみてくれるソフトたち。ちっちゃい子から受験生まで、



はならないだろう。というではならないだろう。はコレです」と画一的な電気音で教えこまはコレです」と画一的な電気音で教えこまれることは、子供にとって決してプラスにれることは、子供にとって決してプラスにはならないだろう。

「にこにこぶん(なんだろな)」(ランドインピュータ)は、画面の特徴をうまく生コンピュータ)は、画面の特徴をうまく生コンピュータ)は、画面の特徴をうまく生コンピュータ)は、画面の特徴をうまく生いうわけ。八種類の動物が、いろいろながいうわけ。八種類の動物が、いろいろながら想像力を育てることができるのだ。ながら想像力を育てることができるのだ。

である。 をは一際なく、映像だけで進行されているため ら学習することに主眼が置かれているため ら学習することに主眼が置かれているため のプログラムには文字による設問や解

この「にこにこぶん」に限らず、幼児用ソフトを使用する際にはお母さん(もちろんお父さんでもおばあチャンでも)と一緒的けすると同時に、大人も一緒になってお助強。パソコンを通じて、親子のコミュニ勉強。パソコンを通じて、親子のコミュニケーションを深めることができたら、とてケーションを深めることができたら、とて

っかくの芽を摘みとってしまう。欲しいのちから成績ばかりにこだわっていると、せログラムなんていらない。あまりに早いうきちがえないでもらいたい。英才教育用のプきちがえないでもらいたい。英才教育用のプ



は、もっと 知覚に訴え がラムなの がラムなの がラムなの がラムなの



はかにはとんなものかお勉強しきなかった

数字を打ち込めば、その範囲に起こった重その年代が、「□年~□年」と画面に従ってる。調べたい出来事名をかなで打ち込めば、検索は、出来事別と年代別に分かれてい

るから非常に便利、

再度、注意を促してくれる。な出題があるので、重点的な学習にも総合な出題があるので、重点的な学習にも総合な出題があるので、重点的な学習にも総合な出題があるので、重点的な学習にも総合な出題があるので、重点的な学習にも総合

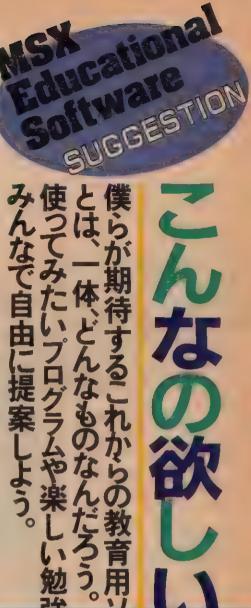
である(英語には少々問題が残るが)。ソフトは、かなりの効果があると言えそういわゆる「暗記もの」の学習に、教育用

ード・コンピューターセンター)は、元素「化学元素記号マスター」(ストラットフォーで学元素記号マスター」(ストラットフォード・コンピューターを発売した。頭水兵リーベ、僕の船……」と来たら、頭

番号に従って表を埋めていく。一つの表を

出すなどの遊び心がもっと欲しかった。気がする。それより、愉快なキャラクタをの」に関しては、あまり意味がないようなの」に関しては、あまり意味がないようなの」に関しては、あまり意味がないようない。

ると思うんだけどナ。パソコンならではの祝福のされ方っても



みんなで自由に提案し 使ってみたいプログラムや楽しい勉強

ソフトウェアは、参考書や問題集に勝てる

は、いまだ後を絶たない。 その神通力?におすがりしようとする学生 れだけの効果があるのかは定かでないが、 メ息の一つもつきたくなる、果たして、ど 合っている文字を見ていると、誰だってタ 巷に氾濫している学習参考書。ひしめき

なが思っているに違いない。 がやって来てくれないかなあ……、とみん もっと親しみやすい「お勉強お助けマン」

た人にとって、まさしく朗報だった。しか に優れていただろうか? は、従来の参考書や問題集よりも、内容的 し、今までにとりあげてきた教育用ソフト パソコン学習は、そんな願いを持ってい

外単純な理由しかあげなかった人が多かっ だが、「音が出る」「画面が動く」、などの客 る」、などの理由をあげた声も聞かれたわけ がったところを繰り返して勉強させてくれ 的。「好きなメニューが選べて便利」「まち トの方が楽しく学習できるという声が圧倒 った。参考書や問題集よりも、教育用ソフ 確かに試験会での中学生の反応は上々だ

ソコンに触れたことがなかった事実を考慮 半数以上の中学生が、それまで一度もパ

> に入れると、「教育用ソフトの方が楽しく たら一過性のものかも、 学習できる」というこの意見、ひょっとし

って、少々心もとない。 配が上がるかどうかといえば、はっきりい の内容だけを評価したときに、それでも軍 もの珍しさが消え、純粋にソフトウェア

トウェアだって、ちらほらある に移動しただけとしか思えないようなソフ 解説や問題か、単に紙の上から画面の上

ると、どうやら飽きも早いといえそう マンナーイ!」というご不満の声(?) が、ぼつぼつ上がり始めてきたところをみ 試験会も終わりになるにつれて、ツ

フルに発揮できるソフトウェアであって欲 う厚い壁がある。現在出されて だから、ROMカートリッジに比 いる教育用プログラムは、ほと しい。ライトペンやジョイスティックなど やないか」と失望させられることがユメコ ものの、決して「安い」とはいえな べて価格は押さえられていると んどがカセットテープ式のもの メないように、パソコンならではの機能を 「ナーンダ、結局、問題集と変わんない」 ソフトウェアには価格問題とい

> 楽にもものと凝ってもら いたいのだ。 し、グラフィックスや音 は、どんどん活用したい

を学習にフラスできるのが、何といっても させるのもいい。遊び心 愉快なキャラクタを登場 一番の強みなのだから。 幼児用のものに限らず

てい、ででいる二、三のでとなる。

中学生のみんなに、

E算数(モン太君のいち·に・さんす (コナミ)を見でみよう くドッキングさせた「- LOV フログラムのアイデ ゲームと学習をうま アを聞いてみたら、 ムみたいなの

中に隠されている。モン太君の操作は、カ 巻き上げられている一〇枚のブラインドの 君と一緒に探そうというもの。答は天井に に当てはまる数字を、制限時間内にモン太 のソフトは画面に表示された数式の?

> ジョイスティックも使える ーソルキーとスペースキーで。もちろん、

てくれる。これで一問クリアというわけ。 答を受け取ると、それを?の中に当てはめ ン太君のガールフレンドが待ち構えていて、 ところまで持っていく。数式の横手にはモ たら、その答を画面の最上段にある数式の を引き降ろしながら正解を探す。見つかっ モン太君をジャンプさせて、ブラインド

かるとアウトだから、うまく逃げながら正 場してモン太君の邪魔をする。カニとふつ ゲームが始まると、トコトコとかこが登



択でき、制限時間内に三問クリアすると、 次のレベルに進むことができる。 解を探さなければならない。 問題のレベルは、一から五まで自由に選

の複雑なものまで。いろいろな箇所が?に 数式は単純な加減乗除から、カッコつき ているから、逆算の訓練にもなる。



る手に、思わず力が入りそう……。 が行き届いている。ジョイスティックを握 もできるなど、細かい道具立てにまで配 をカニにぶつけて、さらに得点を稼 を当てはめることが た、天井から下がっているバナナ 太君とガールフレンドが一緒に のキャラクタのモン太君が、とにかく

純粋な「教育用ソフト」とは呼べないかも 手段として用いられているにすぎないので、 を置いたプログラムであって、計算はその ただ、これはあくまでもゲーム性に重点 しれない。



させようと 勢や、随所 している姿 ドッキング 習をうまく ゲームと学

> 高く評価されるべきであ に凝らされている工夫は、

出てきてほしい。 教育用ソフトがどんどん して、遊び心いっぱいの これを一つのヒントと

何をお勉強しようか? さて、モン太君、次は

こんな商品プラン、いってみてもヨロシイ

重要な構文が、まず白文で表示される

はピンク、というふうに、決められた色の

ハートを置いていく……。

古文とキューピッドのとりあわせが、

外ウケるかも。

にせることが第一歩だ。学習効果をねらう

とはもちろんだが、その教科学習への導

に主眼を置いたプログラムがあってもい

とっつきにくい科目には、まず興味を持

スステップ教室」なんていうのがあれば進 てくれる家庭科用のソフトが欲 いかにも女の子らしい希望 「お料理のつくり方をわかりやすく説明し 要な科目だけじゃな におきた



草葉の陰で孟子もびっくり!!

グラムが確かに作りにくいとはいえそうな う教科の性質上、プロ

けれども、

考えられないものだろうか。 たくなる漢文や古文の愉快なプログラムは 国語科の中で、誰もがつい敬遠しちゃい

教室」なんてどうだろう。





ひとして笹がもらえる……、とか。 漢文をパソコンでお勉強できるなんで 正しく読めた漢字の数だけ、ごほう トとして訓点をかついでやって かって読んだときには、パ かなで入力。読めな ての読みを

ラクないのだ。

これからの教育用ソフトに期待し

開くのも楽しい。勉強もみんなでやればツ 寄って、わいわいがやがやMSX学習会を MSX、友だち同士でソフトウェアを持ち

学習法だっていろいろある。せっかくの

んじゃないだろうか。

思ったところに矢を射 って、文章を区切って キーで移動。ここぞと 章の行間を、カーソル ッドが、表示された文 詞分解大作戦」なんでいう のも考えられる。 弓を片手のキューピ 「キューピッド君古文品

未然形なら赤、連用形なら いく。分解した語の活用が

例えば、「パンダちゃんの漢文書き下し

徳島駅のすぐ目の前にある「シビックセン 教育ソフト・アイランド (?) として名乗 さすが、お隣り四国の徳島市が、このたび S!(大規模集積回路)を生産する九州を シリコン・アイランドといえば、日本のし

平日で最低三〇〇人、土、日、祭日は八〇 〇人を下らない利用者がある。 めてつくられたというパソコンコーナー。 人気を博しているのは、モチロン四国で初 ンしたものだ。

うなワケにはいかない。プログラムの中身 それでもなおかつ、この人気。「シビックセ は全部教育ソフト。 イお役所のやること。ゲームセンターのよ を随時無料開放しているが、そこはおカタ 二五台のパソコンと五〇種類のプログラム

いう間に一般教育が身についている。 楽しんでるうちにアレヨアレヨと ゲームをやってる気分で

> ヨアレヨと一般教 養が身についてい

いるうちに、アレ る気分で楽しんで ゲームをやって ルファされている 娯楽性がフラスア 養にチャーンと

ンター」の教育ソフトの人気の秘密をさぐ

めるものでなければならないという観点か い、子供から老人まで、市民すべてが楽し いわゆる学校のお勉強のためのものではな 教育ソフトといっても、ここにあるのは 一般教養的なものが多い

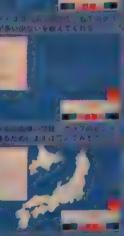
キしてたいくつに思ってしまう人も多いは しかし、一般教養と聞いただけでアキア ところが、ここのソフトには、一般教

の文化創造の拠点として昨年10月にオープ ター」がそれ。その名の通り徳島市が市民 0 puter Education

くというしくみなのだ

発で有名な現代情報研究所の篠原滋子さん のは、西友能見台店のロボットのソフト開

「シビックセンター」のソフトを開発した





徳島県出身の篠原さんのところに、ヒョ

ての知識か凝縮されていると考えたからで の教育の中に、社会で生きていくための全 六年生に合わせてあります。小学校六年間 た事柄が、きめ細かに表現しつくされてい ビックセンター」のソフトは頭の中で描い す」と、篠原さんは語るが、なるほど「シ いうことだけを考えました。水準は小学校

ウハウの蓄積を開花 分自身の頭の中にあ んでした。ただ、自 も特に意識はしませ させたというわけだ そとばかりにその 一般教養といって

実に表現できるかと

るソフトをいかに忠





▲落し穴に落ちるとこのように間近か てる。ここにも3つのヒントかある

まれ、このパソコンコーナーが実現したの ンなことから山本徳島市長から話が持ち込

続けてきた そして今回、故郷徳島でここ え、三年間にわたって教育ソフトの研究を 人百様の教育をするのに適したもの、と考 篠原さんは以前からコンピュータこそ百



ということでもある ぜ、どうやって)がキチンと確立している 1日(いつ、どこで、だれが、なにを、な らすれば、ソフトのストーリーの中に5W るように思える
それは、やる側の立場か

のてある しなくとも、自然に頭の中に入ってしまう 記憶に残り、無理に丸暗記的な覚えかたを そのために、全ててはなくとも、一部は



ちろん、大 中学生はも 人でも確実 しい。小、 はかなり難 だが、問題 いっては変 だからと

> アされているのた きないことに対するやさしさがちゃんとケ のうちの1つがヒントとして出てくる。で に頭をかかえてしまう。とこて、5W1H

なのだ て、とにかく答えを出してみることが肝心 ジもかかない。ここでは推理をはたらかせ ター正解でなくても怒ることはないし、ハ それに相手は先生ではなくてコンヒュー

「最高だね! MS文で、般教養を身につけられたら 子供から老人まで

トにはユーザーに対するきめ細かな配慮が なされている。 このように「シビックセンター」のソフ

トが面白くなかったら、これだけの人気に 「どんなに立派なハートを入れても、ソフ

> はならなかったでしょう。それにうれしい 来るうちにとりこになってしまった主婦や 誤算もあります。子供にせがまれてやって ラフィックスを楽しんでいきました。さすが 婦がやって来て、丸一日コンピュータ・グ るのです。先日も元画家だったという老夫 おじいちゃん、おばあちゃんが、急増してい に素晴しいできばえで、画面を消すのがも

振興公社の広永さんは、あまりもの人気に 「シピックセンター」を管理している文化



驚きながらこう語ってくれた も多い。くり返しくり返しやってもアキな いことが、ここのソフトの特長であり、それ 「シビックセンター」には常連の子供たち

ったいないくらいでした」 台の割合いでワイワイガヤガヤお勉強して

もらおうというわけだ。

んる「いじわるざめ」というソフトでは 逃げたい。小さいさかなと。食べたい しわるさめの感情がよく表現されて たとえば幼児向けの5までの数字を質 なによりもそのキャラクタかかわい

中だ。二五台のパソコンがあるので二人一 が子供たちの意欲にもつながっているのだ もってきたパソコン教育を行うことも計画 また今後、学校の教室をそつくりここに

在といえるべきものなのかもしれない は、まさに百人百様の教育の先駆け的な存 子供から老人まで、「シビックセンター」

ったらいいだろうネ 子供から、おしいちゃん、おばあちゃんまで、 一家で楽しめる一般教養の教育ソフトがあ MSXにもホームコンピュータとして、

能である阿波踊りをさせるために、何時

座標の観念を覚えていく 定することによって、自然にメとりの

最も効果的に使えるのは教育の分野なの コンピュータ独特のシミュレーションを 序よく覚えていくのとはエライ違いだ。

もっと調べたくなってしまうということ ソフトで学習することによって誘発され

パソコンを使った教育のなかでも、今、俄然 稚園におけるパソコン教育である。 注目を集めているのが幼児教育、つまり幼

のあり方を大きく左右していくことは間違 う、幼児期に大切な情緒の部分が歪められ もちろん現在でも、幼児期からのパソコン みはる成果が上がっており、今後の幼児教育 の批判はある。しかし、多くの幼稚園で目を てしまうなどと、一部の頭のカタイ人たち 教育は、子供がパソコン人間になってしま

分け的存在である、大阪のパドマ幼稚園を そこで、幼稚園におけるパソコン教育の草 訪ねてみた。同国では四年前、八〇年 代突入と同時にパソコン

> のようなプロセスで発育するかを研究する 脳生理学とは、簡単にいうと、子供の脳がど かえって大脳生理学を勉強しなおした。大 う 演出すればいいのか 秋田園長は原点に どのような生活環境が必要で、それを、ど 子供自身がイキイキと燃えるためには

教育が非常に重要なのだそうだ 胞の発育を促すためには、八歳までの幼児 人間の思考力や創造力は伸びていく。脳細 の脳細胞が複雑に結びついていくことで、 て一四〇億の脳細胞を持っている。それら それによると、人間は生まれながらにし

また、子供の脳は目、耳、手の共同作業

ろで密接な関係にあったというわけだ。 なる。大脳生理学とパソコンは意外なとこ での学習は目(画面)、耳(音声)、手(キー 始めたわけではありません」と秋田園長は ると考えたわけです。決して先取り精神で ボード)と三つの要素をすべて使うことに 熱っぽく語ってくれた。確かに、パソコン

リフトはシンフルにグ 市販のソフトは遊じ、歩くりが海できる。

こうこれれもする

入ってしまうかもしれない るでゲームをやっているような錯覚に落ち 恐いもの知らずの幼児たちにとっては、ま バソコンで学習となると、好奇心が強く

を通じた"経験"によってものごとを吸収 にたった

吴州 (1-14) 黄铜铁

幼稚園である。 自に、その研究に取り組んできた先駆的な の開発をも含めたかたちで、独 教育を導入。教育ソフト

教」は「他なり」、「教育 したしとうなっているんたアンシー ご教育 関係は

う、教育者としての素朴な疑問と反省から に応えていないのではないだろうか。とい うも燃えてこない。我々は子供たちの要求 は、秋田光茂園長の『最近、子供たちがど パドマ幼稚園のコンピュータ教育導入

> ています。それには単なるつめ込み教育で はダメです。そこで、最近の子供たちのテ していくことが最も望ましい。 レビ文化による画面に対する好奇心を見て 「我々は頭と心の調和のとれた発達を願っ なら目、耳、手の共同作業ができ

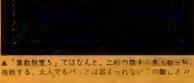
ばあるほど一時的に熱中しすぎて、あきる ルなもののほうが、子供たちを長く引きつ のも早いものです。結局のところ、シンブ ょう。しかし、おもしろいオモチャであれ トは刺激もあって子供たちも喜ぶことでし が多すぎるんです。確かにゲーム的なソフ 「実際問題、市販ソフトでは遊び的な要素 けていられるのです」

研究の結果、独自の教育ソフト 『パドマ幼稚園』では四年間の 「算数教室ーー5」を開発した これは確かにシンプルそのもの

> で、一見すると単なる計算問題のソフトに えない教育的な効果か隠されているのだ。 しか見えない。しかし、その中には目に見

来の利点かある。それに加えて、市販のソ もとこの年代の子供は、字を書くことに慣 経験させるようにできていることだらと ッチだけですませられるというパソコン元 なり時間がかかるのを、キーボードへのタ れていないため、ペーパー上の学習ではか 第一点は、子供たちにより多くの問題を





連続一〇間の問題を、子供たちは時間を競 フトよりもかなりテンポが早くできている

きな要因となっている。子供たちは、 れがシンプルであってもあきられない、大 はなく、アトランダムに出てくること、こ い合って楽しんでいる。 第二点は、問題がオウム的なくり返しで

こうよるこか見り及又りするのけごい。でいるうちに自然と覚えていくのだないで、似たような新しい問題に取り組んないで、似たような新しい問題に取り組んな問達った答えを出しても、どんどん次の

「算数教室5」では、なんと中学生顔負けてすると幼児の吸収力はものすごい。

とってはこれが結構大変なことなのです。答とってはこれが結構大変なことなのです。答との画面そのものに移ってしまわないように、細かな配慮がなされているで、治児にているできないとことで数の認識といっても、幼児に

とんどん次のといくのだいくのだいくのだいくのだいと中学生顔負けと中学生顔負けてくる。 であるいよう しまわないよう しまわないよういる

り、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとらえり、数字でとられている。

ます。また、パソコンでの算数数えることを徹底的に教え込みす。そこで当園では、まず指でということになりかねないのです。そこで当園では、まず指でない。ではない。つまり、数字でとらえ

ださいよ。一番の問題点は、いいソフトがなできるようなソフトがあったら、教えてく数字と量と形。この三つがきちんと認識行っているのです。

学習と並行して、ソロバンでの算数学習も

をですね」 とですね」 はいうが、 ないに教育 を秋田園長

トづくりが今後の大きな課題だろう。

パドマ幼稚園」のパソコンルームに入るとPC-800ーが二〇台、ずらりとならんでいる。ひとクラス約四〇人だから、二交代制でパソコンをつかうことになる。 子供たちのほとんどは、はだかん坊 これも教育の一環なのだそうだ

の、いきなり難しめの問題が出て当惑してを押すもの、慎重に指で数えて確かめるもっせいに問題に取りかかる。いきなり答えっせいに問題に取りかかる。いきなり答え

できるソフ

大きく左右していくことだろう。ハソコン教育は、今後の幼児教育を

は大喜びでやっている 簡単な計算問題のくり返し。大人になったらカッタルくてやっていられないよ

かり 幼児教育のソフトの秘訣は、案外このシンブルさの中に隠されているのかもしれ

確かにゲーム的な面白さというものは す、子供はすぐにあきてしまう。また うと大人でもすぐにあきてしまう。また が、子供はすぐにあきてしまう。また ないにゲーム的な面白さというものは

シンフルかつ簡単な問題は、逆に、で を横目で見て、おもわす手伝ってやり にくなった経験が、誰にでもあるだろう たくなった経験が、誰にでもあるだろう それと同じことなのだ

すごく楽しいことなのだ上で、次から次へと難度の高い問題に進上で、次から次へと難度の高い問題に進

見られて面白いいるもの・・・・子供たちのいろいろな個性が

ただしテキストを使っての学習と違って、ただしテキストを使っての学習と違って、 ここでは隣をのぞき込んでもダメ。それぞここでは隣をのがき込んでもダメ。それぞここでは隣をのぞき込んでもダメ。それぞこにして子供たちは、自分自身の集中力を養っていく。

大好きなドロンコ遊びなんだソルだやりたそう でも次の時間は、同じぐらいだやりたそう でも次の時間は、同じぐらいはアッという間に終了。 子供たちはまだま

までやらせる必要もないのにという向き素因数分解にまで挑戦する。なにもそこ素因数分解にまで挑戦する。なにもそこれのらこそ、四歳、五歳の子供たちが

がど。 でありまだ 百人百様の教育を目指すのあり方だ 百人百様の教育を目指すがリも、誰に押しつけられることもなく、ハソコン教育ではちょっと違う。なによずのあり方だ 百人百様の教育を目指すでしたし、それは従来の全体主義的な教

がはなっているが、びとりでやるために自己中心型の人間になってしまう、という野念も、『パドマ幼稚園』のように二人で一台方式をとっていればかなり解消さで一台方式をとっていればかなり解消される。もっとも、『パドマ幼稚園』のように二人には、「ひとりでやるためにハソコン教育だと、ひとりでやるためにハソコン教育だと、ひとりでやるために

大きく左右するものといえようとしてだけではなく、今後の幼児教育をそう考えると、パソコン教育は英才教育をしてだけではなく、今後の幼児教育をでいる。

ワードプロセッサ(ワープロ)、キャプテンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、ビデオディスク。MSXファンシステム、

キャプテンシステム (文字図形情報ネットワークシステム) はまだ実験の段階だし、 ワードプロセッサもビデオディスクも一般 の家庭には入ってきていないのが普通だね。 ここ東京都大田区立雪谷小学校では、この ちょっと目新しい道具を授業に利用してい るんだ。ワープロを使った国語の授業をの ぞいてみた。

きっとこんなふうになるんじゃないかな?。
未来ハ学校って、

は、教師用のワープロの端末になっていて、で、教師用のワープロの端末になっている。キーボードは自由に向きを変えることができーボードは自由に向きを変えることができるように構成されている。一ブ学習ができるように構成されている。一ブ学習ができるように構成されている。一

ってわけ 先生がスイッチボードを操作して、入力を めのディスプレイで同時に見ることが可能 脱定する たとえば第一班のスイッチだけ 限定する たとえば第一班のスイッチだけ

りだしたんだ。

でオディスク(パイオニープロ(富士通・マイオアシス)が二台、一プロ(富士通・マイオアシス)が二台、ープロ(富士通・マイオアシス)が二台、ープロ室には、このほかにも普通のワープロ室には、このほかにも普通のワ

ア)一分間で一二〇枚の印刷ができる高速ア)一分間で一二〇枚の印刷ができる高速ですっていて、さなから未来の学校とどがそろっていて、さなから未来の学校とどがそろっていて、さなから未来の学校とでそうだ

にコーメディアに関する情報がこれだけにコーメディアに触れることができないのではかわいそうですかることができないのではかわいそうですからね 二一世紀へつながる夢を子供たちによって、学校に触れることによって、学校に対する興味が増せば、とも思っています」とおっしゃるのは校長の島田修先生、教育機器がそろった教室というよりは、新しい体験をそろった教室というよりは、新しい体験をそろった教室というよりは、新しい体験をそろった教室というよりは、新しいと言いない。もちずるためのスペースといったほうが、ワープロ室には合っているかもしれない。もちずるためのスペースといったほうが、ワーカルというよりでは、アールを表します。

進められている。

チョークのいらない黒枚だく楽しくって便利なり、フーフロは

スフレイをのそきこむ。
、班のみんなで相談しながらキーを打つに、班のみんなで相談しながらキーを打つ

目指す・拳 の字が見つかったソーリと、うまくいくかな? キーボードからけど、うまくいくかな? キーボードからけど、うまくいくかな? キーボードからけど、うまくいくかな? キーボードからけど、うまくいくかな? キーボードから

いか!」(あつ、バカ、それを押しちゃだめじゃな『ちがうよ、こっちだよ』

サープロの授業で ボク、国語が好きになった が、対象があるになった



たがない、というカンジだ という具合に、にぎやかにやっているけれ キーを打つことだけでも、楽しくってしか たい キー操作で文字が出てくることや ど、無駄話をする子なんか一人もいないみ

込む。ディスプレイにもプリントと同じ例 出来上がる。それをみんなに配って、各々 と、あっというまに四五人分のフリントが トアウト。それを高速プリンタにかける してメインワープロのブリンタでブリン 杉原先生かフロッヒーから例題を見つけ出 いよ今日の本題、接続語のお勉強 担任の しり取り遊びは早々に切り上げていいよ)の中にあてはまるつなぎ言葉を書き



を出した 鳴った()、答案

をした。へ ・わすれ物 て、ベルが ●時間が来

でかけ足で往復した

●南校舎の前に大きな木が立っている)、ちっとも日が当たらない

つも五つも表示されることになる。フリン えは、そのまま画面に残すから、答えが四 生がメインワープロで消す。合っている答 うも違うんじゃないかな、という答えは先 どうかを考える みんなで話し合って、ど 緒に、その答えがつなぎ言葉として適切か って、自分の答えを打ち込む 指された人は、自分の班のキーボードを使 イにはいろんな答えが表示され、先生と一 だから』、それから」……。 ディスプレ 第一問から顧に答えを発表。手をあげて そして

> も、ワープロを使って自分で には、先生か黒板に書くより なが殺到して順番争い。テレ 二台の普通のワープロにみん も起きるよね 打ち込むほうが、ずっと楽し ビゲームと同じ感覚で、ワー 語の時間は終了と思うと、 いし、発表しようっていう気 さて、チャイムが鳴って国

プロを楽しんでいるんだね

け。でも、国語の勉強の答え トに自分で書く答えは一つだ その個性を大事にしなきゃいけないという うですが、それだと、いくらうまくつくっ こんなことをいっていた。 意味で教師がいるんです。ワープロにして は四〇人いたら四〇の個性があるんです。 ても限界があるんですね。子供っていうの ルっていうふうにできているものが多いよ かじめ決められた答えに合ったときだけマ 「現在のパソコンの教育用ソフトは、あら

さんの人の答えを見比べるの 類もある。こうやって、たく は算数なんかと違って、何種 もそれがすべてじゃない。教師がいるから

授業のあとで、杉原先生が

はもう一歩、といったところだそうだ 十分にそろっていないため、授業への活用 ディスクは、現段階では教育用のソフトが コと同じ道具たと思っています」 こそ機械が生きるんで、黒板でやるよりち よっと便利で効果的な機械、OHPやテレ ちなみに、キャフテンシステムとビテオ

MSXだからこそできる。 が数、理科、社会、コンピュータ

ンピュータだ。ふつうコンピュータを使 だったのか ワープロは文書作成専用に作られたコ

雪谷小学校の場合、どうしてワープロ

組み込まれているため、特別な知識を必 用する場合、どのような使い方をするか 要とせずに誰でも使いこなせるコンピュ するためのプログラムがハードウェアに をプログラムで指示するが、文書作成を ータになっている

フローチしやすいのがワープロだったん です」と島田校長先生もいっている れば授業への対応は難しい。いちばんア らないし、教師がプログラムを作らなけ 「パソコンだと、言語を覚えなければな

時間がないと、授業に合った教育現場に 今までの授業とは全く別に、『コンピュー ふさわしいソフトウェアを作ることは現 授業を助けるための機械と考えれば、た 場の先生方には、不可能たろうだか しかに、そうとうのブログラムの知識と コンビュータを、現在の算数や理科の

> タ』という新しい科目を増やすことはで きないだろうか

なんか、すぐに覚えるに違いない のない小学生たちは、BASICの初歩 楽しめるはずだ。キーボードには違和感 ワープロの操作と同じくらいの気軽さで 簡単な図形を描くことから始めるなら

るマシンだから、たいへん高価(安いも も買えちゃうよね のでも数十万円!)MSXたったら何台 ワープロはソフトウェアが充実してい

考えるのは先走りだろうか こんなに楽しいマシンがこんなに安く手 校でコンヒュータの時間があったら、 やハーモニカの練習をするみたいに、学 学校ではちょっと難しいかもしれないが に入るんだから、音楽の時間にオルガン 文部省や教育委員会の関係で、公立の

めるという気持ちを望みたい まず、コンヒュータと親しむことから始 ータに教育をさせるのではなく、 先生方にもしりごみせずに、コンビュ



ほと困り果てているところに、廣瀬教授が 年半前にスタートを切ることになる わせによる新しい教育システムの開発は三 うしてビデオディスクとパソコンの組み合 ェ」と持って来てくれたというわけだ。こ ビデオディスクを「教育に使えませんかね の思っているようなものができない。ほと しかし、それぞれに一長一短があって自分 いろなものの組み合わせに挑戦してみた。 ン、VTR (ビデオ) とパソコンなどいろ ある。そこで、カセットレコーダとパソコ 教育は一方通行の教育だけに自ずと限界が ビの講座、参考書、カセットテープによる 発に取り組んでいたという。ラジオやテレ するために新しい教育機器、システムの開 教授は、もう何年も前から自らの夢を実現 百通りの教育を!を口ぐせにする寺田文行

たのだ。

まぬがれない。 解度に細かに応じられるよう、なるべく多く が、物理的にテープを早送りしたり巻き戻 コーダなどにも頭出しの機能はついている 所を頭出しすることが難しい。 カセットレ びに音声は行きつ戻りつしながら目的の箇 セットレコーダの音声やVTRの画像なら つすることができるが、それに対応するカ けだ。もちろん、パソコン自体は行きつ戻り のコースに分かれていくほど良いというわ 徒はCコースなど、生徒ひとりひとりの理 Bコース、基礎からのやり直しが必要な生 徒はAコース、少し理解が足りない生徒は 可欠である。非常によく理解できている生 生徒の理解の度合いによって行きつ戻りつ 教育を考える寺田先生の教育システムでは したりする以上、ある程度の時間的ロスを しながら学習をすすめていくことが必要不 まず、頭出しの問題。一方通行ではない

大きさのディスクの片面に何万枚もの画像ビデオディスクは、LPレコードと同じ

クセス機能がビデオディスクの大きな特長 ころが瞬時に呼び出せるというランダムア しっかりと対応する。頭出しの問題は解決 のひとつだ。当然、行きつ戻りつの学習に ―ムナンバーがつけられており、見たいと を記録している。この画像一枚一枚にフレ

得のいくまでじっくりと読み込み考え理解 画像がビリビリとふるえてしまうのだ。 られない点である。 VTRではどうしても の問題を抱えていた。きれいな静止画を得 VTRは前述の頭出しに加えてもうひとつ にした。それでVTRというわけなのだが とパソコンの組み合わせを切り捨てること 考える寺田先生はまず、カセットレコーダ 音声とヴィジュアルがどうしても必要だと ひとつひとつの説明や問題を、自分の納 第二は、ヴィジュアルの問題。 教育には

な静止画面が必要である。 する。そのためには目を疲れさせない鮮明

をいくつも持っている。 半永久的な耐久性、高音質など優れた特長 うわけだ。この他にもビデオディスクは、 よる臨場感あふれる授業が提供できるとい 画質も高く、静止画と動画の組み合わせに ことはいうまでもない。もちろん、動画の ・ビデオディスクは、静止画の集合体なわ 静止画が安定していてきれいな

ってね……」と寺田先生 たらこのメディアならできるかもしれない 考え続けていた教育システムが、もしかし が見えてきたような気がした。僕がずっと 「ビデオディスクと出会って、やっと出口

を持つパソ ンピュータ 円もしたコ なら何百万 円以下で實 コンが十万 と同じ性能 ひと昔前

> ンは、教育の世界にも新しい光源を創造し ようとしている。 の飛躍的な進歩と、それによるコストダウ 家電化も高度な技術力の勝利である。技術 える時代になった。ビデオディスクの一般

あとはなにもいらない これに扱わる側の熱意かあれば 教育はマンツーマンが基本

りますよね。 教育というのはどうしても時間に限りがあ とればとるほど違ってきます。でも、学校 を抜いている。専攻は整数論と数学教育。 のある講義で受験生からの人気と信頼は群 ポイントをしっかりと押さえたあったか味 ンコウさんの名前で広く知れわたっている。 メージだが、ラジオの受験講座などではブ 「生徒ひとりひとりのニーズと興味は年を 寺田文行教授というと、いかにも堅いイ

数学だけに限りませんよね。 をくってしまうという話がよくあります。 と思いながら、やってないためにストップ っていない。やっておくといいんだがなあ は数理経済や複素数をそこまで詳しくはや どんどんやらされます。ところが、高校で 学部なんかに入ると複素数を使った関数を やるなら数理経済の基礎が必要ですし、工 うような項目はいっぱいあります。経済を ん、だけど大学ではそれが必要であるとい 例えば、中学でもやらん、高校でもやら

常に不遜な言い方ですよ。 なんて言葉は、現代の教育にあらわれた非 る。その二つがあれば充分なんです。業質 教育で、しかもそこに教わる側の熱意があ らず成功しているでしょ。マンツーマンの なんにしても、それが相手の能力にかかわ 本です。あの徒弟教育、大工さんにしても 教育っていうのは本来マンツーマンが基

ユーメディアの協力が必要です。いくらマ の理想を実現するためには、どうしてもこ ひとつの理想が生まれてきます。そしてこ そこで、。首人には百通りの教育。という

「THEシステム」のシステム構成

2 台のビデオディスクがあるのが特徴だ。 I 台は 静止画、動画など画像を、もう1台は音声を提供す る。将来、市販化する時点では音声部分をデジタル 信号に直すことによって1台のビデオディスクで済 むようになるとか。

技術の飛躍的な進歩によって多くの問題点は解決 されつつあるが、今、切望されていることは と生徒の間のより理想的なインターフェイスを しい」ということらしい。今のとこ ンに向かって簡単に入力できるのは数値、 いしかない。文章も入力できないことはないが ュアンスを読み取れないし時間もかか とは言いがたい。「書いたものをそのま うになればそれに越したことはないけれ なるともう第5世代コンピュータの分野に その中途段階として、例えば、 するだけでそれに対して反応してくれるよ 証明なんかをやっていて、 にわからない「内線」って言葉が出てきたと ?』って指を指すと、そこの解説が出 技術的にはすでに可能なんだろうけれど、 は値段ですよね」と寺田先生。

音声認識、音声合成はもちろんのこと生徒の挙動 を判断する能力にまで先生の夢はふくらむ。

THEシステム」では現在のところ、入力はすべ てパソコンのキーボードを通して行われている。た 使うのはテンキー(1から10までの数字) 「進行」「訂正」「もう一度」「パス」「案内」などと書いて あるいくつかのキーだけだ。操作は簡単でわかりや すい。



ンツーマンが理想とはいっても生徒ひとり に先生ひとりというわけにはいきませんか

やるもんだと言い出す人がよくいます。だ 教育はそんなもんじゃない、教育は人間が "教育をコンピュータで、って話になると、

けど、ここで間違えちゃいけないのは、 言葉は熱っぽい。 理解してもらわなくっちゃ」と寺田先生の 教育とはまったく別のものだということを テクノロジーの教育だってことです。人間 ンピュータで行うのはあくまで技術教育、

その在るべき姿、向かうべき未来への コンピュータによる教育 この寺田先生の理想実現のための

寺田先生の説明、講義、講評、 ましょう」という寺田先生の呼びかけと笑 学の三角比の教材である。 の具体的内容について少し詳しくみてみよ 原動力になるであろう「THEシステム」 にはビデオディスクの送り出す動画による 「さあビデオディスクによる学習をはじ 現在のところ完成しているのは高校数 静止画にも音声による説明、 この教材はスタートする。 出題によって構成されている。 静止画によ 基本的

受講者の理解度、 戻りつ何百通りものコースが存在するので みたいだけ思う存分思い悩めるし、 の受験講座よりも優れているのかは前出の かけが入っている。 なにゆえ、このシステムがテレビその他 ーザーディスクの特長のところで書いた 鮮明な静止画だからこそ、 性向にあった講義が行え 行きつ

の大きな特長がある。「お前は理解度が足

夢中にな

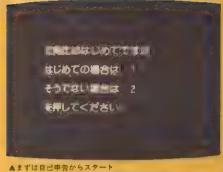
ンピュータと連動した「THEシステム」

が自動的になされるところに、

何点かでている。が、それらは行きつ戻り ビデオディスクによる学習教材はすでに ということになるのだ。 ってシステムに取り組んでいるうちに知ら なさい」とは決して言われない。 りないから、補講を受けて復習問題をやり ず知らず補講を受け復習問題をやっていた

されている。短い時間の間に、 判断基準はコンピュータにプログラミング 、性向を判断することは容易なことではな どこの時点でどこのコースにすすむかの 生徒の理解力 しかも生徒

らない。この行きつ戻りつ(ブランチング





▲ひとつの画面を理解し終ったら進行のボタンで次に進む。



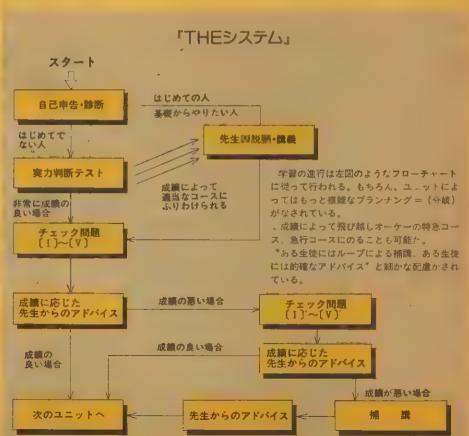
▲各間ごとに「正解」不正解」の表示がされる



▲s n、cos、tanの表など、自分のみたし 養を画面上、呼っことかできる。



▲成績に合わせて悪切丁寧な講評・指導が行われる。



当性の高い判断基準を生み出しているよう けだが、寺田先生の長年の経験が非常に妥 い。もちろん、そこに機械の限界があるわ

ならではの芸当ではあるまいか。 対の記憶力、検索能力を持つコンピュータ 当もこのシステムはやってのけるのだ。絶 も有効なコースへ生徒を誘導するという芸 査をシステムが行い原因をみつけ出して最 しておりどこを理解していなかったかの調 るとする。すると以前の段階のどこを理解 例えば、ある種の問題に行きづまってい

ど、この教育システムはよくできているの すると、二~三日で三角比をマスターして はこのシステムによる学習に熱中するあま 実際、このシステムを使った高校生の多く 最大の特長といえるのは、寺田先生の説明 しまう高校生が続出しそうである。それほ かるそうだが、このシステムを一般に開放 スをひととおり学ぶのに一〇~一五時間か り、時間の経つのも忘れてしまったという。 に引きずり込まれていってしまうのである 講義、講評の質の高さであろう。わかりや すく、面白い。いつのまにか先生の語り口 一人がこのシステムを使って三角比のコー しかし、なににもましてこのシステムの

そしてそれを実現するために まず最初にソフトがある ハードがあるのだ

ビデオディスクを使うとかってことじゃな い。僕らの考える理想の教育をパソコンな 「僕らのスタートは、パソコンを使うとか らやってく



デオディス ないか、ビ れるんじゃ じゃないか てくれるん クならやっ ってことで

> ことをみなさんによく理解してもらいたい を実現するためにハードがあるのだという コンピュータやビデオディスクを使うこと 向かれますよね。 者不在のものが多過ぎます。そんなものを になったんです。教育ソフトが中心でそれ いつまでも作っていたら世間からソッポを 今現在のパソコン用の教育ソフトは教育

『THEシステム』なのです。。「百人に百通 そのひとつの例をお見せしようというのが てほしい。で、どのようにして広めるのか 先生方が、自分の持っている教育ノウハウ 数の良い教科書を書けますか?やっぱり、 をもっともっと世間に広めるべく努力をし のを世の中に出していってほしい。優れた 良い教育リーダーが本気になって作ったも もわかります。けれど、誰もが小学校の算 小学校の算数っていうのは確かに誰にで

> にまくのだという気持ちです。 りの教育』という理想的教育環境実現のた めの、まず最初の一粒の小さな麦の種を畑

当り前に行われていないのがパソコン用教 育ソフトの現状だ。 気になって作る。そんな当り前のことが、 教育ソフトを、優れた教育の専門家が本 寺田先生の言葉はあくまで熱い。

のメクラ印をもらったり。そんなことをい 面に移しかえたり、なんの教育的配慮もな はないかもしれない。 ソッポをむかれる日もそう遠い日のことで つまでも続けていると、本当に世の中から いまま思いつきで作ったソフトに有名先生 問題集や参考書をそのままパソコンの画

てやまない。教育は真剣勝負だから がもっともっと出てきてくれることを願っ 熱い心が伝わってくるような教育ソフト

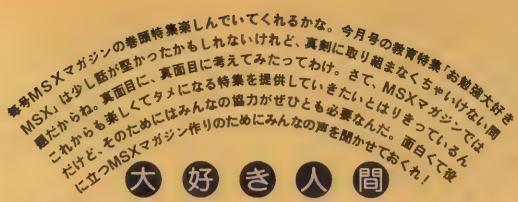
質のソフト作り、これらと並んでもうひ とつ大切なものがある。 り親密に結びつける優れたインターフェ 方の優れた教育ノウハウの提供による良 イスを持つハードの開発、質の高い先生 育環境実現のためには、機械と生徒をよ "百人に百通りの教育" という理想の教

めの統一規格だ。 たちがソフトを共通して使いこなせるた 百人、いや千人、いや日本全国の子供

「『THEシステム』みたいなものを広め そういうクラスの言語が統一されて完全 るためには、あの高級言語というかね、 に普及するっていうのは極めて重要なこ

ていうのは困りますよね。そういう意味 いんです。ただ、たくさん言語があるっ ではMSXに大きな期待をかけてます」 とは寺田先生のお言葉。 こちらにしてみれば言語はなんでもい

るかどうかの鍵はMSXが握っているの ディアたちがその力を十二分に発揮でき かもしれない。 理想の教育環境実現のためにニューメ



MSXフリーク大募集!

①MSXユーザー20人の素顔 "MSXおもしろ利用術総点検"

MSXを持っているキミ。これはボクだけのとっておきの使い方ってヤツをみんなに公開してほしいんだ。自分はこんなプログラムを作ってクラスの人気ものだとか、MSXマシンにペインティングしているんだゾーとか、なんでもいいからMSXに関する自慢話が聞きたい。面白い話があったらどんな遠くでも訪ねて行くよ。

②MSXゲームチャンピオンの技術

みんな、あのゲームなら負けないっていう得意なゲームってあるでしょ。その高得点の技術、ノウハウをソッと教えてほしいんだ。ゲームの種類は人気ソフトでも不人気ソフトでもなんでもかまわない。自分だけのとっておきの技術、ノウハウならどんな話でも大歓迎。もちろん、高得点のための技術だけじゃなくて、あのゲームにこんな秘密が隠されているって話だっていい。すぐに取材に飛んでいくからね。

③MSXアーティスト万才 //

MSXはグラフィックやミュージックにも楽しく使える。 キミの作ったオリジナルのグラフィック(ライトペンを使 って描いたものなんかも素敵だね)やオリジナル・ミュージック(効果音や製音なんていうのも嬉しい)を送ってきてほしい。みんなの作品がいくつか集まったら必ず大特集を組むからね。

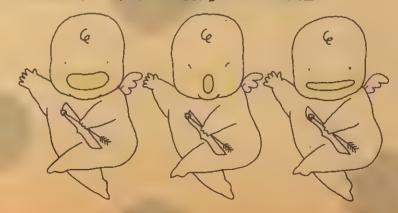
その他、「MSXナイス・グッズ・カタログ――MSXと仲よし小物の大集合」「Papa's & Mama's MSX――お父さんとお母さんのためのMSXを考える」などなど、種々雑多まだまだいろいろなことを考えているのだ。どしどしお手紙おくれ! 採用分には MSX マガジンからとっておきの素敵なプレゼントを送るソル

●応募先:〒107 東京都渋谷区南青山5-11-5 住友南青山ビル

「MSXマガジン MSXフリーク大募集」係 ※住所、電話番号、氏名、年齢、性別、職業・学校名、使 用機種など忘れずに。

②MSXゲームチャンピオンについてはゲームの種類、最高得点あるいはコンスタントに出せる得点なんかも書いてほしい。

● 〆切 6月25日



MSXソフト・書籍 取扱書店一覧

●ここに掲載されている各書店で、MSXソフト・書籍を取扱っています。

しここに掲載されてい	いる各書店で、MSXソノト・書籍	では扱うしいまり。	_
札幌 旭屋書店 札幌店 2011-241-3007	新宿 紀伊國屋書店 🛣 03 354-0131	2.8	大津 大津西武ブリクセンタ 20775-25-011
札幌 リーブルなにわ書房 011-221-3800	新宿 三省堂書店 新宿西口店 03-343-487		彦根 天曇堂 ギンザ店 07492-4-2115
札幌 紀伊國産書店 札幌店 011 23 2131	新宿 京王百貨店 音響売場 03 342 21。(富山 瀬川書店 含0764-24-4566	草津 村岡元文堂 07756 2 2261 守山 平和書房 07758-3-2611
札幌 ダイヤ書房 西店 011-665-6223	高田思場 未来堂 83-209-0656	富山 清明堂 0764-24-4166 措田 文苑堂 横田店 0766 21-0431	守山 平和書房 07758-3-2611 京都 大垣書店 075-441 3721
札幌 紀伊國屋書店 琴似店 011 241-7251	五反田 明屋書店 五反田店 03・492-388 目黒 アイブックス目黒店 03-473-4791	横田 文苑堂 横田店 0766 21-0431 全沢 北国書林 片町店 0762-23-0534	京都 オーム社書店 朝西 075-221-0280
旭川 三省堂書店 旭川店 0166-22-641! 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	目黒 アイブックス目黒店 03-473-4791 瀬田 栄松堂書店 蒲田店 03-731-2241	金沢 うつのみや 片町店 0762-21-6136	京都 ブックストア鉄 075-255-0654
祖川 ブックス 平和 マルカツ店 0166-23-6211 常 帯広 信正堂 藤丸店 0155 27 2816 :	瀬田 ヤマト サンカマタ店 03-735-1551	金尺 王様の本 入江店 0762-91-6504	京都 バビルス書房 075-3 2 2562
帯広 ザ 本展さん 0155-33-5020	浦田 KOA (コア) 03-735-2586	石川 王様の本 0762-46-5325	京都 光文堂 いずみや店 075-641-4892
北見 福村書店 0157-23-3330	祖師ケ谷 アイブックス祖師ケ谷店 03 483 087.	福井 勝木書店 0776 24 0428	舞鶴 坂本屋 ショノピングプラザ店
美幌 大丸屋書店 01527-3-3040	世田谷 パルキルン堂 03-427-4411	甲府 柳正堂セントラル店 0552-35-2202	0796-52-4131
青森 成田本店 0:17 23-2431	渋谷 紀伊國産書店 渋谷店 03-463-3241	甲府 朗月堂 資川店 0552-28-7356	大阪 旭屋書店 本店 06-313 [19]
青森 今泉本店 0172-32-2231	接谷 旭麗書店 渋谷店 03-476-3971	甲府 朝月堂 0552~32~2200	大阪 紀伊國 慶 書店 梅田店 06-372-5821 大阪 オーム社 06-345-0641
八戸 伊吉書院 0178-44-1917	液谷 三省堂書店 淡谷店 03-407-4545	長野 平安堂 長野店 0262-26-4545 - 終本 ブックスロクサン 0263-35-5555	大阪 オーム社 06-345-0641 大阪 緩々堂 京橋店 06-354-2413
盛岡 東山堂書店 0196-23-7121	液谷 大盛堂 03-463-0511	松本	大阪 難波ブノクセンター 08-644-5501
仙台 金巻堂 0222-25-6521	表谷 西武ブックセンター 03-462 0:11 笹塚 紀伊國慶會店 笹塚店 03-485-0131	松本 中信堂 0263 26-7255	大阪 騒々堂書店 心斎橋店 06-251 0881
仰台 宝文堂 本店 0222 22 4 8 1	中野 明書書店 03-387-8451	岡谷 交新堂 02662-2-3244	大阪 旭慶書店 難波店 06-644-2551
仙台 水野會房 0222-41-5437	荻窪 ブックセンター萩深 03 393 5571	弾防 ブックスインカサハラ 02665 3 7073 :	大阪 大阪工業大学 学園厚生会給品部
石巻 ヤマトヤ書店 中里店 0225-93-3323	池袋 芳林堂書店 本店 03-984-1101	飯田 平安堂 本店 0265-24-4545	06-954-4801
古川 高山書店 古川支店 02292 3 050	池袋 旭屋書店 池袋店 03-986-031	佐久 大阪屋書店 02676-7 4024	阿倍野 旭屋書店 アベノ店 06 631-6051
秋田 秋田ブックセンター 0188-32-9942	池袋 池袋西武ブックセンター 03-981-0111	検車 自由書房 0582-65-4301	豊中 耕文堂 06-854-3316
横手 金喜書店 01823-2-3450	板橋 磯島書店 03:965-4005	岐阜 自由書房ブックセンタ 0582-75-0208	量中 佐々木書店 06 856 0856
山形 八文字屋 0236 22 2150 :	救藤 近代書店 03,760、5721	岐阜 大衆書房	豊中 大阪大学 豊中生協 06 841-3326
東根 あすなろ書店 02374 7 0099	高飾 平安堂書店 03-655 5988	大垣 東文堂 駅前店 0584 75-3536 大垣 二城書房 0584-75-5605	校方 旭屋書店 校方近鉄店 0720-46 31 1
福島 コルニエいわせ書店 0245-21-2101	八王子 くまさわ書店 本店 0426 25-120- 古祥寺 弘栄堂書店 吉祥寺店 0422-22-1031	 	枚方 水嶋書房デパート店 0720-51-3432
福島 博向堂書店 0245-21-1161 いわき ヤマニ書房 本店 0246-23-3481	阿佐ケ谷 双葉 北口店 03-334-4628	静岡 静岡谷島屋 0542-54-1301	寝屋川 不二書店 0720-31-4314
いわき ヤマニ書房 本店 0246-23-3481 水戸 川又書店 駅前店 0292-31-0102	府中 啓文堂 0423-66-3151	静岡 吉見書店 0542-52-0157	東大阪 近畿大学 生協 06-725-3311
水戸 ツルヤブックセンター 0292-25-2711	論布 真光書店 0424-87-2222	浜松 谷島屋 楽器部 0534-53-9121	神戸 かもめ本店 078-576-7878
日立 田所書店 0294-22-5537	. 町田 久美堂 小田急店 0427-23-7088	沼津 吉野屋 0559-23-5676	神戸 海文堂 078-331-6501
上浦 共栄堂 0298-21-6134	国分寺 三成堂 0423-32-3211	沼津 マルサン宝螺店 0559-63-0350	秦虔 南部図書 - 0742-22-5191
神栖 マルエス神栖店 02999-2-1233	国立 東西書店 9425-75-5061	沼津 東海ブラザ 0559-66-4129	和歌山 津田書店 0734-28-3074
神栖 なみき着店 02999-6-1855	今曜 くまざわ 永山店 0423-73-6040	清水 戸田書店 0543-65-2345	鳥取 富士書店 0857-23-7271 米子 今井 本通り店 0859 32-1151
鹿島 茨城博文堂 02998-3-1246	多度 くまざわ丘の上ブラザ店 0423 71-3221	富士 サンワブックス 0545-53-887・ * 駐更 マエダ事務器 0559-87-5551	岡山 紀伊國 營書店 岡山店 0862-32-34 。
高森 忠雲堂 田所書店 02932-2-3020 · 石岡 秋山書店 02992-6-3439 ·	横浜 有限堂横浜東ロルミネ店 045-453 081,	・	岡山 丸書 岡山支店 0862-31-2261
石岡 秋山書店 02992-6-3439 宇都宮 岩下駅ビル店 0286 33-2334	045-311-6265	名古屋 二省堂書店 名古屋店 052 562-0077	広島 フタバ えびす店 0827-48-3888
足利 岩下書店 0284-41 2175	横浜 丸善ブックメイツ 045-453-681	名占屋 丸巻フックメイン 052-971-23	広島 金正堂 0822-47-5533
足利 ブックスアミーカ 足利 0284 41 41 1	横浜 栄松堂書店 横浜ジョイナス店	名古屋 丸善 名古屋支店 052 261 2251	広島 紀伊國座書店 広島店 0822 25~3232
美岡 福田屋百貨店 真岡店書籍部	045-324-6831	名古屋 日進堂書店 上前津店 052-263-0550	広島 広文堂 本通店 0822 46-9581
02858-4-0111	模点 有簡堂 伊勢崎店 045-26 1231	. 名古屋 白尺貴店 052-793 6864	福山 ブックンティー啓文社 0849-25 0050 福山 原文館ブックセンター 0849-25 2200
高崎 学陽書房 0273 23-4055 :	横浜 文數堂 青葉台店 045 983 5150	: 名古屋 水野書店 052 822-6244 :	福山 辰文館ブックセンター 0849 25 2200 宇部 京屋書店 0836-3 -2323
高崎 サカヰ書店 0273-62-1500 :	川崎 文学堂 本店 044·244-251	名古座 ブノクス村瀬 052 802-816 : 名古屋 池下三洋党 052-762-2345	字部 末広書店 0836-31-0086
太田 曾根書店 0276-45-1228	川崎 有機金 川崎店 044-211-1851 川崎 文教堂 宮前平店 044-855 2583	名古農 池下三洋堂 052-762-2345 名古屋 四軒屋三洋堂 052-773 7722	萩 白石書店 0838 22-0084
月越 黒田曹店 0492-25 3138 月越 紀伊國屋書店 川越店 0492-24-1111	川崎 文教堂 宮前平店 044-855 2583 漢ノロ ブックセンター文教堂 044-811-5557	名古服 小幡三洋堂 052-795-1128	山口 文栄堂 0839-22-5611
•	満ノロ 文教堂 清ノ口店 044-811-8258	名古屋 ブックス金山 神宮店 052-682-3817	高松 宮脇書店 0878-51-3733
所尽 · 秦雲堂書店	横須賀 平板書房 0468 63-34 3	名古屋 二洋堂書店科中店 052 832-8202	高松 宮脇書店 屋島店 0878 43 8571
飯能 田中一誠堂 04297-4-1111	平塚 サクラ書店 駅ビル店 0463-23-2751		松山 紀伊國接書店 松山店 0899-32-0005
深谷 ブックスアミーカ 深谷 0485-73-6111	平塚 サクラ書店 紅谷町店 0463-23-5666	052-762-0034	松山 アカデミア明慶 0899-41-4141
千葉 セントフルブラザ多田屋 0472 24-1333	大船 かまくら書店 0467 46 2619	愛知 東郷…洋堂 05613 8 0010	松山 明屋 大街道店 0899 41 4242 松山 アテネ書店 竹原店 0899-32-0880
千葉 キディランド第二千葉店 0472-25-2011	鎌倉 島森書店 0467-22-0266	- 豊橋 得文館 0532-54-2345 岡崎 サン書房 0564-2(110)	松山 アテネ書店 竹原店 0899-32-0880 福岡 寿屋 博多店 書籍部 092 281-4411
船橋 旭屋書店 船橋店 0474 24-7331	小田原 八小堂書店 0465-22-7111 小田原 伊勢治書店 0465-22-1366	回崎 サン書房 0564-2(110) 尾張旭 森林堂 05615-4-6885	福岡 紀伊國慶書店 福岡店 092-721-7755
#田沼 芳林堂書店 #田沼店 0474-78-3737 木更建 ブックス松田屋 0438-23 4210	小田原 伊勢治書店 0465-22-1366 相模原 文教堂 星ヶ丘店 0427-58-6-21	美濃加茂 丸圭會店 05742-5 2281	福岡 九州大学生協 農学部店092-65 6781
	相模原 アイブックス 相模原店 0427 42-6771	豊明 オカシマ書店 0562 92- 980	福岡 ファクンティ 092-522 2685
東金 サンヒア多田屋 04/55 2 3663 : 松戸 堀江 良文堂 0473-65-5:21	伊勢崎 有限堂 伊勢崎店 045-261-123	小牧 小牧三洋堂 0568 73-3452	福岡 福岡金文堂 アニマート
柏 新星堂 柏店 0471-64 855:	新潟 紀伊國屋書店 新潟店 0252-41 5281	春日井 高蔵寺二洋堂 0568-51 6766	福岡 ブックセンタ ほんだ 092-681 9558
神田 二省堂書店 本店 03-233-3315	新海 北光社 0252-28-2321	- 刈谷 刈谷三洋堂 , 0566-24-1134	小倉 ナガリ書店 093-521 4744
神田 東京堂書店 03-291-5181	白根 ブックスデイトナ 0253-77-6794	岩倉 キトウ書店 0587-66-7070	長崎 メトロ書店 0958-21-5453 長崎 福江マルイ 09597-2-4105
秋葉原 明正堂 秋葉原店 03-251-2161	長岡 ブックセンター長岡 0258-36-1360	安城 日新堂 05667-5-2028	長崎 福江マルイ 09597-2-4105
御茶/水丸善 御茶/水店 03-295-558	長岡 覚張書店 、 0258-32-1139 長岡 大阪屋書店 0258-32 0332	知多 武豊書彦 05697-3-4315 津 別所書店 第ロビル店 0592 24-1014	熊本 中井書店 東窪店 D963-38-1085
八重州 八重州ブックセンタ - 03-281-181	長岡 大阪屋書店 0258-32 0332 新井 文栄堂 02557-2-5135	四日市 文化センター 白猫 0593-51-071	鹿児島 山形屋 0992-24-6411
日本橋 丸善 本店 03-272-7211 兵松町 丸巻 兵松町店 03-435-5451 \$	2017	四日市 シエトワ白揚 0593-54-0171	
WITH NEW WIND 00 400 0431			

L.__

全MSXユーザーに!

お使いになれます。

MSX規格コンピュータが漢字ワープロシステムに変身。ワープロ機能は、今やパソコンの条件です。

システムの中核は漢字ワープロユニット



■漢字ワープロユニット(SKW-01) ¥49.800 MSX規格コンピュータは、SKW-01が接続されると、本格的な漢字ワープロとしてシステムアップします。 ▶ 見やすい横15文字×縦6行の画面内で文章作成。 ▶ JIS第一水準約3,000字の漢字に加え、豊富な特殊文字やギリシャ文字を内蔵。 ▶ 漢字変換は、モード切替によるカタカナ/かな/

ローマ字のどれからでもOK。▶内蔵の文字以外に、任意の文字や図 柄を画面上で作り、30個まで登録可能。その外字登録は、内蔵の漢字

や図形をもとに作り変えることが可能。また熟語や 短文も同じく30種類まで登録できます。なお 登録された外字や熟語は電源OFF後も消え

ません。▶文書の出力は横書き・縦書き

が自在。ほとんどのプリンタが使えますが、16ピンの



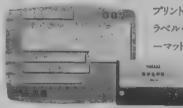




高品質印字、用紙サイズ自由、さらに印字音も静かな熱転写プリンタ PN-01をお奨めします。▶なおSKW-01はプリンタインターフェイス装備のため、プリンタインターフェイスのないコンピュータでも使えます。

●漢字住所録(YRM-16) ¥7,800

漢字ワープロユニットとしてシステムアップされたMSX規格コンピュータで住所録管理を行なうためのソプトです。▶登録住所の追加・削除・変更が簡単です。▶任意の項目での並べ替え、検索もスピーディ。

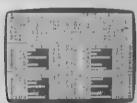


プリント出力は、住所一覧表・宛名 ラベル・棄書・名刺など、多様なフォ ーマットで印刷可能。▶住所データ

> の保存には、カセットレコ ーダの他にデータメモリ カートリッジも使えます。

お楽しみください。

●FM音色プログラム(YRM-12) ¥7,800



SFG-01内蔵の48音色をコントロールして自由な音作りが楽しめるソフトです。▶音色の作成はTV画面でデータを確認しながら、MSX本体のキーボードから入力して行ないます。内蔵の音色を修正す

るだけでなく、白紙の状態から作り上げることも 可能。▶音色データはカセットレコーダに保存可能。



● FMミュージックコンボーザ (YRM-15) ¥7,800



TV画面上に表示される五線譜上に 音符や演奏情報を入力し、その曲を 自動演奏させて楽しむソフトです。 もちろん自分で作曲することも可能。 ▶音符データの入力は、MSX本体の キーボード、専

用ミュージックキーボード、どちらからでも簡単 にできます。▶8パートによる自動演奏が可能。



主Mら、共通のカートリップスロットで かけて きちさい(カートセット 日動 軍をからお仕せ

●プレイカードセット(ZPA-01) ¥12.800

ヤマハのポータサウンド等でお馴染みのプレイカードを使って自動



演奏が楽しめるインターフェイスです。▶3パート(メロディ・オブリガード・ベース)による自動演奏が可能。▶テンポや調(キー)を自由に変えられます。▶画面上に鍵盤の絵を出し演奏中のキーの動きを表

示させたり、音の進行に合せてグラフィックス を楽しんだりも可能。▶これにSFG-01 をシステムアップすれば、ナチュラルな FM音原で自動演奏を楽しめます。



■スロットについてのご注意:▶YRM-シリーズを利用するには、SFG-01、SKW-01 接続用と合せて計2スロットが必要です。▶UDC-01を、YRM-11、16で使用するには、計3スロットが必要です。▶ブリンタポートのないマシンで、YRM-11、12、15のブリントアウト機能を活用するには、インターフェイス用に、もう1スロット必要です。▶YRM-11は、実用上、RAM32KBが必要で、16KBのマシンで使用するには、RAM拡張のために更に1スロットが必要となります。●ヤマハYIS-503では、全ての機能をフルに活用していただけます。



いま、ヤマハの拡張機能が、

待望のユニットコネクタ登場。好評の拡張ユニットを、あなたのMSX規格コンピュータで

ユニットコネクタが "かけ橋" となり、どのMSXでも、ヤマハの拡張機器がご利用可能となりました。

ヤマハの拡張ユニットの代表である、FMサウンドシンセサイザユニット、漢字ワープロユニットの2つは、その本格的な拡張機能の点から、すでに多くのMSXユーザーの注目を集めています。ところがこれらのユニットは、ヤマハ独自のサイドスロット方式による接続使用のため、これまでヤマハMSXユーザーの方にしかお使いいただけませんでした。しかしいま、ユニットコネクタ(UCN-01)の登場で、拡張ユニットが、MSX共通のROMカートリッジスロットで接続可能となり、これにより、すべてのMSX規格コンピュータでご利用いただけるようになりました。いまこそ、各種応用ソフトも揃ったヤマハの拡張ユニットで、あなたのMSX世界をさらに幅広く展開してみてください。



MSX規格コンピュータが本格的なミュージックシステムに変身。多彩なミュージックパフォーマンスを

システムの中核はFMサウンドシンセサイザユニット

■FMサウンドシンセサイザユニット(SFG-01)¥19.800

あらゆるMS X規格コンピュータは、この SFG-01が接続されると、本格的なミュージックシステムへと変身します。▶FM音源を採用。きわめて自然でクォリティの高い音が生れます。"電子的"な音とは一味遠います。▶最大同時発音数はじつに8音。しかもその8音をすべて異なる音色で出すことができるディジタル音源を搭載しています。▶48種類の音色データを内蔵。多種多様な音を作り出せます(うち2つは音声合成用)。▶MIDI端子・2CHオーディオ出力端子を装備。



▶専用ミュージックキーボード(別売)を接続するだけで、リズム機能、オートベースコード機能(自動演奏)等を備えたディジタル鍵盤楽器に発展。演奏したデータは本体のメモリ(RAM)に記録し、再生して楽しむことが可能です。 ▶さらにSFG-01の能力をフルに引き出し、よりいっそう音楽機能を拡張できるように、FMミュー

ジックマクロ、FM音色プロ グラム、FMミュージックコ ンポーザ等のソフトが用



意されています。多彩なミュージックパフォーマンスをお楽しみください。

ミュージックシステムで利用できる音楽ソフト

●FMミュージックマクロ(YRM-11) ¥7,800 (RAM32KB必要)

BASIC プログラムによって SFG-01 をコントロールするための ソフトです。自動演奏をしながらグラフィックス画面を楽しんだり、 FM 音源による効果音を作るといったことが BASIC プログラムで

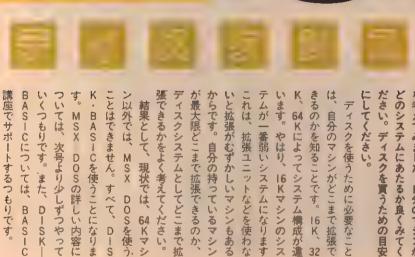


高低を調整して歌わせたりできます。▶演奏データはデータメモリカートリッジに記録することが可能。





なんでも



ましたね。 発売の時期もやっとはっきりして来 ウで、MSXの周辺装置が発表され も多いのではないでしょうか。ショ ショウも終って、ホッとしている人 いでしょう。でも、5月のマイコン だろうと不思議に思っている方が多 ないのになにをやっているん のなんでも講座、ディスクが

ましょう。 めばいいのかを詳しくご紹介いたし めば、最適か?システムをどう組 各MSXマシンのシステムをどう組 各メーカーから発売されているマ

張できるかをよく考えてください。 が最大限どこまで拡張できるのか、 からです。自分の持っているマシン いと拡張がむずかしいマシンもある これは、拡張ユニットなどを使わな テムが一番弱いシステムになります。 います。やはり、16Kマシンのシス K、64Kによってシステム構成が遺 きるのかを知ることです。16K、32 は、自分のマシンがどこまで拡張で にしてください。 ださい。ディスクを買うための目安 ディスクシステムとしてどこまで拡 結果として、現状では、64ドマシ ディスクを使うために必要なこと

を考えてみました。自分のマシンが シンのメモリ容量別にシステム構成 どのシステムにあたるか良くみてく

現在、市販されている64Kマシン

SXマシンは、DOSの使用が不可 が必要になります。 ターフェイスがありません。システ ASICで、十分な方もいるでしょ 購入する際、ユーザーが決めること ないでしょう。これは、ディスクを DISK BASICが動きます。 ニットかMSX対応の拡張ユニット す。 HX-IDDは、 ブリンタのイン 必要なマシンは、HX IDDだけで は、5機種で、特に拡張ユニットが 64Kを持っていても、DISK-B 能なためだと考えられます。また、 になる訳です。64Kマシン以外のM 入する場合に、DOSは、付いて来 とができる訳ですが、ディスクを購 ムを組む場合は、東芝専用の拡張ユ 64Kマシンでは、DOSを使うこ 64Kマシンは、MSX-DOS

うからね。64Kマシンの場合、ディ

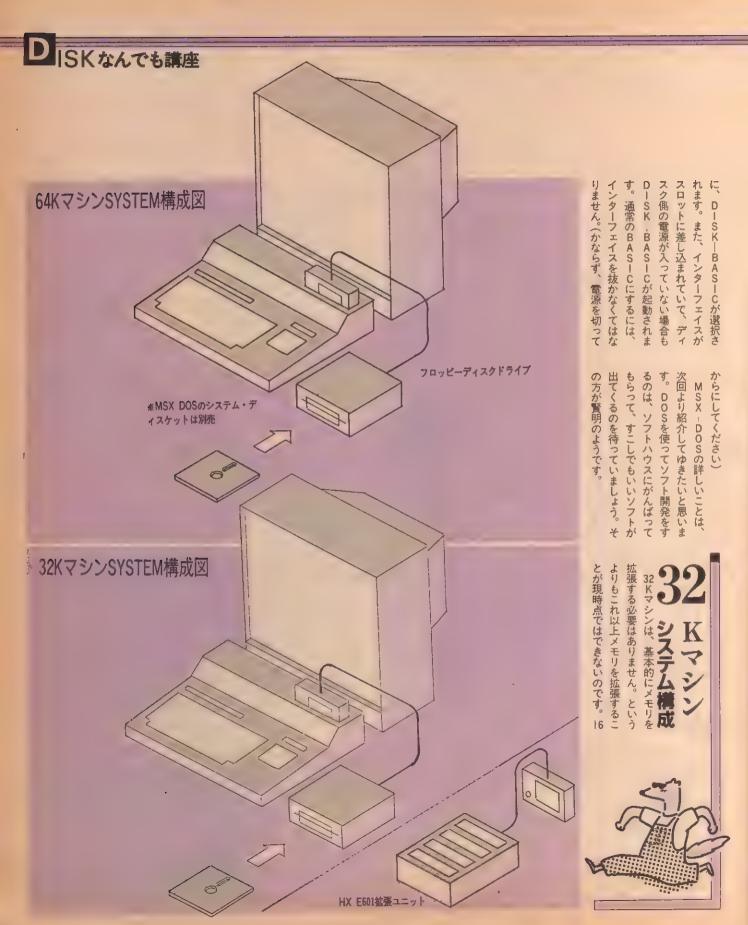
件が満たされていない場合に自動的 ていない場合やDOSを起動する条

Kマシン

今回のローSKなんでも講座では

-	0411 ())) Д						
スク	メーカー	機種名	スロット数	メモリ容量	拡張バス	プリンタ	拡張スロット
にシ	CANON	V 20	2	64 K		有	
ス	SONY	HB 75		64 K	50	有	
テムデ	東芝	HX 10		64 K	50	-	専用のHX
デ		D					-E600
1		HX · I 0		64 K	50	有	MSX対応
スケ		DP					のHX E
ツト		HX: 10		64 K	50	有	601*
Tr.		DPN					

*HX-E601は、すべてのMSXマシンに対応している拡張 1...ット(4 スロット)です。 (価格:42,800円)キヤノンは 7月10日発売。



.

ジはありますが、32ド用の拡張カー を差してもメモリは増えませんので に16 K用の拡張RAMカートリッジ トリッジはないのです。(32Kマシン ドマシン用の拡張RAMカートリッ

使われますから、フリーエリアがそ ないと思いますが、2台をいっぺん の分少なくなります。拡張ユニット と約一KBのメモリがディスク用に 意してください。 ディスクが増える なります。最初は、2台ある必要は ている方は、拡張スロットが必要に フェイスを差せば、それで、OKで あり、スロットにディスクインター ンは、ブリンタインターフェイスも 共通システムになります。32Kマシ は、メーガー専用のものとMSX対 に使いたい方は、拡張ユニットを用 す。ただし、ディスクを2台と考え 32 Kマシンに関しては、すべて、

> 32Kマシンシステム 機種名 32 K 50 50 有有有 Y I S-5 03 C X 5 C X 5 F ンングルカ ート Jッジ アダプタ C A O I (使 用 可能 32 K 50 有有 50 32 K 有 ピクタ H C 6 ı 32K 50 ML 1 32 K 有 2 ΜВ 32K 有 HI パイオニア PX 2 32 K 有

でください。 のマシンに合った拡張の仕方を選ん 応の拡張ユニットがあります。自分

三菱

日立

に増設RAMを差し、 スロットになります。

システム構成 Kマシン

ている方は、旧KRAMカートリッ 何もできません。16ドマシンを持つ かプログラムを打ち込んで、ディス てしまい、プログラムを作る上、何 が、本体側のメモリが約7Kになっ DISK、BASICは、使えます す) 16 Kマシンをそのまま使っても 現時点では、IBKマシンで、MSX ジで、RAMを31ドにしましょう。 クに入れたいと思ったとき7Kでは カートリッジが発売されれば、別で の中で、最少メモリのマシンですね (但し、メーカーから、64KRAM -DOSを使うことはできません、 RAMがIBKのマシンは、MSX

では、各マシンについて、解説する スロットを使うようになるはずです。 つしかないものもあり(表参照)、R ことにしましょう。 す。ディスクを使う場合、ほとんど、 AMが増設できないマシンもありま IGKマシンの中で、スロットが

ニットは、2スロットあり、全部で3 を使うことができるのです。拡張ユ 設し、ディスクのインターフェイス を接続することにより、RAMを増 に、拡張ユニット(HX-m600) ー/ロバスがあります。 ー/ロバス パソピアーQ・HX-10S(東芝) HX-IOSには、スロットと拡張

PAXON(ゼネラル) から気を付けてください。 まだ使えるようにはなっていません ただけなので、MSX-DOSは、 テムになります。但し、32 Kになっ

とができません。しかし、東芝から ットは、標準装備のスロットを使用 ガマンしてください。この拡張ユニ なっていますから、発売されるまで オールマイティに使える拡張ユニッ がないために、RAMを増設するこ しますから、どのMSXマシンでも ットが一つだけです。拡張ユニット トが用意されています。ただ、スロ 体化され、テレビ側に、縦にスロッ (HX-E60ー)が発売予定に バクソンは、テレビとMSXが一

Fと略)は、上に2つのスロットが キングコングCF 20(松下電器) キングコング (CF-200・以下C

M B

H1m(日立)

クを使ったソフト開発に適したシス いいでしょう。メモリも増え、ディス プリンタインターフェイスを差すと ッジ側にディスクインターフェイス 拡張カートリ 本体スロット あり、

す。これで、RAMも増設でき、D リンタインターフェイスを差します になりましたね。 **ISK-BASICも使い易いよう** 拡張側にディスクを付ければOKで もう一方に増設RAM、もしくは、プ 一つに拡張ユニットを差し、

V - 10(キヤノン)

すから、問題はないでしょう。 といいでしょう。 V‐10は、プリン フェイスは、上面を使うようにする 設RAM用にし、ディスクのインター タインターフェイスが、標準装備で つスロットが用意されています。サ イドスロットは、抜け易いので、増 V-旧は、前と左サイドに一つづ

FM X(富士通)

ターフェイスが付きます。 K・BASーCが使えるようになる RAMカートリッジとディスクイン でしょう。拡張カートリッジに6K になります。これで、32KのDIS MSX用の拡張ユニットを使うこと は、ディスクを使うのに不便なので 一つあります。FM Xもこのままで FM-Xは、右サイドにスロットが

もので、32Kや4Kマシンには使うッジは、16Kマシンに対して使える

ことができません。

-55がグレードアップする。つまり、-55がグレードアップする。つまり、ディスクが使えるようになるのですだィスクが使えるようになるのですが出する。ただし、スロットが一つしかないので、MSX用拡張スロットを増設し、32KのDーSK-BASを増設し、32KのDーSK-BASを増設し、32KのDーSK-BAS

スクインターフェイスに使ってください。MPC-5には、プリンタインターフェイスがないので、プリンタイでい。MPC-5には、MSX用拡張スロットが必要になります。MPC-5は、WAVY専用の拡張スロットがは、WAVY専用の拡張スロットがは、WAVY専用の拡張スロットがは、WAVY専用の拡張スロットがは、WAVY専用の拡張スロットがは、WAVY専用のはできない。拡張用の一/Oバスが出ていません。よく確認してください。

HB-55(SORY)

ね。基本的にCFと同じ構成ですね。イスクインターフェイスが使えますます。16KRAMカートリッジとデ

HーEは、前面に2スロットあり

AMカートリッジ、もう一つをディ

前に2スロットあるので、拡張R

Y-S-303(YANAHA) Y-S-303は、Y-S-503にあ S-303は、Y-S-503にあ

MSX用の拡張ユニットを使うことになります。I6KRAMカートリッになります。I6KRAMカートリックとディスクインターフェイスを使うようにしてください。

要になります。拡張ユニットは、東リアが約7 Kになります。16 Kマシンでディスクを使う場合、フリーエンでディスクを使う場合、フリーエリアが約7 Kになります。これではリアが約7 Kになります。これではリアが約7 Kになります。これではリアが約7 Kになります。これではリアが約7 Kになります。にKマシンは、28 Kに

HX-E601拡張ユニット 16K拡張RAMカートリッジ 00

MSX・16Kマシンシステム

-	MSX・16Kマシンシステム						
,	メーカー	機種名	スロット数	メモリ容量	拡張バス	プリンタ	拡張スロット
ζ.	サンヨー	MPC 5	2	16K			専用
-	SONY	H B-55		16K	50	有	
5	日立	HIE	2	16K		有	
1	TOSH IBA	パソピア IQ HX 10S	- F	I6K	50		専用 H X - E6 00
Ç.	ゼネラル	PAXON		I6K		有	
) E	松下	キングコ ング・C F・2000	2	16K	_		
	Y A M A H A	Y S 3	1	16K			シングルカ ートリッジ
	キヤノン	V 10	2	16K	_	有	
5	富士通	FM X	l l	16K			

されています。16KRAMカートリ 0円)のことで、32K、4Kに出てく 東芝のHX‐E60!(4万2、80 う。ここで出てくる拡張ユニットは なってくるでしょう。そのためにも 〇は、6月発売予定です) が発売されます(5月16日発売)。ま M·16) : 8000円、松下 (CF (HX-M250), SONY (HB 16 KRAMカートリッジについて る拡張ユニットもすべて同じです。 拡張ユニットを使うようにしましょ が出てくると当然プリンタが必要に はすでに発売しています。SANY 拡張ユニットが発売されます。(東芝 た、東芝、SANYOからは専用の 芝から、とのMSXでも使えるもの - 2 - 3 -) : 9000円から発売 16KRAMカートリッジは、東芝 ワープロやデータベースのソフト

16KマシンSYSTEM構成図

パソコンについての

知的会話コードブック

3

文●月岡 優

はこのスタイルでキメル

専門用語恐るるべからず! どんなに難しいコンピュータ用語も事情背景も、 わかったつもりで乗り切ろう!!

夕に強い人というよりも、特にある 自身どんな立場からパソコンとつき をより確かなものにするには、自分 そこで、パソコン通としての発言的としたハードウェア分析などだ。 だとすれば、ハード中心のつき合い れがソフト中心に見たつき合い方 **庫管理)など実益性の強いもの。こ** やビジネスソフト(名簿や経理、在 タイル追求について考えてみよう。 アップをしたけれど、今回からはパ 語」「キーボード」「チップ」「Z―80人」 ある。ただ、なんとなくコンピュー 合っているのかを明確にする必要が 方もある。コンピュータの構造を学 など趣味性の強いもの、教育ソフト ム、グラフィックス、シンセサイザ いろいろなつき合い方がある。ゲー ソコン通、ダンディストとしてのス クを目ざしている。前回までは「言 かなくても、それなりの事情通、専 や電子技術について断片的な知識し と用語解説を中心にウォーミング・ 門家的発言を可能にするコードブッ んだり、さまざまな拡張、改良を目 大体、パソコンと一口に言っても 言うまでもなく本稿は、パソコン

すった。これでは、 でくまでもスターダンディストは、 あくまでもスターが とのですべし がいます 、 今月の標語をひとつ。



▲どうです? CPUチップやRAM、ROMチップの コレクターなんてのは。できれば、きれいな標本箱なん かに入れて、後世まで大事に残しておきたいものです。

える印象も大きかろうというもんだ 種の分野に詳しい人の方が相手に与 ついて次の3タイプをあげよう。 ン通の目ざすべき代表的スタイルに というわけで今回は、見栄パソコ

このスタイルを効果的に演出する

分に理解するには、それ相応の技術 まう。(ほら、やたらスーパーカーや としてはガムシャラに丸暗記してし 知識が必要だが、見栄ダンディスト 新情報の確保に務める。それらを十 ちろん、広告ページの資料請求券ま しょ。あれと同じですな。 怪獣データに詳しい子供っているで でくまなく利用しハードウェアの最 に異常な執念を燃やす。専門誌はも とにかくカタログ・データの収集

クなど言語の基本的理解は必要 さも増大する。もちろん、ベーシッ のウィンドウ・ショッピングの楽し オモシロイ。パソコン・ショップで しまえば、機種ごとの比較も、より カタログの読み方さえ身につけて

> まい、未だに買えないでいるのだと まり、次々と新機種が発売されてし の日か手に入れる日を夢見て、せつ パソコンをもっていなくとも、いつ 立場は、貧乏学生が一番。たとえ、 いう言い訳を用意しておこう) グによる購入機種の選定に入念なあ 感を呼ぶ(社会人の場合は、カタロ せとカタログ集めに精を出す姿は共

だしサーフィンやテニスなどは、あ 自転車、バイク、車(できれば外車) 関心が高く、パソコンなど何台ももっ まりにもクサイのでやらない。 など複数の移動手段を保有する。た ている。もちろん生活水準も高く、 クトロニクスやニューメディアへの とにかく新しいものが好き。エレ

ントは、常にクールでいること してのダンディズムを追求するポイ ハーでしかない。このタイプで通と しかし、これだけでは単なるミー

> のの、その能力を見きってしまった 興味を抱き、ポンと買ってはみたも 作プログラムやゲームに熱中などは した形跡があるものの、決して自 コンが置いてあり、ほどほどに利用 いる。こと。部屋には何台ものパソ という姿勢だ。 しない。おおいにパソコンについて まず、パソコンに対して、さめて

しておく。そして時おり、 なかったりするが、その辺は誤魔化 「今のパソコンは、あまりにプリミ 実は、ベーシックのマスターも危

その技術的な解決についてはわから ティブですからね。もっとインテリ ないので触れないことが 的で批判めいた発言をする(ただし、 ないですか」などと、ほどよく抽象 ジェントなマシンがあっていいんじゃ

識者と思われるタイプである 言葉少なに振舞えば、それなりの

コンピュータ・グラフィックスや

からパソコンに接近したタイプ。パ ソコン自体の知識に加え、絵画や音 シンセサイザ音楽など、アート分野

る(これは、ハードウェアなどの知 要なのはセンスであることを強調す たスケッチブックや、採譜メモなど が置いてある。また、コンピュータ インやカラー表示などのラフを書い は絵筆のような道具でしかなく、必

うに見えちゃうものだ)。 作っておく(これだけでも素人自に ラムについて暗い時には市販のソフ サイザを自由自在に操るためのソフ は、パソコンをフル活用しているよ トを使ってオリジナル作品を何本か トウェア知識は豊富。まあ、プログ

憧れは、人一倍強い(こと、グラフ い演算速度のコンピュータに対する 品完成のために大きな記憶容量、速 執着もない。しかし、より高度な作 もちろん、ハードウェアには何の 楽の美的センスが必要とされる。

いつも手元にはキャラクタ・デザ

識が乏しい時の弁明にも有効)

ただし、グラフィックスやシンセ

エイトを占めている) イックスの場合、これらが大きなウ

て守っていけば、パソコン事情通へ のうち、どれかを選んで、断固とし ソコン・ユーザーのスタイルだ。こ 見栄ダンディストが接近しやすいパ と、これら3タイプが、もっとも

の道は近いゾノ 方法もある。 る演出として、コレクターを目さす この他、自分をマニアックに見せ

いではありませんか。 レクションなどを、お勧めしよう。 ROM, RAMEWORLSIOT だけどね) そこで、CPUをはじめ 6、7台所有している人もザラなん あっても足りない(マニアの中には ヨンするのでは、当世、資金がいくら に並べたりするのも、なかなか楽し 歴代の、主流CPUなんかを年代順 といっても、パソコンをコレクシ

見栄ダンディストのTPO、ソフト ウェア対応例など見てみるか! さて、次回からは、スタイル別に



ISX未来商

てもきた。ヨーロッパ人がアジアに進出したのも、

ŧ

それと同時に、人間は、よりおいしいものを探し続け

とはといえば、貴重なスパイスを求めてのことである

人間はより美味なるものを追い求

好みに合わせて具をコーディネートできるカップラーメン

未来の食生活はど

未来のグルメライフをのぞいてみよう

協力

めていくにちがいない。果たして、

そしてこの先も、

んなものになっていくのだろうか?

●味の素ゼネラルフーズ株式会社 ●林原商事株式会社 ●佐藤食品工業株式会社

が簡略化され、 産業革命以降、

機械化されている。

『生活の能率アップ』、あるいは

『作業のスピードアッ

人間はひたすら追求してきた。そのペースは、

加速度的になり、現在では数々の作業

時間を短縮することが必要になって くりとるためには、調理にかける はないだから、食べる時間をゆっ さく時間はそう簡単に削れるもので のんびりしたいもの。だが、仕事に ような毎日だからこそ、食事時間は 機械のスピードに追っかけられる

ットに、何百種類と並んでいる既製 ものが冷凍食品だ。スーパーマーケ の冷凍食品はもちろん、家庭でシチ が考え出され、利用されている。 在でも様々なインスタント・フーズ ておいしいものを食べるために、現 そのなかでも、最もポピュラーな 手軽に、時間をかけず、それでい

> きく浸透してきている。 ばかりでなく、日常の食生活にも大 たレトルトパックは、携行食として アルミやプラスチックの袋に密閉し カレー、みそ汁、ごはんなどを、

お酒まである! インスタント

ですら、すでに粉末化されているの 主食や副食ばかりではない。 佐藤食品工業が開発した『アル

っている。 ムフリージングも、ごく一般的にな ングして保存しておく、というホー ューなどをたくさん作り、フリージ

酒の中に溶かし込み、その酒を低温 ルがデキストリンに包み込まれて紛 るがアルコールには溶けない物質を コック」は、粉末カクテル てスプレードライすると、アルコー デキストリンという、水には溶け

なども粉末化されている。 上がるのだ。同じ方法で、 するだけで、立派なカクテルができ 末になる。 その粉末を水に溶かしてシェイク しょう油

といったわけて、インスタント食

った家庭料理が味わえる。 忙しい時でも、手間ヒマをかけて作

っても、その家庭独特の味付けが持 ましいのだが、いくらリッチな味わ つ人間味にはかなわない 価なインスタント食品がどうがんば 品の食卓への進出ぶりは、実に目ざ いであろうと、既製品は既製品。高 料理のインス

ンを使って、インスタント食品化し 汁も、家庭用のフリーズトライマシ 保存できるという特長がある。 うこと。冷凍食品と違って、常温で 低温の状態で、物を乾燥させてしま おふくろの味の代表選手であるみぞ できるようになる時代もやってくる 式だ。フリーズドライとは、低圧、 双璧をなすのが、フリーズドライ方 このフリーズドライが、各家庭で 冷凍食品と共に、食品保存方法の

を、インスタントコーヒーにして作 リ置きすることだってできる。液体 自分の好みのコーヒーのブレンド



人ナキに人気かある

スタント化する方法はないものだろ 手つ取り早いのは、現在も一般的 各家庭独自の料理を、何とかイン

になっているホームフリージングだ

できない。凍結に要する時間も長く かかるから、味も落ちてしまう。 リ多くのものをストックすることは が、家庭用冷蔵庫の容量では、あま

じて、ストックの中から食べたいメ ニューを宅配するのだ。これなら、 会社で冷凍保存しておき、注文に応 品材料宅配サービスシステムと、ホ 家庭で大量に作った料理を、宅配 ムフリージングのドッキングだ。 そこで提案したいのが、従来の食



「ブルランフィルム」は食べられるブラスチック



「クッキングカブセル」。 フリーズドライで家庭の味をタイムカプセルにして子孫に伝えてしまうのた



202X A.D

現段階でも、お易さえあれば食べら れるが、その湯沸かしの手間も省い といえるインスタントラーメンは、 インスタント食品のきわめつけ、

うという『自己発熱型ラーメン』が の自己発熱型食品は、災害時の非常 雑炊を作っても良い。 それだ。カップ入りなら、容器も必 を入れると、ラーメンが煮えてしま い捨てカイロのように、封を切って水 空気に触れると、熱を発生する使 これと同じ方法で、 調理器具不要 インスタント

シャレたことも不可能ではない。鈴 や、おせち料理など、何でもフリー ばかりでなく、イモの煮っころがし に味わってもらおう。 木家代々に伝わる五目寿司を、フリ ズドライしてかまわない。 ーズドライして、100年後の子孫 『味のタイムカプセル』なんていう

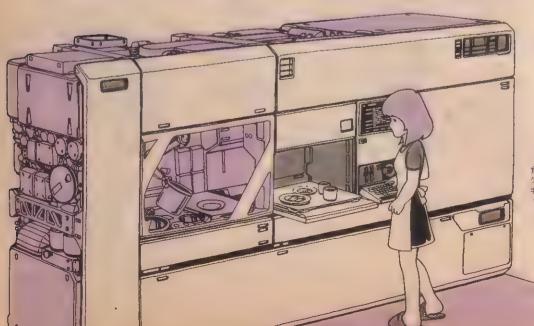
ンブリー杯のラーメンになり、ひと の麵が、お湯を注ぐと、ちゃんとド ステーキになる、という具合に圧縮 カケラの肉片を、火で焙ると、炒りの フードは変身する。 手のひらに入ってしまうほどの量 今のところ市販されてはいないが

のマークをクッキーなどにつけて楽 ンディなどについている模様は、こ ブルランという物質をフィルム化し 食へられるプラスチック 将来家庭でも使われそうなのが、プ ルムに印刷すれば、ホームブランド のブルランフィルムてつけている。 たものに、調味料や色素が印刷され ルランフィルムだ。

これは、いわば オリジナルの模様をブルランフィ ホットケーキやピスケット、キャ デンプンを発酵培養するとできる

ている。

画期的なのが、圧縮フードだ。現在 のインスタント食品は、食べるとき と同じ容量を保っているが、圧縮し 管にも便利た。 て保存できれば、持ち運びにも、保 インスタント食品のひとつとして



しむことができるというわけだ。

食料の貯蔵管理 メ ューづくり、クッキンクまですへてこなしてくれる未来のシスァムキッチン、予算、材料に合わせて最適のメニ 1一を計算してくれる

しょう油などの、液体調味料を浸み けると溶けてしまう性質があるので、 することもできる。 込ませて、携帯用調味料として利用 また、このフィルムは、お湯をか

ーを作っちゃおう/ 牛肉味のポークソテ フランスでは、羊に香草を食べさ

してしまう。

たトリ肉とか、ワサビ風味のマグロ 殖魚に与える。塩・コショウのきい 講味料を含んだ飼料を、家畜や養

通、食べ物の味を引き立てる役割を 本来の味をまったく変えてしまうも 果たすものだが、なかには、食べ物 ところで、調味料というのは、普

> じろうが)、甘いとしか感じさせなく だ。この『マジックフルーツ』は、 (たとえ塩をなめようが、トマトをか して、しばらくの間は何を食べても 一度味わうと、舌にある味蕾に作用 「マジックフルーツ」もそのひとつ

へ物の味を自由自在に変えてしま も名付けたいこのパウダーは、食 自体の味を変えてしまうわけではな の調味料の1パターンとなるはずだ いかもしれないが、ある食べ物本来 いから、厳密には調味料とは呼べな 『ミラクルテイストパウダー』とで 「マジックフルーツ」は、食べもの

これを応用して、味のついた肉や魚 せて、香りのいい肉を作っているが、

を作ることができるはずだ。

ンジンに、アップルパウダーをかけ も、ピフテキに早変わり。嫌いなニ ダーを使えば、安いトリ肉やブタ肉 何でも牛肉の味にしてしまうパウ

れば、給食を残して叱られることも

栄養のバランスもとりやすくなると 嫌いなものを我慢して食へなくと 好きな味に変えて食べられれば

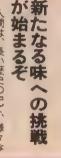
蔵の、『メニュー・サービス冷蔵庫」。 うことも考えなくてはならない。 を考えることも重要た。さらに、買 い置きしてある材料を、ムダなく使 食卓をいろどる何品かの組み合わせ いことも大切だが、日常の食事では、 冷蔵庫の中に入っているものを組 そこで登場するのが、マイコン内 食へ物は、ひとつひとつがおいし

可能だから、ダイエットをしている ことはもちろん、カロリーの指定も て、好みのタイプのメニューを作る キッチンの良きアドバイザーだ。 み合わせて、メニューを作ってくれる 人には有難い。さらに、糖尿病など 和風、洋風、中華、などと指定し

クッキングのデータバンクとのオン をブリントアウトしたり、あるいは 用のメニューを作ってくれる 手順を見せることまでする。 ラインで、ディスプレイに、調理の ためには、レシピ(料理の作り方) 料理のレパートリーの少ない人の

ーバー」。ウオッカのへ バーとシュースのヘーバーを好きな割合てミックスして水を加えれば、カクテルのでき上かり

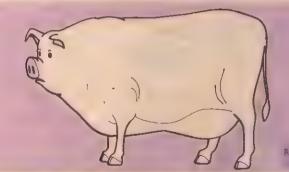
たら下しきや鉛筆をひとかしり



新しい食べ物が発見される余地はほ とんど無いだろう。 といっても過言ではない。この先、 食物や調理方法を発見してきた。現 れそうなものには、全て挑戦した、 在地球上にあるもののうち、食べら 人間は、長い歴史の中で、様々な

ことによって、新しい食へ物を作り 出してしまうことはできるはずであ しかし、遺伝子の組み替えをする

イノシシを改良して、ブタを作り



こんな生味

食餌制限の必要な人のためには、専

出せるのだ。

チースのような味のする肉とか

いるものから、新たな食べ物を作り 出したように、現在食用に供されて

ジといったような、似て非なるもの ブルーベリーの風味を持ったオレン

に始まり、今まで人類が一度も味わ

ったことのない、味、香りを持つ未

違いない。 知の食べ物が、 しれない。 いなものを想像するヒトもいるかも 一日に必要な栄養が摂れる錠剤みた 朱来の食事というと、一粒飲めば いずれ開発されるに

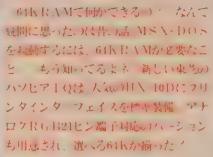
浮かべたり、家族で囲むテーブルで 疲れた心を休ませるということは、 を人間に与える。食前のワインを楽 いうことは、単に栄養を摂取すると いうだけでは得られない、ブラス々 人間にとって非常に重要なことだ。 しみながら、新しいアイデアを思い しかし、ゆつくりと食事を摂ると 今後、社会の動きは、さらにスピ

それたからこそ、人間の生命の基本

ードアップされていくに違いない

高のゼイタクになっていくのだ。 多くの時間をあてられることは、最 である、食べるということに、より





16色も完全に再現。8色しか表示で グRGB出力だから、MSX仕様の プログラミングが楽しめる。アナロ 能。ニジミのない、クッキリ画面で 対応のテレビとダイレクトに接続可 ン端子対応だから、ニューメディア モーAJ規格のアナログRGBミピ

ログ月GBNピン対応 HX-11ロPNは、アナ

りなマシンが、HX-HDPNだ 能。それらすべてを可能にした欲張 出力、それにスーパーインポーズ機 っているのが、6KRAMとRGB MSXキッズの間で最近話題にな

出力。HX-11DP コンポジット、日F

らのソフトを使うには、プリンタは 「漢字君」「宛名君」などの家庭用ソフ ト開発に力を注いでいる東芝。これ 「ホームコンピュータ」を目指し、

きなかった今までのパソコンを、 ーんと上回っている

月16日より発売中、6万9、800円 マを編集しちゃおう。 Rと組み合わせて、オリジナルテー も、ソフトの付加により可能、VT 気になるスーパーインボーズ機能 マニアックなブラックボディで5

同様の外観だ ターフェイスを除けば、HX-IDDと クポート横に付いた、プリンタイン

5月16日発売 6万7、800円

(° 不可欠だよね

で住所を書いて、手紙を受け取った ね「漢字君」で作った文書に、宛名君」 きるようになった。これなら家族全 業をなくし、ケーブル一本で接続で フェイスを標準装備、面倒な配線作 員で、安心してホームユースできる HX-IDDPは、ブリンタインター

ラックとホワイト。ジョイスティッ 友だちがビックリするゾノ HX-IDPのボディカラーは、ブ

有 HX-10 DP。R F、コンポジッ ト出力、プリンタインターフェイ ス内蔵で67,800円。ブラックとホ ワイトのパージョンがある

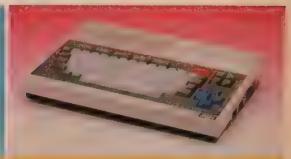
TABLE TO THE TABLE THE PARTY NAMED IN

R-G-B ANALOG 21

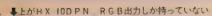
PASCRAIQ

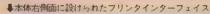
を)モニタは東芝プリマージュFS ファイン(アナログRGB2Iピン 端子付)。ドットインパクトプリン タHX-P550(84,800円)とシステ ムアックする。マシンはもちろん HX-10DPN(69,800円)。RGB 出力で、ニジミのないクッキリ画 面が楽しめる











♣同時発売の拡張ユニットHX-601 42,800円













●プロッタプリンタの心臓部といえるキャリッジ 部。左から赤、緑、青、黒の順でベンが並んでい 交換するにはキャリッジカバーを開けるだけ MSXとの接続には別売のプロッタケーブルCF 2505(6,500円)を使用のこと

毎機能的にまとめられ た操作キー。OHPシ ートを使うにはペンを サインベンに取り換え るだけ、カラーも一目 でわかります

い人へ。6万9、800円で発売中/ 少年より、 マイチ。デバッグに燃えるマイコン きるけど、 ュアルが付いてるから安心です。 作品を観てもらえるよね。 は苦わないけど、BASICの。べん これなら遠くの友だちにも、 プログラムリストを出すこともで 字を知ってれば十分。親切なマニ 絵の描き方はいたって簡単 ボールベン印字なのでイ 楽しくコンピュータした

実物大》

\$#\$%&*()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEF GHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[¥]^_ `abcdefghijk lmnopgrstuvwxyz[|]♦♥♦♦०●をきゅうえきゃまっ あい うえおひさくけこさしすせぞ 。「」、・ファイゥェォャュョッーアイウエオカキ クケコサシスセソタチツテトナニヌネノハヒフヘホマミムメモヤユヨラリルレロワ たちつてとなにあねのはひふへほまみむめもやゆよらりるれるわん

色で、最大A4版サイズのお絵描き

官製はがきにもプリントできるんだ。 が楽しめる。さらにカシコイことに、 のが、"カラープロッタブリンタCF

231-1。RGBプラス黒の全4

品を残せないとね。

そこで登場する

けど、一人しかプレイできない。友だ

モニタ画面に絵を描くのは楽しい

ちみんなに観てもらうには、紙に作

面を描くためのブリンタ、つまりお

だからプロッタプリンタとは、図 LOTというのは図面のこと

経描きプリンタというわけだ







・#事なな!()米キテー、との123456789・、くニック@ABSDEFGHIJKLMNOPRRSTUVWXYZ[¥] 「_^ abcdefghijklmnopqnstuvwkgz!、と◆♥◆◆○◆をあいらえあやゆまっ あいうえおかきくけこさ しずせぎ 。「」、・ヲァイウェオヤユョッーア・クエオカキタケコサシスをソタチツテトナニスネノハセフへホマミムメモヤユヨラ りゃレロワン" たちつてとなじぬねのほびふへほまみもあもやゆよらりるれるわぶ

いうわけ。後ろで紹介するヤマハさわゆるあぶり出しちゃうブリンタとするもの。。CF-230-~は、い

紙を使う、小さい頃よくやったでし方式とは、熱により発色する特殊用

式と熱転写方式に分けられる感熱

サーマルブリンタはさらに感熱方

ょ、あの。あぶり出し。の要領で印字

(実物大)

ら信頼性はメチャメチャありますかように便利なサーマルブリンタが抵切れと用紙の保存 専用紙がなくなったら使えないし、リストを火であぶったりすると真黒になるから要注意。大切なプログラムリストは、コピーしておくと安心だねが心者からマニアまで、全員にお初心者からマニアまで、全員にお初心者からマニアまで、全員におりますが、

って、

インクがかすれることないか

右、F(紙送り)スイッチ 押すことに一行すつ 押しつづけると連続して紙送りを行う ERRORランフはエラー発生時および用紙が少なくなったときに点灯するを印字へット こで熱を加えることにより、感熱部銭乗組に文字を印字する。物理的に紙を叩くわけしゃないのて、音はホントに静か



は電原とし下(紙送り)の2つだけ

CF 2301 にあるスイッチ

る方法をとっているけどねいって普通紙に熱でインクを転写すんやブラザーさんは、熱転写方式と

なくても使えるという賢ーいマシン

ンタ。寝る子がまた寝る静かさです

動作中の音はさすがサーマルプリ

ドットインパクトやプロッタと違

続すれば、一切プリンタに手を触れ

2503(6、500円)でMSXと接

別売りのブリンタケーブルCF-



フリンタだ

字させちゃおうというのがサーマルクトプリンタの鮮明さで、静かに印トを出すには不適当。ドットインバ使えるものが多くていいけど、リス

トしたいなら

ある。一般的なのはドットインパク

ブリンタには大きく分けて3種類

ウルサイのが難点。右ページで紹介トプリンタで、印字はキレイだけど

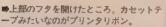
したプロッタブリンタは、カラーの

÷



アウトしてくれる。カナ文字は明朝 ゴシック調の漢字で静かにブリント 表されたのが、熱転写プリンタ、PN 01。ワープロで作成した文書を、 漢字ワープロユニットと同時に発

れ、プラスチックにもプリントしち らなままで印字するので、驚くなか 熱方式サーマルブリンタにもヘンシ 設計、ブリンタリボンを外すと、感 4枚分の極厚まで使えるという親切 葉書、名刺大まで、紙の厚さも葉書 も魅力のひとつ。A4版サイズから たので、印刷する用紙を選ばないの 夕設定がウマイから。 サーマルでも熱転写方式を採用し ン。また、用紙を巻き込まずたい



躍させてほしいマシンだ。

PN

0は8万9、800円。 CB

0(プリンタケーブル)が5、000

それぞれ5月21日から発売中。

せて、知的文書作成ツールとして活

漢字ワープロユニットと組み合わ

N-Oのユーザーにはなれないゾ。 の。なんて考えてる人がいたら、P

プリンタはリストを取るためのも

- ◆ON LINEで動作モードに、FFはプリン 夕用紙の頁送り、LFは行送りのこと。
- ●プリンタリボン。印字した文字が白く抜 けているのがわかる。
- ◆プリンタのヘッド部分。16×16のドットマトリクスなので、高品質な印字が可能。 横書、縦書の切り換えや拡大文字も使える



ものに違和感がないのは、 体だけど、文書としてできあがった

キャラク



(実物大)

^StuVWXyZ{l}★♥基◆○●をあいうえおやゆよう。あいうえおかきくけこさしすせそ。。 「 」、・ヲァィゥェォャュョッーアイウェオカキクケコ トナニスネノハヒフヘホマニムメモヤスヨラリルレロワン^{、。}たちつてとなにぬねのはひふへほまみむめもやゆよらりるれろわん



同社からグラフイックソフト『プロログラムが組めない』なんて人には

なキャラクタハターンを組み合わせツ太』が間もなく発売される。豊富

簡単に図形が描けるのかウレ

ので、プログラムリストの作成にも

ロールペーパーも付いている

トも、バッチリプリントアタならではの楽しいイラス

ンを使った、カラーブロッ

赤、青、黒、緑のボールへ

ズは葉書大からA4版まで

プリントできる用紙サイ

い~マシンです

一分対応できる。

イラストをプリントしたいけどプ

万4、800円 近日発売/ C相は、フリンタケーブル付きて5

カラープロッタフリンタPRN







つちゃうマシンだ。

写真でもわかるように、

ど、Gマークをあげたくな

小さくなりま<u></u>す

ブリンタと聞くと、実用 世のみを追求した、デザインセンスのかけらもないマンセンスのかけらもないマンセンスのが今までのイメージ。今回紹介しているMSX対応のブリンタの中で、特にデザインのすぐ中で、特にデザインのすぐれたものがソニー。PRN C41。聖子ちゃんのブリンタかどうかわからないけ



(実物大)

「井命%&*(]*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[并]^_ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{;}◆◆◆◆○○をもいうえませいよっ かいうえおかきくけごさしずせそ 。「」、・ヲァイウェオキュョッーアイウエオカギクケコサシスセソタチッチトナニヌネノカヒフへホマミムメモヤユヨラリルレロワンで、たちってどなにぬねのはひふへほまみむめもやゆよらりるれるわん

るので、HB 55や75のユーマのカバーを閉じてホコリよけにもなる。 スイッチの型けにもなる。 スイッチの型とコーディネイトしていンとコーディネイトしていいるので、HB 55や75のユードのカバーを閉じてホコリよ





!#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[\2]^_\abcdefg mstuvwxyz(+)全学生◆C®を_{おもらえおやめよう。続いう之おかきくけござしすせそ。。「ょ、・ラティウェオヤコヨッーアイウエオカキクケ} トナニヌネノハヒフへホマミムメモヤュヨラリルレロワン*** たちつてとなにめわのはびふへほまみむめもやゆよらりるれうわん

が8×8ドット、漢字対応の高級機

一般にマイコンで使われているの

字がキレイになることはわかるよね。

16のドットマトリクス~なんてのは、

×8のドットマトリクス。とか*16×

このハンマーの数で決まるというわ

け。数が増えればブリントされる文

ら(往復印字)、長いリストもアッと

動きに合わせて両方向で印字するか

いう間に打ち出してくれる。

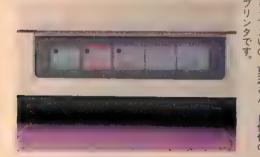
スイッチ類のタッチも上々で、

の中では一等賞。プリンタヘッドの

印字速度は、今回紹介した8機種

叩き、紙に印字するというもの。8 は16個のハンマーでインクリボンを のは、ヘッド部分に並んだ8もしく

(実物大)



●左から順に電原、紙切 れ、動作切替、紙送り、 質送りの各スイッチ。タ ッチタイプのキーで、操 作感は良好だ。

⇒ブリンタヘッドとカー トリッジ式のリボン、縦 に8つ並んだハンマーが リポンを打つことで、一紙 に印字させている。



もってこいの、東芝さん、自信作の が16×16ドットだ。 ブログラムリストを打ち出すのには 決して負けない風の子だ。保存用の ットインパクトプリンタと比べても、 字の質は良好。他の口万円を越すド マトリクスを採用しているので、印 HX-P550は8×8のドット

5月16日発売、

ンピュータに自信のある人におスス

バクトに限る。と断言してしまえる てはいても におススメなのが、東芝"HX P ンタのカラフルさを知っ プリンタはドットイン フリンタの静かさや、ブ

これはカシコイやりかたといえちゃ う器用さ。価格と相談してみても、 タとしてりっぱに使える。その場合 P550を組み合わせ、漢字プリン ットマトリクスに変換しているとい 8×8のドットマトリクスを半ドッ ているのがワープロシステム。HX トずらして打つことで、I6×I6のド もうひとつ、東芝さんががんばっ

550

ドット・エンパクトブリンタという



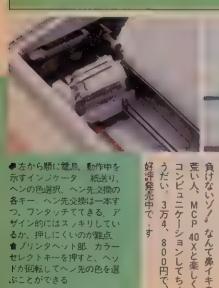




]#\$*&'()*+,-./0123456289:;<=>?@ABCDEFGHI JKLMNOPQRSTUUWXYZ[#j^_*abcdetgn; rs tuluwxyxt! 1QUQQO@をあいらえおかかまっ 。「」、。ヲァイウェオヤエヨッ・アイウエオカキクケ スネノコヒフへホマにムメモセコヨシリルマロワンドでかちってとないねねのはひ

好評発売中で、す

コンピュニケーションしてちょ



へほまみむめもや少よらしろれろわん

左から順に電原、動作中を ●左から限に電源、動作中を示すインジケータ 紙差り、 ヘンの色選択、ヘン先交換の各キー、ヘン先交換は一本すつ、フンタッチでできる。デザイン的にはスッキリしているが、押しにくいのか難点。
■ブリンタトキーを押する。 セレクトキーを押すと、ヘソ ドか回転してヘン先の色を選 ぶことができる



ってるみたいだけど、アルファベッ カタと不安そうな音をたてて、まる りません。印字している最中はカタ で"安くてスイマセーン"とでもい トなんかはなかなかイケル といっても、性能が劣ることはあ

先が対角線上に向き合っている。 と同じロータリー型で、4本のペン されている。ヘッドの形状はソニー 緑、そして黒のボールペンがセット このブリンタでオモシロイのは、 使えるカラーは全4色。赤、

荒い人、MCP 40×と楽しく 負けないソノ。 なんて鼻イキの はなれないけど、コンピュータ ばかりで使い方がわからないと デモンストレーションプログラ を楽しく活用するのはだれにも 手という人、フリンタを買った 類のデモプログラムをちゃーん ムがテープで付属していること ってね。 いう人は、お手本にしてがんば と印字してくれる。ハードは苦 BASICのエキスパートに MSXにロードすると、5種

ルペーパーなどの付属品を合わせて P 44×。プリンタケーブルやロー ンタで、もっとも安価なのが "MC も、3万4、800円という魅力的 MSX対応のカラープロッタブリ

ば、なんとか買えそうなうれしいマ なお値段。 毎月のお小遣いをセッセと貯めれ

ぼいね 量は、8機種中で最軽量じゃないか こともあって、全体的に軽チャーつ ブラック、ブラスチックを多用した るね。ボディカラーは薄いグレーと アダプタを採用したとこがヒカッで な。重ーい電原部をなくして、AC ベーバーを外したブリンタ単体の重



2 プリンタ用紙やリボンがなくなる ランプとブザーで教えてくれる。

ハソコンの

FMシリーズ用に発売されているH ザー、HR-5X。富士通のパソコン ノリンタとしても使えるのが、ブラ 熱転写ブリンタとしても、

れたのである。

HR-5×の特徴は、なんといって

R·5を、MSX仕様に直して発表さ

目指すなら、ブリンタに怒られるま

とはいっても、MSXフリークを

えに、自分から気付かなくちゃね。

印刷した文字は、ひらがなが読み

なった。 ットするのが嫌だ。というめんどく も使える。プリントのたびに紙をセ カット紙だけでなくロールペーパー たコンセントを気にする必要もなく データレコーダなどで、一杯になっ リンタくん。パソコン本体やモニタ、 万字は印字できるという頼もしいブ も乾電池で動くこと。単一4本で7 オプションのホルダーを付けると、

フィード*と*オンライン* の青いス

ボディカラーはブラック。プライン

さほど問題ないかもね。

なはあまり使わないから、実用上は

にくい以外は良好。もっともひらが

さがりでのろまなカメさんにはビッ

●本体下部の乾電池ホ ●本体下部の収電池ホルター。単一4本で駆動する。オブションでACアダプタも用意されているので、使用頻度が高いなら使うこと をおススメする。



incittar **a**

6月末発売、3万9、800円 キミのMSXとの相性はどうかな? のデザインを引きしめている。 イッチがアクセントになって、全体 いうコピーでデビューしたHR-5X 。僕のパソコンに恋人ができた。と

(実物大)

!#\$%&/()X+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[¥]^_`abcdefgh nstuvwxyz())★♥★◆○●をあっらえおゃゅよっ、あいうえおかきくけこさしすせる。。「ょく・ヲァイウェオヤユヨッーアイウエオカキクウエ トナニタネノムヒフヘホマミムメモヤエヨラリルレロワン」。たちつてとなけぬねのはひふへほまれむめもやゆよらりろれるわし





正本体左後面にある電原ス イッチ。隣りのジャックにA CアダプタからDCI8Vの 電気が供給される、左にあ 電気が採続される。左にあるのがセントロニクス仕様 準拠のインターフェイス。 下プリンタリボンとヘッド 部。文字構成は6×8(ヨコ×タテ)のドットマトリ クス。リボン交換はカセッ

残念ながら、印字品質はさほど良

てしまいたいアイデアです

MSX対応のグラフィッ

ならない。二重マルをあげ しちゃったなんてことにも

精工舎と服部セイコーから クプリンタGP 50MXは、 間違えてブリンタ用紙を汚

コリだらけにならないし、

長時間使わないでいてもホ ッポリ被ってくれるので、

Cに自信があるなら挑戦してはいか グラムしだいでは、モニタ画面のハ ィックデータの印字もできる。プロ リンタの略。その名のとおりグラフ メちゃお♡ -ドコピーも取れるから、BASI 機種名のGPとはグラフィックプ

んなお姉さんにも自信をもってスス には電源スイッチしかないから、そ

用した、たのもしいブリンタ。ブリ なら、。GP-50MX。に注目してちょ くやるミスに、プリンタをオフライ 音とともに、リボンをたたくという ントアウトするとき、ピー、という が多すぎたためのミス、GP 50MX なんてのがあるけど、単にスイッチ ンにしたままリストを取ろうとして 本格的なドットインパクト方式を採 「えー、やだあー、動かなーい!」 ボタンアレルギーなお姉さんがよ 2万9、800円という安価ながら とにかくプリンタを使ってみたい てみた。 ウレシイのが、ペーパーカ 緑、青、紫、茶色が用意されている。 かな。ビギナーとしては、期待した でくれば、読みやすくなってくるの のブリントは青でトライし 段は一本-500円。写真 付属され、オブションで、赤、橙、 バー。ロールベーバーをス いところだね。 ちなみに、インクのお値 ちょっとした気くばりで インクの色は、標準でブラックが

元気ものだ。

!#\$%&^() *+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHI JKLMNOPQRSTUVWXYZ[¥]^_\abcdefghijklmnopq nstuuwxyz(1)食♥食◆0●をおいるまおかまる。 あいうえおかさくけごさ ·「」、・サフィウェオヤュヨッーアイウエオカキクケコサシスセソタチッテ ニヌネノハビフへネマミムメモセュヨラリルレロウント。だちつさどなにはねのはい ふへほまみむめもかゆよらりるれるわん

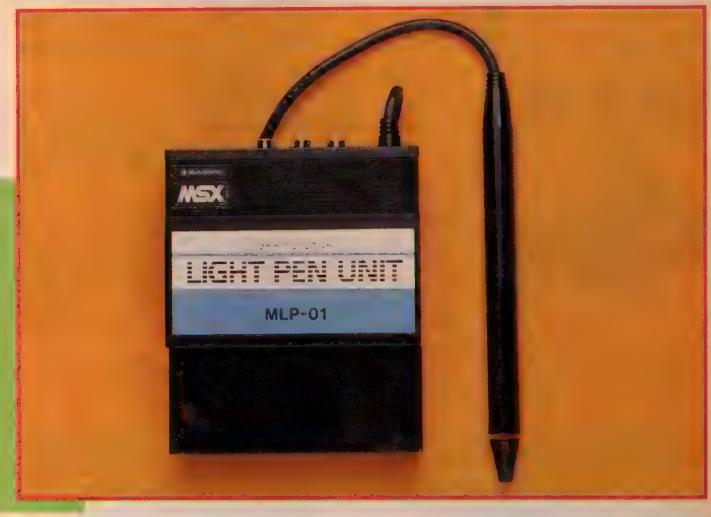
好とはいえないですね 使っているうちにリボンが馴染ん

愛称は、GPジューア

(実物大)







そうそう、サンヨーファンならピー・デー・

場ってどうなるんでしょうね。 場ってどうなるんでしょうね。 場ってどうなるんでしょうね。 場ってどうなるんでしょうね。

ただ、モニタやコンピュータの配 メカに弱い人はマニュアルとにらめ っこしてがんばってね。アホの一念 で見つめていれば、道はおのずと開 付るのです、ファイト/ けるのです、ファイト/ 能は同じだから、手間がはぶけたぶ

んだけ得したみたいだね

うにソフトをLOADするというめし込むだけだから、WAVY旧のよ

んどうな手順は一切ありません。機

けるのです、ファイト/ マシンのRAM容量に関係なくプレイできるので、IGKのマシンで心 近日中には、ライトペンで描いた 近日中には、ライトペンで描いた ををBASICフログラムに変換し そくれる。グラフィックエディタ。も 発表されるというから、ゲームばか りでお疲れめのお兄さんたちは、ア ーティストを目ざして力んでみよう。 ただ今、3万円で発売中(接続ケただ今、3万円で発売中(接続ケただら、3万円で発売中(接続ケ





という実にうれしいオプションだ

"MLP-O"をカートリッジに差

ーカーのものでも、お絵描きできる

MSXマシンだったら、どこのメ

た。ライトペンユニットMLP-DYでおょうだい。 サンヨーさんだって、ちょうだい。 サンヨーさんだって、

そんなに、ひねてないで注目して

お左側面に付いているスイッチ。 ライトベンユニットを使うとき は、ROM INに切り換える。 をビデオ端子付きのテレビにつ なぐには、MLP・01のビデオ入出 力端子を使う。アンテナ入力だ けの場合は、RF アダプタとビ デオ入力、オーディオ入力を使 う。接続が複雑なのて説明書を よく読んで間違えないように。

のMSXでも





ソニー HB-75

ソニーのMSXマシン 第2弾。

フルストロークキーボードの採用、落ちついた色 調なとでハイグレードな 雰囲気をねらう。64KB 実装されたRAMはMS X-DOSへの対応を可 能に。

MSX BASIC R OM32KBに加えて、独 自のHITB!Tノート 概能がための中ロMをII KB持つ。

周辺機器として発表され たプロッタブリンタPR N - C41はコンパクトな グッドツール。



●64KBRAM実装

SONY HB-75



生マシン平面。マシンのスタイル はHITBITシリーズのアイデンテ ィティのうスに成り立っている。 一般キーかノルストロークタイフ になっただけで、ずいぶんとイメ ーシかかわるものだ 句正面。色とキーの相乗効果とでもいうべきたろうか、かなり落ち

着いた雰囲気だ。



されるディスクシステムなどと合わ せて周辺機器の充実も期待できそう - 41も発表され、今後の展開が予想 せてカラープロッタプリンタPRN いマシンに仕立てることに成功して ど、HB‐55の上位機種にふさわし ードの採用、RAMを64KB実装な たせながら、フルストロークギーボ B-55と同様な使い勝手の良さを持 また、このHB-75の発売に合わ

タカートリッジなど、基本的には日 めに用意された書き込み可能なデー 博しているが、今回登場したHB-ユニークな内蔵ソフトなどで人気を づけられるマシンといえるだろう 手軽に扱える内蔵ソフト、そのた 先に発売されたHB-55は、その あるいは上級機種として位置 そのHB‐55のグレードアッ

みさとでもいえようか うに工夫されたものである のモールドを使用しながらも、色や ットボタンも不用意に押されないよ チキータイプのファンクションキー なり役にたつだろう。 ているのは、ソニーデザインのたく などはHB‐55と同様であり、リセ ーボードで見事に高級感を表現し 基本的にはHB~55と同じボディ 面積の大きなカーソルキーやタッ

うキャッチフレーズで登場したソニ

ひとびとのヒットビット」とい

のHITBITシリーズ

ブ。ストローク、タッチ共に適当な ーンキーも扱いやすい もので安心感があり、大きめのリタ ンで落ちついた雰囲気をもっている とアイボリー。どちらも渋めのトー キーボードはフルストロークタイ HB-75に用意されたカラーは里

として付属しているから、これをキ 小さくなっている。ただし、グラフ トロークキー。当然、キートップも イックキャラクタのシールが同梱品 たわけだが、このHB-75はフルス 55の場合、キーが平らで大きかった グラフィックキャラクタの表示はキ -の手前側などに貼りつければ、か ため、グラフィックキャラクタをキ トッフに印刷することも可能だっ ひらがな、カタカナは50音配列、 トップにはされていない HB-データレコーダ接続端子 拡張1/0バス プリンタ接続端子 ディオ墨力端子 RF出力端子 ACコンセント チャンネル切換スイッチ ビデオ出力端子

機能・と呼ばれる 録やメモなどは、日

録やメモなどを可

ソニー独自の住所

OMか実装されて の他に16 KBのR COROM32KB

MSX BASI

いる このROMが

だ。これらの住所 能にしているわけ

62





右黒いHB 75とハイオレットの KV 14GR1 なかなかうまいカ **ラーコーディネイトではないたろ** うか

表フリンタPRN C41 ハガキ サイズからA4普通紙まで もち ろんロール紙も使用可能が コン ハクトなから、なかなかの高性能 機である

> ローマ字、かな(ひらがな・カタカ 分で入力することになるわけだが、

ス記号も使うことができる ナ)どちらでもよく、グラフィック

ノート機能は5種類の機能からな

住所録、スケジュール、メモ、

ターンキーで選択することが基本で

ているメニューをカーソルキーとリ

操作はごく簡単で、画面表示され

ある むろん、人名や住所などは自

が出るしくみになっている。 状態で再起動するようにメッセージ 択しても、カートリッジを挿入した 動せず、もし間違えてメニューを選 がスロットに挿入されていないと起 能はデータカートリッジHB--55 ばよいだろう。また、このノート機 することになる)になる、と考えれ BASICと変わりなくプログラム データカートリッジをハンドリング 便利だろう。最後のBASIC+デ アッフなどを作っておく場合などに するためのモード(見かけ上は普通 ープでデータカートリッジのバック -タカートリッジは、BAS-Cで

ルするためのプログラムであり、テ ジのデータのやりとりをコントロー ープ、テーブからデータカートリッ コピーはデータカートリッジからテ キーワードとした検索なども可能だ

らも、 グラムというコンパクトな設計なが A 4 判普通紙も使用可能であ ROM

| 表

示

クソフト「ブロッ太」の発売も予定 タの機能を生かすべく、グラフィッ はむずかしい。しかし、このブロッ リンタであるため、紙送りやペンの ある されているというから楽しみな話で くだけでそのコントロールをするの 絵を描くことも可能だが、BASI 動きをうまくコントロールすれば、 Yプロッティングタイプのブ

システムに期待 カラーコーディネイトというのは

必ずしも同系色でいろいろな物をそ

ろえてしまうことではない。 かなか素適な組み合わせだ マシンに淡い藤色のモニタTV。 組み合わせかある 黒くひきしまった レットのTV、KV-4GR-との メイク」で、黒のHB-75とバイオ せ例、いわゆるメーカーの「おすすめ カタログなどに登場する組み合わ

OSへの対応を可能にし、今後のデ イスクシステム展開に大きな期待を 64KBのRAM容量はMSX-D

夕である。

(単位・ミリ)、本体重量一、三キロ

未使用時には三一〇×六七×一〇八

ッティングタイプのプロッタブリン

択型のヘッドに保持したX-Yプロ

これは4色のボールペンを回転選

ンタPRN C4が発表された。

ンを対象としたカラープロッタブリ

HB-75と共に、主にMSXマシ

フリンタ PRN

一株式会社 HB-75 Z-80A ROM 32Kバイト MSX BASIC 16K/174 H H,T BITノート機能 ROM 64Kハイト 16K/51 1 VRAM 32文字×24行 40文字×24行 256×192 F 16色 32枚 カートリランスロ Iスロット MSX規格 ヒテオ出力 コンホジットカラー _ オーティオ出力 モノラル Ich RF出力 200/2400ボー FSK方式 カセット1/0

2個接続可 有 有 ASCII配列(英・数・グラフィックス) 50音配列(ひらがな・カタカナ)

100V 50/60Hz 405×67×245(mm:幅×高×奥行)

2.8kg ブラック又はアイボリー 69,880円

テータカートリッジ(HBI: 55) BASICマニュアル HITBITノートの使い方

取扱説明書 TV接続ケーブル アンテナ切換器 カセット接続ケーブル

グラフィック記号シール

仕

リッジの5つだ。

住所録、スケジュール、メモの3

コピー、BASIC+データカート

ムを持ち、タイトルやーつの語句を つは同様の検索・作成用のプログラ

大きさ 重 色 価 格 付属品

消費電力

ジョイスティック

フリンタ出力

拡張ハス

面白あんなこんな

思わず期待しちゃうね こうスゴイ番組なんじゃないかと、 という番組。桂文珍もパソコン好き パソコンのことがわかってしまう。 タッチ!」は、桂文珍がDJを勤め、 で、自分でプログラムが組めるほど の「ソニー 文珍のHーT BーT マニアだというから、なんだかけっ 。楽しく聴いているうちに、自然に 土曜の夜の新番組、TBSラジオ

くするためのものらしい といった、ハソコンにとっつきやす 難しいとか、専門的な勉強を一生け コワイものじゃないんだよ 操作が 階 まず、パソコンって、そんなに ソコンというのは、目で見て触って みたいなものじゃない。ふつう、パ いう観念的なものは捨てましょうね んめいしないと使えないとか、そう 覚えるものだけど、これはその前段 でも、そんなに難しい。〇人講座

という、便利なフログラムが、すで や「スケジュール」、「メモ」などを、 SICを知らない人でも、「住所録」 に組んである とりあえずハソコン 一いったもの 松田聖子が、全国をま ハソコン HIT BITH, BA メニューの中から選んてすぐ使える 実際、ソニーから出ている一連の

を、住所録やスケジュール表がわり 通のパソコンとしての機能も、他と ていこうという感じだ。もちろん普 かわりない に使って、徐々に難しい操作を覚え

のパソコンということを、強くアッ ソニーもイメージ作りには、ずいふ Cに比べ、後発ということもあって、 ピールしたいのだろう ん力を入れている。人々のヒットヒ ット」というたけあって、万人向け 専門家じゃなくても、こんなに簡 パソコンとしては、富士通やNE

ソコンください」と買いに来る人も う印象が強いせいか、「松田聖子のハ 単にハソコンが使えるという、ホッ ブなイメージ作りは、拍手もんたね 「HIT BIT」 松田聖子とい キャンヘーンのイベントとして、

簡単なハソコンの使い方を教えると 広島・福岡、そして東京の各会場で 珍が、札幌・仙台・名古屋・大阪・ 開催される予定だが、これは、ラジ オ番組のハーソナリティである柱文 室。が、全国7ヵ所で6月中旬より 『聖子のハソコンHーT BーT教

まちがいのないように! わるわけではないので、そこんとこ、

日までに、MSX編集部まで、Tン いように! ちろん、住所、氏名、年齢は忘れな ャツかボスターのとちらかをはっき 記念して、ソニーか、抽選で10名に レシイお知らせ「ソニー 文珍のH り書いて、トシドシ応募しようも ントしてくれる 希望者は、6月30 に『松田聖子のホスター』をフレセ - T B - T タッチ」番組開始を 『HIT BITのTシャツ』、30名 さて、MSXマガジンの読者にウ



ットの年だ しかも、ハーソナルな、ボクのロボ 一九八四年はロボットの年です

趣味はハソコン ヘットはロボット ナルなロボットか、いよいよ登場 ってしまった。そして今年、ハーソ て、もはや、自動車工場の主役にな う間に産業用ロボットが登場してき 速ジェット機よりも速い アッとい テクノロジーの発展というのは超音 たね…… なあんて思っていたけれど、 ガやSFで知ってはいても、まだま 庭にも入ってくるだろうとは、マン ではやはり架空のもの、いつかは家 ロホットといえば、ちょっと前ま

> 目的ロホットだ。その細部は次の通 用、個人用、実験用に利用できる多 ド州のRBロボット社製のロボット なんていうSF生活が実現するぞ 「RB5X」このRB5Xは、家庭 ここで紹介するのは、米国コロラ

●頭脳…8ピットマイクロプロセッ オブションで16Kを追加で サが組み込まれている メ モリは標準で8ド

●目……ボラロイド距離測定ソナー 320センチ前方の障害物 をキャッチできる 装備している これで15-機構という高級なソナーを

●音声-●腕 オーディオ信号で音が出る 700グラムまでの物体を すことも可能 ホーンを標準装備また、 エネレータを装備すれば話 ノログラマブルサウンドジ

は、ボディの中に収納され 持ち上げるアーム。ふだん

●触覚:計8個の接触センサーによ :独立駆動式の2個の車輪で り、障害物にぶつかると感 旋回なども自由自在

パーソナルロボット

れるデザインなんだから。 はないんてすよ 未来感覚リ あふ も、いかにも、自転車、という形で

知できる

●動力…バッテリー及び充電器そし て特製の回路による動力シ ステムで、約2時間活動で

· 語 フログラム「器は、TIN できるわけです(残念なが あるパソコンだったら利用 320インターフェイスの Y · BASIC RS 2 のインターフェイスは付い ら、MSXマシンには、こ

> りということも夢ではなくなったわ 感知や消火、あるいはお手伝いさん ロボットに床掃除させたり、火災の 高い。82万円です。しかし、これで ットなのですが、値段もちょっとお 代わりにコーヒーを運んでもらった とまあ、こんなハワーのあるロボ 何たか、夢みたいたね

な自もわりと近いのではないかな MSXでロボットを操作する そん 早く安くなってくれるといいね

ゲームの気分でシェイプアップノ

これは、何とノ テレビゲームのつ ロビサイズ・マシン、AEROBI マシンか発売された 自動負荷エア 画面が付いたと思って下さい。それ 転車みたいのがあるでしょ。あれに よくヘルスジムなんかに走らない自 いた自転車型健康機器なのである ものかというと写真を見てみよう C POWER-DOD Enin キャノンから、ゲーム感覚の健康

ます。マシンをスタートさせると前 度の違う4つのコースから一つ選び 方の画面に、自転車が現われます。 ます、行う人の体力に合った難易 ではちょいと動かしてみましょう

消費エネルギーが表示さ

するそのほか、運動か終わるど総 変わりゆく風景を見ながらベダルを 変わっていきます。あなたは、その 走行距離、走行時間、平均時速 心拍数をデジタル表示する。一定の ば坂道とか)、それになんと、ハンド 負荷かかかるようになっており、例え このマシンは画面によって自動的に 直線だったり、カーブだったり、オ 自転車の進行とともに次から次へと そして、海・山・川・街などなどか ともにマシンも自動的に負荷か停止 ルを握ると自動的に心拍を計馬し、 ーット、対向車線から車か また もなう場合には、警告表示をすると 心拍を超えることによって危険がと こいでいきます。道路も状況に応じ

> 45分・ゴルフ 約30分間に相当する ジョッギング 約80分・テニス 約 されるといういたれりつくせり。こ ビック・パワーを点数によって表示 れ、これを基礎に計算されたエアロ う。これで、あの暗く重くるしいゲ 一効果を得るためには、AEROB のAEROBIC POWERと同 いかに、効率が良いか分かるでしょ TC POWER約15分間に対して、 全チェック。 電図モニタによりあなたの心臓を完 マシン。ホストコンピュータや心 の方はゲームというより完全な測定 2000というのがあって、こっち 機にAEROBIC POWER う風になればイイのにね。また姉妹 言ってゲームセンターへ、なんて雪 ームセンターの環境が一新するかも しれない。ちょっと運動してくると

早くいじってみたいマシンですよ まで測定が可能。測定したデータは ブリントアウトできます。とにかく ー台のホストコンピュータで4人

問い合わせ先

TELO3 (455) 9525 キヤノン販売・健康機器推進室 メガネも着がえないの!!

よく目の色か変わったとか言うで

すはないところか、それを変えて をカメラのレリーズのみたいな細い 三色のフィルムがついていて、それ これは一体何かというと、ブラスチ その名も「クルクル・マジック」 やろうというすこいメガネか誕生 ソクのまん丸メカネに赤・黄・緑の しかし、実際の話本当に変わるは

界同じ景色でも色によって全然違 って見えます

みない。エルトン・ジョンなんてち し、今日からあなたもクルクルして も一周してごらんなさい。 ちたい人はこれをつけて、山手線で じゃないかな。まぁ、とにかく目立 ればいけないのでちょっとめんとう よただね、いちいち手で回さなけ たりして、もっと違う見方があるん てうすれば回転速度とかも変えられ たね、電動だったらよかったのに 一発で有名人になること間違いな

金属のワクが取り付けてあってなか 銀色の合皮か張ってあり、いちには 渋谷店から限定発売された 利なホータブルケースが、日本楽器 て行ったり、そんなときにとても便 タを結びつけてきたヤマハのマシン スタジオに運んだり友人の家に持っ 外寸か56、27・9(は)て木製だか シンセサイザとMSXコンピュー

一 渋谷店(476・557ー)へ走ろう。

類やROMカートリッジを入れてお り板があるので、必要な接続コード の大きさが合えば収納できる。仕切 くこともできる。 シリーズでなくても42×21×6(m) 内装はフェルト張りで、ヤマハの

この便利なケース、価格は750

ころとろとうべんといべんとうとうこうとう

六月十五日から六月十八日までの

ベントホールで、「世界情報処理産業

四日間、新宿のNSビル地下一階イ

展」が開催される 新宿の京王ブラザホテルで行われる これは、六月十一日から三日間、

ビアノ線でクルクル回します。する と、アラ不思議 目の前はもう別世 を見てごらん、もう感動の一言です あなたこれでミロとかヒカソの絵

ヤマハを収めるヤマハのケース 0円 今のところ限定20個という話 なので、欲しい人はスグに日本楽器 すよ ても、みんなが一斉にそろつ 8456まで 問い合わせはTEL 03(652) てかけたら、なんか土偶の侵略みた いせい、ちいせい。相手じゃないで 六百八十円。発売は中嶋製作所で、 いで不気味だけど……。価格は一個

で開かれる、ソフトウェアの展示会 「第四回世界情報産業」の後をつい

社が出展する

2-3人でワイワイ作りにくる女子

ンダ、イギリス、アイルラント、オ 専門書籍の販売など、6ヶ国(オラ プロフェッショナルサービスおよび 供サービス、データ通信サービス、 ト、データ処理サービス、データ提 ーストラリア、カナダ、日本)、七四 流通対象のソフトウェアプロダク

十五分開場、十八日は午後三時閉場 時まで。(ただし十五日は、午後一時 さいて行ってみてはいかがかな? 曜のヒマな人、お忙しい人も時間を やサービスが見られそう 土曜、日 振興協会と日本情報センター協会 開催時間は、午前十時から午後五 ほかとは一味違ったソフトウェア 主催するのは、ソフトウェア産業

話題になりそうな〇A喫茶

品川区上大崎3 3 2東日本ビルーF440 7630(石井

ラス喫茶っていうのは、あんがい。正

解というような気がする。

には横浜に、そして年内には、首都

この〇A喫茶「RIO」、夏頃まで

かもしれないけど、ショウルームプ

くいしね。少し欲張りな発想だった

で、もっと楽しんだり生活に役立て 販売店が仕掛人となって、そういっ 最近は、おかーさんたちも頑張って ぶん高まってきている よっという気運は、一のところずい たOA機器を、オフィス以外の場所 れだけじゃない。OAのメーカーや 子に笑われる」、もちろん、おと一さ いるらしい。「パソコンできなきゃ息 んたちも負けてはいない。でも、そ 「ワープロくらい使えなくちゃね」、

に親しめるお店として、人気を呼ん もマニアでもない人が、手軽にOA 店は、除々に増えそうな気配を見せ 口喫茶「ゼロ」と並んで、専門家で -0」も、4月号で紹介したワープ ているが、目黒にある、〇A喫茶「R ワープロやパソコンが使える喫茶

> 頃OAには無縁の人にも来てもらっ をフラスすることを考えたそうだ を見せるだけじゃつまらないし、日 ビルの一Fを開放したのだが、機械 OA機のショールームとして、自社 のワープロやパソコンの販売業で、 ってもらいたいということで、喫茶 て、OAがもっと身近なものだと知 「R一〇」は、もともと各メーカー

> > 人数が集まるまでは、予約制のマン

にOA教室も開講される。ある程度 る予定 それに並行して、各店こと 圏に最低でも5~6店の支店ができ

・ツー・マンシステム。一日コース

はカフェ・バーにもなって、なかな けっこうシャレているし、6時以降 かニクイ。 店の造りも、喫茶店として見ても

> いこの時期が、ねらい自かも とっては、まだ人数の集まっていな と一時間コースがあるが、習う方に

衆に利用される。ための、ショール

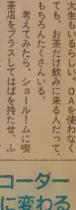
- ム+喫茶はふえていくと思われる

今後、この手の。限りなく一般大

学校のサークルのお知らせなどを、 続きをするサラリーマンや、昼間 持って軽く一杯飲りながら、仕事の 会社が終わったあと、フロッピー

待したいものだ

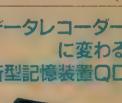
オモシロイ展開をしていくことを期 ふえるだけでなく、もっともっと、



と思っていたら、出ました。 ようにしたらいいんじゃないかな、

それじゃカセットテープを円盤の

ールームだったら、ちょっと入りに じだろうし、だいいち、ただのショ ひとりでもOAに興味を持つ人がで つうにお茶を飲みに来た人の中に、 てきたら、ヤッタネノ っていう感





これは、最大64ドバイトのプログラ ムが、たったの8秒でロード/セー 外側から記録していくというもので、 ブ」と呼ばれるパソコン用新型記憶 表された「クイックディスクドライ 磁気ディスクの上にうずまき状に ミツミ電機と日立マクセルから発

分かかるのだからこれは早い ブできる たデータレコーダでは、4分から14 ちなみにカセットテープを使用し

用し信頼性を上げている。フロッビ でき、画面上で操作ができるわけ クの中心部にプラスチックハブを採 カウンターのチェックなども不要と ーディスクの様にファイル名を表示 ブラスチックケース入りで、ディス データレコーダの様にボタン操作 そのパインチディスクは、

も出来る 価格は、一枚450円た さい!》。これなら普通郵便で送る事 スクの大きさは78、78、3ミリ(小 からカセットテープとあまり変わら モノサシを用意してみよう、ディ

なってしまう

最近の「軽薄短小」路線にヒッタリ でしょうか れからのホームパーソナルコンピュ ータの記録媒体として最適じゃない の"クイックディスクドライブ"。こ とにかく小さくて安くて使い易い、

高い。カセットテーブは手軽で安い

クは、読み書きが早いけれど値段が

ご存知のようにフロッピーディス

けれど、読み書きの時間が長すぎる

磁気を利用する物は一番多い

くるのが外部記憶装置 その中でも

になって 必ず必要 使うとき、 ユータを コンヒ

透明フィルムにコピ 世の中コピー時代ですね。自分の をすれば・・・

使ったってかまわないのさっ 家向けに作られてるんだけど、誰が ツコワルイ 場です。もともとデザイナーや建築 そこで このレトラコヒーPFの登

ールみたいになっていて、それにコ 要するに、透明シートの裏面がシ

言ってみたもののコピー用紙を切っ スプレイ、ノートの表紙にも…、と じゃあ持ってるMSXマシンやディ れば、たくさん同じものが作れます オリジナルマークを作ってコピーす

て貼ったんじゃ、はっきりいってカ









の表紙に貼れば個性的なオリシナル ファイル。彼女の写真をコピーして 物ですよ。レタリングしてファイル

ピーが出来るという物なんだ

使い道を考えれは、これは便利な

図をコヒーして車のウィンドウに貼 道は広がるのだ るなとと考えれは考えるほど使い ガラス窓に貼る。ギターに貼る。地

大きさはA4サイズで価格は28

コンピュータを使わないC・Gマシンの出現

図が舞い込んできた いるスタッフの部屋に、一枚の設計 世界中にアンテナを張りめぐらせて 日夜、おもしろいものはないかと

れないわ(ってサリーちゃんのお友 のなのだよ。エッノ あたし信じら 夕を使わずに手も触れずに書いたも 夕風のこれらの絵、実はコンピュー を見てほしい。いかにもコンピュー にこのベージにあるグラフィックス けるマシンを紹介しよう コンピュータ・グラフィックスが描 えつ!! そんなバカな。と言う前 コンピュータを持っていなくても

り子の方向が一つに合成されるとい その先にペンを付ければ、二つの振 た方向に分解してやるわけ。そして、 しょう。二つの振り子の振動を違っ ほと見て下さい 原理か分かったて ーく見て下さい。まだまだ穴があく だちのヨシコちゃん。古いなー)。 まあまあ、図面を見て下さい。よ

> うわけです。中学校で習うベクトル の原理ですね 各部分の説明をすると、ますフラ

敷きの役目と、アームを支える台の

ットホームと呼ばれる台。これは下

ムの部分から成り立っている。 つけたパイプと、それを支えるアー 分 一方におもりのホリ容器をとり 役割りをしている 最後か、スタイラスフロック 次に、ヘンテュラムと呼ばれる部

るというわけ、 どの方向の動きも伝えることかてき ア賞もので、これによって上下左右 具用キャスターを使った所がアイデ る部分 振り子の上の伝達部に、家 ブを通して、その動きをペンに伝え ヤスターで方向を変え細い金属パイ これは、パイプの振動を家具用のキ

手に入るね。この容器を上下させて 軽いボトルということで、どこでも このポリ容器、最近は割れない、

> 〒『東京都港区三田2・20・21 TEL 03 (454) 092-問い合わせ先 レトラセットジャバン株式会社

やれは原理的には無限の組み合わせ やることで、振動数が変わって、そ かあるということだ れにアームの開きぐあいを調節して

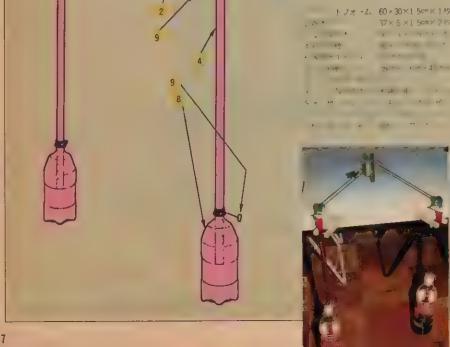
いかかかな

ヒョッコヒョッコ絵を描いていく様 してみたところ、誰の手も貸りずに 実際に、このマシンを制作し動か

> 子は、まさに自然の法則の美しさ てしまったのでした ったのかっ と物理の法則に感謝し しいグラフィックスを与えてくたさ おおっ! 神は我々にこんなに美







フライト機能についてひととおり 基本的なところを見てきた これまでスプライト機能を持つ 前回て絵を動かすのに便利なる

絵の大きさはI6×I6トットを拡大 したものが最大だから、それほど からね。でもスプライトで使える 次から次へと表示していけばいい 絵のパターンをいくつも用意して ニメーションに使えるなって思うね に動かせるんだから、 大きなものはてきない 絵が動かせる、というとまずで

分のデザインした絵がいとも簡単

晴しさか実感できるね なにせ自 ほとんどなかったからMSXの素 ているパーソナルコンピュータは

チャレンジしてくれ けれとちょっと大変た。スプラ ーションは各自でゆっくり考えて トを使ったコンピュータ・アニメ 何枚も絵を組み合わせればいい

みることにしよう トの応用としてゲームをつくって そういうわけで今回はスプライ



ゲームをつくろう、というとき

をしていいのかわからなくちゃ、 ても種類はさまざまだ。本誌にも めておこう。ゲームと一口にいっ ゲームをつくるのか、しっかり決 フログラムのつくりようがないね どれほど腕のいいプログラマも何 のかはっきりさせなくてはダメだ にはます、どんなケームをつくる まずはじめに、いったいどんな

るゲームをつくろうとしてもチョ もできるけれど今すぐ売り物にな

て絵を動かす、という特徴を生か くってみるゾ。スプライトを使っ して次のようなゲームを考えてみ そこてますは簡単なゲームをつ



るウサギを追いかけようというも もっとオーソドックスに自分がカ たね。今つくろうとしているゲー バカでのろまでマヌケなカメです! メになってヒョンピョン動きまわ ムは別にこの番組では関係ない とかいっていたテレビ番組があっ ちょっと前、「教官! わたしは

しく順序だてて整理してやらない の説明ではわからない。もっと詳 がつく。でもMSXにはこれだけ だいたいどんなゲームなのか見当

理してみると次のようになるだろ このゲームの大まかな構造を整

人間ならばこれだけの説明で、

つかまえた

あわり

ウサギとカメのデザインを決め ースプライトパターンの定義

図 1

ているね。だんだんに実力がつい 毎月たくさんのゲームが紹介され

てくれば売っているようなゲーム

てスプライトバターンとして登録 2ウサキを動かす

かさなくちゃダメだね ムにならない あちらこちらに動 ウサギが止まったままならゲー

由自在に、できればジョイスティ ックを使って動かす カメのパターンを四方八方に自

を知ることも大切だ。でも、もつ

3カメを動かす

ろうとするときは、もちろん命令 れがわかるね。プログラムをつく いときは2に戻る - ムを終わりにして、追いつかな このようにするとだいたいの流

カメがウサギに追いついたらゲ 4カメかウサキをつかまえた地

ータにさせたいコト」の内容をし と大切なのはこうした「コンピュ



専門用語では「フローチャート」 つかり整理することなんだ。 いよゲームづくりに挑戦するゾ りやすいね。さて、それではいよ のような図にして整理するとわか 覚えなくてもいいけど、手順をこ と呼んでいる。細かい書きかたは く図ーのような図をかく。これを こうした整理をするときにはよ



したがってブログラムをつくるこ これまでに整理してきた手順に

MS Xパソコンを用意して下さい。このマシンは、 このマシンは、National CF-2000 キングコングです。

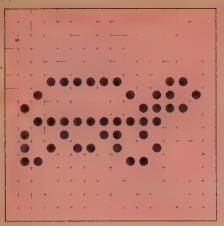
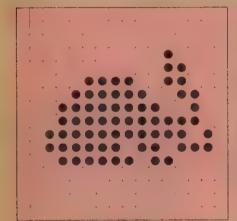


図3 ウサギ



00000000000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0.0 R 0 10 0 0

> ト
> 2)。今までのところでスプライ 〇行から打ち込んでおこう(リス ターンはできているので、一二〇 ろからやってみよう。ウサギのバ

バターンが一つのときはパター

うーつあるときはパターンーに音 ンロに登録したね。パターンがも

さのデザインは0~63のパターン 録すればいいんだ。16×16の大き 用意すればいいことになる(ただ を登録できるのは、先月号で説明 なることに注意しよう 七〇行と全く同じものをまるまる ンを登録するためにはリストーの したとおりだ。もう一つのバター 七〇行のうしろに一二〇行~ ところが実はもっとうまい手が SPRITE \$ (1) = A\$ + B\$

Out _of__ data

して覚えてほしい。バターン何番 するときの一般的な型を用意して ある。2つ以上のパターンを登録 あるのでそれを使ってみてくれ これも理屈は抜きにして「型」と (リスト3)

業体制をしいているんだ。ニガテ つくる人、とチームをつくって分 くる人、ゲームキャラクタのデ 分のオリジナルデザインを使うこ で参考にしてほしい。もちろん自 サインを図2・3でのせておくの なことまて無理して一人でやろう サインをつくる人、プログラムを 本物のゲームでもストーリーをつ をつくらなくちゃダメだ。「デザ インだけ人にたのめばいい。今は インはニカテた という人はテサ とりあえず、カメとウサギのデ カメとウサギのハターン このプログラムをカセットから読 る人は全部打ちこまなくてもいい の部分だけ変えればいいのだから 座にでているプログラムのデータ プライトパターンとして登録する 〇〇〇行以降のデータをかえるだ ムは、リストーのようになるね 左上から左下まて動かすフログラ を打ち込んで先月のように画面の 方法は簡単だね
先月号の入門講 みこんで一〇〇行のタイトルと一 先月号でカセットにセーブしてい 図2・3できめたデザインをス けつこう長いフロクラムたけと ます、とりあえずカメのデータ

のパターンを同時に登録するには すかしいことはないね。 でも2つ

けでいい。カセットからプログラ ズBASIC; (アスキー発行)を はマニュアルや「MSXビギナー ムを読みこむ方法のくわしいこと みてくれ

われるのを確認してくれ みるとちゃんとカメか画面にあ かい説解は省略する。実行させて これはほとんど復習だからこま ハターンが一つのときは何もむ

どうすればいいと思う?

あまり深く考えずしてきると

""-A SCREEN 1,2:KEY OFF FOR I=1 TO 16 110 READ D\$ 130 A\$=A\$+CHR\$(VAL('&B'+LEFT\$(D\$,8))) B\$=B\$+CHR\$(VAL('&B'+RIGHT\$(D\$,8))) 150 160 NEXT I 170 SPRITE\$(0)=A\$+B\$ FOR X=20 TO 170 STEP 5 180 190 PUT SPRITEO, (X,Y), 15,0 200 FOR J=1 TO 20:NEXT J

210 220 230 K\$=INKEY\$
IF K\$=' THEN 230 240

250 PUT SPRITE0, (0, 208) END DATA00000000000000000

1000 DATA000000000000000000 DATA000000000000000000 1020

DATA00000000000000000 1030 1040 DATA00000000000000000 DATA0001111110001100 DATA0010000001011010 1060

DATA0100000000111100 DATA0011111111110000 DATA0100100110100000 DATA0101011010019000 DATA0110000001100000 1100

DATA00000000000000000

DATA0000000000000000000

DATA00000000000000000 1140

でもつのパターンを登録したいと 2つのパターンを登録している パターン目からパターンーまで ているのが一一五行だ。ここでは もしバターンりからパターン4ま から何番まて登録するのかを決め

ダメだ。肝腎なデータがないと容 くつでもバターンの登録ができる とすればよいのはすぐにわかるね ーンのデータが用意されてないと これだけ覚えれば0~63までい 115_FOR_J=0_TO_4 たたし当然のことなからハタ

とかいうエラーがでてくるから注

PUT SPRITEの使い方

PUT SPRITE (スプライト面番号), (横, 縦), 色, パターン番号

リスト2

1200 DATA000000000000000000 1210 DATA000000000000000000 DATA0000000000000000000 1230 DATA00000000000010000 DATA00000000000011000 1240 1250 1260 DATA0000011110011000 DATA0000111111001100 DATA0001111111001100
DATA000111111111111110
DATA00111111111111110
DATA0011111111111110
DATA000111111011000
DATA000000000000000000 1270 1280 1298 1300 1310 DATA00000000000000000

DATA00000000000000000

DATA00000000000000000

説明はさておきプログラムを宝

除く)。すでにリスト3まで打ち させてみよう。リスト4をみてほ 込んでいる人は二〇五行だけを打 るプログラムだ(データの部分は のパターンを並べて同時に表示す しい。これがウサギとカメ、2つ ーン、ウサギとカメを同時に表示

ということはスプライトバターン の一面に一つのパターンが表示で は同時に32個まで表示することが

色をかえたり表示位置をかえた

*

を口にすればいいね

間違いかあるはすだ。 おしてほしい。かならずどこかに ストをとってもう一度よくみなお にかおかしくなっている人は一〇 だ。エラーがでてしまった人はリ 仲良く並んで動いていったら成功 〇〇行以降のデータ文をよくみな してくれ。カメやウサギの絵がな

ウサギとカメのパターンが登録

ターンが伸よく登録できたね。

これでウサギとカメ、2つのパ

写真一のようにカメとつサギが

こで軽く触れておこう。スプライ や普通の線や円を使ったデザイン はごく簡単に説明したけど、もう は別に、スプライトパターンを表 を表示するグラフィックス画面と いては全く説明しなかったのでこ おこう、先月はスフライト面につ 示する、PUT SPRITE について スプライト面(プレーンとも呼ぶ) 示するための特別な画面なんた ト面は字を表示するテキスト画面 一度、一般的な型を図4にあげて 先月でスプライトバターンを表 スプライト面は32枚ある 写真1 0にはパターン0つまりカメさん 示させているんだ。スプライト面 つするとスプライトもすくに慣れ りいろいろ試行錯誤してくれ。 せたかったら、二〇五行の最後の をうつしている。 にパターンー、つまりウサギを表 できるんだ

物事には

ないと一気に階段からころげ落ち 標にむかって進んでいこう。さも 順序がある。あせらず一歩一歩目 もあせっちゃいけない。 のおいかけつこをやりたいね。で できたら、さっそくカメとウサギ

次のステップとして2つのパタ



リスト3

1330

1340

100

SCREEN 1,2:KEYOFF

A\$=A\$+CHR\$(VAL("&B"+LEFT\$(D\$,8))) B4=B\$+CHR\$(VAL("&B"+RIGHT\$(D\$,8)))

FOR J=0 TO 1 A\$="":B\$=""

FORI=1 TO 16 120 READ D\$

NEXT I SPRITE\$(J)=A\$+B\$ 170 175

NEXT J

のある人は一つ買っておくと楽し

プログラムを打ち込んでくれ。ち おいてくれ。そののちにリスト5 の表示部分はきれいさっぱり消え と打ち込んでくれ。これで今まで

た筈だ リストをとって確認して

っかりおなじみだね ジンでも何度か取りあげて特集を クはゲームをするときにはもうす イスディックだ。ジョイスティッ あればまず大丈夫だ バラバラたけどMSX用のもので までもないね しているからあらためて説明する カーによって値段もデザインも ジョイスティックといってもメ 写真
2をみてくれ。これがショ お金に余裕 MSXマガ

策を用意してある で手が回らない人も安心してくれ そういう人のためにはちゃんと対 みが倍増するソ 残念ながらジョイスティックま 5キーで実行してくれ(写真3) ど気にせず打ち込んでくれ ょっと見慣れない命令もあるけれ ログラムに間違いがなければ画 打ち込みが終ったらさっそくF

する部分を消しておこう ブログラムのカメとウサギを表示 ってカメを動かす部分をつくって delete | 80 - 260 | RETURN さっそくジョイスティックを使 ただし、その前に今ある

写 2

意はバッチリだ。いよいよカメさ

これたけの準備作業をつめは田

カメを動かす

いたいね んたから、 っても、

せっかくゲームをつくる

ショイスティックを使

んを動かしてみよう

動かすとい

リスト4

もしもう一匹カメさんを表示さ

' " - L 100

二〇五行では、スプライト面ー

SCREEN 1,2:KEY OFF FOR J=0 TO 1 A\$="":8\$=""

115 116 FOR I=1 TO 16

120 130 READ D\$

A\$=A\$+CHR\$(VAL("&B"+LEFT\$(D\$,8))) B\$=B\$+CHR\$(VAL("&B"+RIGHT\$(D\$,8))) 140

150

160 NEXT I

SPRITE\$(J)=A\$+#\$ 170

NEXT J FOR X=20 TO 170 STEP 5 Y=X+5 175 180 190

200

PUT SPRITE0,(X,Y),15,0 PUT SPRITE1,(X+25,Y),15,1 FOR J=1 TO 20:NEXT J 205 210 2**2**0

NEXT X

230 240 K\$=INKEY\$
IF K\$=" THEN 230

PUT SPRITE0, (0, 208)

リスト 5

X1=100 190 Y1=50 PUT SPRITE0, (X1, Y1), 15,0 PUT SPRITE0,(X1,Y1),15,0
ON STICK(0) GOTO 230,240,250,260,270,280,290,300
GOTO 210
Y1=Y1-1:GOTO 200
Y1=Y1-1:X1=X1+1:GOTO 200
X1=X1+1:GOTO 200
X1=X1+1:Y1=Y1+1:GOTO 200
Y1=Y1+1:X1=X1-1:GOTO 200
Y1=Y1+1:X1=X1-1:GOTO 200
X1=X1-1:Y1=Y1-1:GOTO 200
X1=X1-1:Y1=Y1-1:GOTO 200 210 220 230 240 250 260 270 280

図 5 2 8 ジョイスティック カーソルキー 6 STICK ()のとる値 カーソルキー ジョイスティック! 2:ジョイスティック2

中味を解説しておこう。 縦Y-の位置に白で表示している そして二〇〇行でカメを横メー、 いく。しかも非常にスムーズに一 ーソルキーを押すと斜めに動いて 同じように隣りあわせた2つのカ みると見事右斜め上に動いていく 時に押すととうなるかな、試して ていく。 11 (上) と11 (右) を同 カーソルキーの方向にカメが動い ソルキーを押すと……ヤッたね。 らわれる。ここでおもむろにカー いう変数を使っている。一八〇行 を表わすのに横をメー、縦をYーと ・このプログラムではカメの位置 九〇行はカメの最初の位置を横 しばらく動かして感激からさめ ちょっとだけフログラムの 縦五〇に決めているんだ せばーの値をとりしを押せばらの

表示しているのは二〇〇行だ。二 ばいいわけだ。 値をとることになる。 す変数をかえているたけて、実際に ってもここではカメの位置を表わ カメを動かしている部分だ。とい というようにプログラムをつくれ 上に動かし2ならば右上に動かし、 値をチェックして-ならばカメを 二三〇行から三〇〇行が実際に STICK 6

持っている人は一にすればいいね

ればよいし、ジョイスティックを ていない人はカッコの中をりにす

だから、ショイスティックを持つ

₩

STICK(0) = 2 THEN 240

三〇一三〇〇行を実行させるのに

繰り返しでフログラムを打ち込む とそれては似たようなハターンの

と一下を並べればいいのだけれ

手間がめんとうだ

うことになるんだ。二一〇行の使

そこで二一〇行のような型を使

い方はわかるかな?

ジッとみれ

カーソルキーの向きによって二

一番オーソドックスな方法は IF STICK (0) = 1 THEN 230

っている のなんだ。ジョイスティック、も キー又はジョイスティックがどの ろだね。 STICK は今、カーソル しくはカーソルキーの方向により 方向に押されているかを調べるも STICK の値は図5のように決ま たとえばカーソルキーの一をお 次の二一〇行が新しく出たとこ

面のほぼ中央にカメさんか一匹あ

になっている の中がりだとカーソルキーの動き 図5にもかいてあるけれどカッコ については説明していなかった ど STICK のうしろのカッコの中 のだいたいの意味は説明したけれ イックの一番をチェックするよう をチェックし、 ーたとジョイステ

さて肝腎な二一〇行だ。STICK

えると表示の部分へすかさずジャ 三〇、三〇〇行はカメの位置を変

写真 3

四〇ページをみてくれ

SXビギナーズBASIC

い人はマニュアルをみるか、『M ばだいたいわかるね。もしわからな

おたのしみ

ここまででやっとカメを動かす あとは次回の

ライトを使ってゲームに挑戦!

ているだけでも楽しいね。ウサギ

先どんなゲームにするのか空想し 較してみるのもいいだろう。この 身でこの先をつくって来月号で比 にカメがおいかけるようにしてみ

一ヵ月待てない人は自分自

次回ではウサギを動かして、実際 あとは次のお楽しみにしておく。 でページがなくなってしまった ところまできたね。というところ

するとどんどん世界かひろかって つくってみてくれ。いろいろ工夫 は自分でパターンのデザインから とカメではちょっと……という人



夜空に輝く宇宙船、ナスカの地上絵、ソロモンの秘宝。 いくつになっても、どんな時でも興奮させてくれるモノなら大歓迎。 そんな敏感なココロがFMスピリッツ。

友だちづきあいできるパソコン

今、話題のMSX規格に対応。操作はカン タン、ROMカートリッジをスロットへ入れるだ け。手にしたその日からゲームをはじめ、学 習、家事にと幅広く友だちづきあいのできる パソコンです。

- ●RFコンバータを内蔵、家庭用テレビの 画面がそのままディスプレイに早がわり。
- 多彩な16色のカラーグラフィック表示。
- ●8オクターブ3重和音のサウンド機能。
- ●FM 7と接続することにより、MSXだけで は味わえないスピード感あふれるグラフィッ ク、そしてダブルPSGによるマルチサウンド が実現。

MSXマークはマイクロソフトの商標です





¥49,800 (本体価格)



池袋 サンシャインシティ・ワールドインポートマート4F (国電・地下鉄 池袋駅)

6月15日全12:00 - 19:00 16日上10:00~19:00 17日日10:00~17:00 丈師匠のハノコン書語など イベントも、きやカナーマニアのキミもにキナーのキミも、見のかせないさ、の3日間 入場無料

マイコンスカイラブ:FMフェースののハートから、ノトまで一挙に展示実資 あなたのハラコンのコンサルタントとして 音声(たき) ●東京・地 750・1091 591-1561・●東京・地 藻原 03 251-1448 251-1448 251-1449 ●本。媒《時計台とル) 〔11 222 5416 <丸井今井 √011 241 4185●141台 2220 66 8711●名古屋 352 021-6815● 大阪 1c 344-7628 341-3485●13島 382 247 3949●福岡《開設準備室》0921471 7203

富士通株式会社●半導体統結常業部、63-562-3161●札幌営業所 911/271-43*1●東北営業所 922-64-2*3*●金足営業所 0762-63-762*●長野営業所 0262)26-8222●静岡営業所(0542)54-9131

●名古屋営業所 05。201 8611●大阪営業所(06.344 1101●広島営業所 08.201 2.88●九州営業所 092,411 63社



〒IOI 東京都千代田区鍛冶町2 I IO 服部セイコー神田別館 TEL 03(256)2III

〒130 東京都墨田区太平4-1-! TEL 03 623-8111(代) 03-625 46 0(直)

ENGLISH WITH OBIE

おもいっきり 欲ばって作りました。

English

今, 求められている知識 Typing をぜ~んぶまとめて1つにパック! Basic





天才ペンギン・オーヒーと天災ダッキー・マックと一

緒に、英語を覚えてみませんか? ●その1 コンピュータグラフィクスとオーディオテ

ーブが合体した、立体的学習ソフトです。

●その2 画面出力0.8秒、1,000枚の美しいコンピュ

ータグラフィクスが、あなたを揃えます。 ●その3 1~10のレッスンは楽しいストーリー展開。

次々と先へ進みたくなってきます。 ●その4 テストは何と、アドベンチャーゲーム (正

解しないと、先へ進めないソノ) ※ENGLISH WITH OBIEは、楽しく、生きた英語を身

につけるための新し いシステムです。最 大の効果を得るため に文法書、辞書は絶 対に使わないでくだ

311/



こんなのイマまであった?

コンピュータと友達になる――その第一条件は、"キー ボードを使いこなすことです。さて、そのためには… ●その1 画面に現れたコンピュータグラフィクスを 見ながら、誰でもすぐに正しくスムーズなキイの打ち

●その2 定められた時間内に、指令された単語をタ イブしないとUFOが我に迫ってくる。さあ、単語レー

●その3 "ENGLISH WITH OBIE"で学んだ英語を正

しくタイピング。オービーが画面の中を駆け巡って、 英語の文章を正しく打つルールを君に教えます。

◆その4 ナ、何と 英文ワープロ の機能も兼ね揃えて います。



- ●MSX3.5インチ・マイクロ・フロッピー対応。
- ●(English with Obie)は、"English with Obie"。 "Typing with Obie", "Basic with Obie" #11 ックになった。マルチ・エデュケーショナル・ソフ トウェアです。

ペーシックを知れば、コンピューターの楽しさは無限

●その1 コンピューターの基本機能をアニメタッチ のキャラクターで紹介。音と画面を楽しんでいる間に、 自然にBASICが身につきます。

●その2 さらにB ASICの応用も自由 自在。コンピュータ・ ミュージック等も, 思いのまま/





鰲オービックビジネスコンサルタント H. A. 事業部

TEL 03(342)1880(H)

36 もしろいから、よくわ

パソコンソフト・スタティーシリーズ

クリアー算数

小学校6年生用(全10巻) MSX 6月発売

セット ¥40,000 各巻¥4,000

PC-6001mxII・PC-6601 用ソフト発売中

小学校4年生用(各10巻) MSX 7月発売

セット ¥40,000 各巻¥4,000 PC-600ImkII・PC-660I 用ソフト6月発売 小学校5年生用[12(全16卷) MSX 7月発売

セット(各8巻) ¥32,000 各巻¥4,000 PC-600ImxII · PC-660I 用ソフト発売中

よくわかるから、おもしろい。

小学校5年生用団「体積・容積」から



①まず最初にかんたんな例題が でます。何問か答えて、でき るようなら難しい問題へと進 みます。



②できない場合には、解き方の 説明をします。わかりやすく 基礎から説明されます。



③公式がでます。なぜ、その公式になるのかもはっきりと理解されます。



④公式を応用して次々と難しい 問題へと進みます。このくり 返しの中で、楽しみながら実 力をつけていきます。

楽しみながら予習、復習。先生も認める効果的なプログラム。

●現場の先生方との対話をもとに開発。

実際の教育の場で、多くの先生方の意見をとり入れながら開発した実績ある教育ソフトです。しかも、文部省の学習指導要領に準拠して、どの教科書にも適応する効果的なプログラムを組んでいます。

●ヘルブ機能がはたらき、自主学習に最適。

わからない時、まちがった時には、ヘルプ機能がはたら きます。ヒントや解き方など、問題を理解するための手 助けが組み込まれています。自分の学力に応じた自主学 習に適し、楽しみながら学ぶ習慣をつけていきます。

● 5 年生から発売。以後、続々と。

学習内容が一段と高度になり、自主学習が必要になる小学校5年。その学習内容をわかりやすいように細かく16巻に分けて、まず発売。もちろん、6年生用から1年生用も、以後続々と登場します。

●セットと単品。フロッピーディスクも。

1年間の内容を段階的に学べるセットと、苦手なところだけ学べる単品売りがあります。また、多様なハードに対応して、PC、MSX用やフロッピーディスクなど、多様なソフトを開発していきます。



スまする - II 如用バソコンソフト るくかくランドもよるいく!

5050E014 0

7月発売

PC-600 mkII · PC-660 用ソフト発売中

大好評・発売中 PC-600I・FM-7 教育用ソフト 11種

「数のしくみ」「色と図形」「あわせていくつ」「くらべっこー」 「数の合成と分解-I」「左右の理解」「数の合成-I」「数の分解-I」「いまなんじ-I」「いまなんじ-2」「数の合成と分解-2」

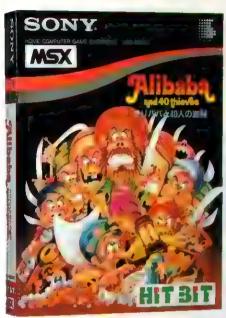


●お問い合わせ先

スズキ教育ソフト株式会社

〒430 浜松市砂山町329-8(第6清川ビル) TEL.0534-56-1937





追いつ追われつのデスマッチ。盗賊から 宝を取り返すスリルいっぱいの大活劇だ。



▲開け、ゴマノ盗られた宝は取り返

開け、ゴマシ・勇敢なアルシジと40人 の盗賊が宝物をめぐって大活劇。 ミステリーゾーンなど、一発逆転 のスリルに興奮してしまう。何かお きるかわからないのが、楽しみだ。

アリババと40人の盗賊 (HBS G009C)… ¥4,500

HITBIT

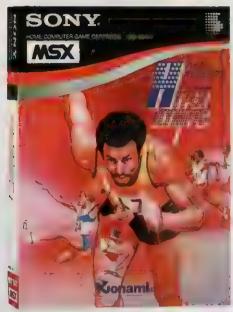
写真のシステムは、パーソナルコンピュー 対象 55本体 ¥54、800とトリニトロンカラー テレビ教験 14G (*54を80の様々・学で)

CBSソニー 松田聖子

ソフトウェアも、ソニョ

SONY

7月の、聖子のソフトウェア。



オリンピックスタジアムの興奮。 これはもう完全なスポーツだ。

100 m ダッシュ、ロングジャンプ、ハンマー投げ、400 m ダッシュの4競技に君は参加する。一瞬に神経を集中し、世 界記録にチャレンジ。果たして、ゴールドメダルを手にできるか。 ハイパーオリンピックI (HBS-G010C)------¥4,800









▲誰よりも、遠くへ。ハンマー投げ。 ▲最初から全力疾走、400mダッシュ。



トラックの興奮と熱気。パソコ ンでオリンピックに出場しょう。

110mハードル、ヤリ投げ、ハイジャンプ、1500mに君は エントリーする。一瞬のタイミングパワーが勝敗のわかれ 道になる。今、ゲームは、完全なスポーツ感覚時代になった。 ハイパーオリンピックII (HBS-G011C)………¥4,800









▲世界の鳥人となれるか、ハイジャンプ。 ▲スパートの時期が問題だ。1500m。

この他にも楽しいソフトがいっぱい。●スーバーキー¥4,500●ジュノファスト¥4,000●コンヒュータオセロ¥3,500●クレージートレイン¥4,500●Home ComputerABC¥9,800●マウザー¥4,500●コンヒュータービリヤード¥4,500

ハイパーオリンピック ゲーム大会

いまハイパーオリンピックのゲーム大会が行われ 募方法/自分の参加したいジャンル(総合または種目別) コス種別スコアで高得点を競う大会だ。自信の あるキミは、かならず応募しよう。

■主催/コナミ [業株]、コナミ株)、ソニー(株) ■競技 方法/8種目の総合スコス種目別(8種目)で競う。■応

ている。オリンピックの競技種目は8種。総合ス に分けて、自己の最高得点を写真に撮り、ハイパーオリン ピック大会事務局まで送る。■応募できる本数/個人で 何回応募して6OK。■期間/昭和59年5月1日~同8月 31日までの消印有効。■賞品/ハイパーオリンピック賞(優 勝)、準優勝、3位、4位、5位、6位まで豪華商品を進呈。





コナミのヒット作がMSXソフトとして登場/

家族みんなで楽しめて、知的創造力アップに役立ちます。コナミは、先進の技術開発力 と個性豊かなアイデアを生かして、これからも優れたゲームソフトを追求し続けます。





Games of the XXIIIrd Olympiad Los Angeles 1984

コナミ株式会社・本

社 〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL 03(262)9111(代)

Konami.



- ■MSX対応のために新設計 MCP-40XはMSX規格のホームコンヒュータに接続できる、高性能でしかも低価格な4色カラーフリンターフロッターです MSX規格の全キャラクター(英数記号・カナ・ひらかな・特殊グラフィック・漢字)か印字可能なだけでなく、カラーでグラフ、図形等の作成ができます
- ■優れた描画機能 MCP-40Xは平均10文字 秒で1行あたり最大80桁の文字を鮮明に印字しますまた。4色のホールヘンか、驚くほどの精密さで図形。直線、グラフなどを描きます 用紙は14mm幅の普通紙が使用できますこの画期的なマイクロメカニズムをみれば、あなたも必ず1台欲しくなるでしょう
- ■超薄型・軽量・優れたデサイン MCP-40Xは重量がわずか750gという軽さで、サイズも 276(W)・174(D) → 68(Hmax) mmとコンハクトですから普通サイズのアタッシュケースに楽に入けます
- ●4色ヘスロール紙はもちろんのこと、接続ケーフルやMCP-40Xの基本性能を十分に引き出したテキンストレーション・プロクラムテーフか行属しており、購入したその日からすぐに楽しむことかできます

o .	
Ha 전12 대 6 1.6	
. *	e a will it is
1 / J X # \$760 () - 4, b	RINTINGAP OTTING SANTEH BALL POINT PENVA
	*

本	粧	9101	東京都	千代日	区外	神田2	14	0.4	* 8	ELLAF	23	03	257	0128	ī
				-01 -0- 1						900		0.5	40 -		

描画・印字システム

描画スヒード

印字スピード

印字可能範囲

(ソフトウェア)

分解能

印字桁數

精度

自己診断

紙質紙幅

紙原

使用温度範囲

保存温度範囲

印字機能

記録ペン

使用用紙

インターフェース

その他の条件

ボールヘン式4色 (水性) (水平及び垂直)52mm sec (対め45') 73mm sec

96mm (480step) (X方向)

4色にて、ASCI 96文字印字

45% 四白色上質紙(普通紙)

10 80% (但し、結算しないこと) ACアダフター、出力 DC9V 12A

0.2㎜ ステップ

無限大

黒·青·緑·赤各 | 本組, ペン寿命 約250 m

₹)70µm

5° 35°C

10文字(但し最少文字の時) sec

40文字(電源投入時) INI (80 (n+1)), 0< - n< -63

反復0 2mm (max), 動作0 3mm (max)

距離05%(max)X 軸,10% Y 軸



小学生用"まんてんくん"も仲間入りてますます充実のランドコンピュータの学習ソフト。

中、夢中の算数ドリルがはぬけた

自由にのびのび基礎から身につく





きみは算数が、にがてかな。でも「ならうより、なれろ」ってことば知 っているだろう。そう、むずかしく考えるよりも、夢中で勉強しているう ちに、それが身についてくるってことだね。とくに算数は基本がたい せつ。「まんてんくん」と仲よしになってごらん。思っていたよりも算 数がやさしくて楽しいってことがわかってくるよ。これなら、きっと算 数と友だちになれるね。

学力に合わせて選べるラインナップ全10巻 *5巻かせ・ド2本級)

財と時間(1 小多生の) 1 時計の読み 2.時間計算

たし算・ひき算1(1~2年生向) 1.たし算 2.ひき算

プルス・ひき取り(7年年的)

九九の計算(2年生向)

わり第 3年生四

1 わり算の計算 2 わり算の筆算

小数の加減(3~4年生向) 1. 小数の加算 2. 小数の減算

小数の乗請す 5年生回

分数の加減(3~4年生向) 1、分数の加減算1、2、加減算11

分数の兼除(5 6年生向) 1 分数の乗算 2.分数の除算



子供の興味と能力に合わせて楽しく学ぶ

1 数の導入 3 6字

2 計算力 [4-77

3 計算力II 5 7才





4 記憶力 3 6才 5 思考力 5 '才





■FM-7(カセットテーフ)■ベーシックマスターMARK 5(カセットテーフ) ■SMC70 777(フロッセーディスク) ■ハソヒア7(カセットテーノ) ■MSX(カセットテーノ) (説明書付) ¥ 9 800



楽しさをひろげ、知力アップに役立つ



なんだろうな



おみせやさん

カセットテープ各巻¥2.800

いけるかな



コンテナクイズ

バラバラバズル



セットテーフ 各巻 ¥ 2,800

メイロデート 大人気

代理店募集 当社CAIソフトウェアーライブラリ をあつかっていたたく販売代理店を全国的に募集して、ます 詳細は電話でお問合せ F * 、



お問合せは 東京都市合区神南*194日本生命アネックス株フィトコンピュータ ↑ソコンレステム部 ☎03 462 5858 直通 - 33、46.22211 代表



僕らのパソコンと相性ぴったりのプリンター、 ブラザーから「白」と「黒」で誕生!ホワイト ボディはFMシリーズ対応のHR-5。ブラック ボディはPCシリーズ・MSX対応のHR-5X。 どちらも乾電池駆動の超コンパクトサイズ。美 しく、静かな印字が自慢です――。僕らの パソコン・パートナーは、これに決まり。

- ●起斜塌。fing 乾竜/他歌動了機動作抜群
- ●熱転り サーマル方式だから 印す音はさわめて解から
- 普 画紙、5印 ィ 可能 ハートコピーまたはアクーケーション ノフトじて幾字 印 字 可能
- 豊品な機能を低価格で美現。はたん・v /> ーノナル・コンヒュー ターと接続の能

■主な仕様

印子方式 熱転写 懸鈍方式(ノンインハクト)

文字種類 (HR-a) JIS 1,59種 + クラフィーク63種 (HR-5X) JIS 1,59種 + クラフィック36種 + ひらかなら1種(ACモード) 256種(Bモート) 文字構成: <日R-お通常文字 リメリド 小マロクス(ハーブ トリ)

クラフィック も×8ド パマトリックス (HR-5X)通常文字 4×7ド パマトリックス グラフィック 8×8ド パマトリックス

印子速度:約30cps

電視 2克原方式 DC6V+10% - 20% 乾竜也単1 4本またはACアダフター

外形 (1出、303(幅)×174(奥石)×65(高さ)mm

いHR 0&5A、パイ ぱい(知が、りは ハカキに資料請水券を貼り お手持ちいハコン 機 種、使用力法(ケーン ピンオス etc),氏名・年令

・車話番号をご記入の上お送り下さい。

資料請求券 84 7

ORTATION



相変わらず好調に開発され続けるMSXソフト。今月もコンスタント に20本以上が揃いました。でも、このところ内容が幼児向き、という傾 向が強いネ。ジックリ頭を悩ませ、何度もトライする、熱中モンのソフト がもっともっと出て来て欲しい/ 頑張ってください、ソフトウェアハウ スの皆さん。これからも産地直送のピカピカ新鮮さをモットーに、新し いソフトはビシビシ紹介していきますよ。読者の皆さんも乞ご期待!

> 海上でのスピード・レースをMSX てしまうとか。で、このオモシロい とオモンロくって、ヤミツキになっ

それだけに右に左に、素早くボート を操作しなければならない。運動神

というわけだ。船足はとにかく早い

ージョンのゲームにしたのがコレ





料にぶつかると沈没してしまうわけ ないハメになる。もちろんボートは ツゴツのコースを走らなければなら 良いのか、その選択を間違うと岩ゴ 出す難コース。どうコースを取れば じいスピードが出るのダ。でも、 使用するボートはジェット・エンジ ースはサンゴがあちるコチラに顔を ン付きのスピーダー・タイプ。凌き

経がかなり発達していなければ出来

有名人でいえば横山やすしぐらいの 際にフレイをする人は限られてくる の一のスピード・レースとなると字 でも、これも一度ヤッてみる ながら探していかなければならない の少ないコースを、次々と状況を見 ようになっている。 ても、必ず2度、3度と岩場を通る でも、どんなコースを取ったにし 岩場を走るということは危険 つまり、より岩

それはあくまでも降してのこと。

スピードに行う人は多いけれど

タードライバ



速いから大変。いくら逃げ回っても るのだ。この管理人、やたらと足が おまけに怖い管理人たちがパニック の主人公のパニックくんもそんなひ 好きって人は多いよえ。このゲーム くんを捕まえようと待ちかまえてい コッソリと食べに行ったのです。 お金がない とり。お腹の臓ったパニックくん、 ては抜け出せない迷路になっている 彼らをうまくていて、次から次へ ところがこの畑、ちょっとやそっと 野菜は嫌い。でも、フルーツは大 、しつこく追いかけてくる 果樹園にフルーツを

動めできるゲームだよ

になって、ハニックくんの動きがに り食べすぎちゃうとお腹がいっぱい もがおいしそうならいばかり。あま フルーツ人好きの少年・少女にはお ん、ハニックくんは人食漢なんだ ぶくなるり なんてことはありませ





使って、畑い中のフルーツを全部食

にあるっカ所のスフリングを一



このソフト、早い話しがトランプ

まいみゆきも

いイチョ、リンゴにバナナと、

期待とは震復になからか脱ってれな

まこみゆきちゃんがんいて、れるか が全部なくなると、服を 枚続い このゲームに際して、彼女はり方面 女子人生みゆきちゃんないですよ 他の機種ではお馴染ない、色では、 なんだけれど、このケームの目上は ゲームには初いお目見えだけれるこ う枝になるまでの問礼をとんこんめ 「お金貨してう」とうるわけ、こ の持ち金を持っているけれと これ お相手をしてくれる久の丁 いらく ルールはこれだけ、簡単だる。 人とたならば自由に変えられるいが くり続けて、丁持ちよりもイイれか より先にう枚集まったなり、相手が 10以上のカードはすべて10、Aは11 カードと同しマークの私をう枚集め てお馴染みの「ゴー、初めこ引いた れだけならば単なるカード・ゲール として計算をするわけ不一で、相手 こ、別に述べけていくというゲーム









FORMATION

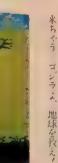




穴に著ちるとコンツの命はない。気をつける。

SOFTIN

プラックの大怪獣



然に戦わなければならないから人変 放射能光線だけこれだけでる人怪 グギドラだ。対するゴジラの武器は けれと、ここ日本での人気ナンバー 本以上の映画に出演しているか の人気はいまだに、 八年でゴンフはが歳 今までにし 空を飛んで攻撃を仕掛けてくるキン した。ゲームに登場する3人怪獣上 い羽絶な戦いを描いたゲームが登場 には了供を生んだので成女かなす) 今年の暮には新作も作られる手上が そんなゴシラを主人公に彼し映画 なるだろう。昭和四年生まれだか といえばやはりコシラということ おまけにる面ではミニラも出て 怪光線を吐くクモンガ、そして 次々に地面に穴をあけるメガロ 地球位服をたくらむ3人怪獣と





古今東西、さまざまな怪獣がいる



HETECOR

銀河漂流 バイファム

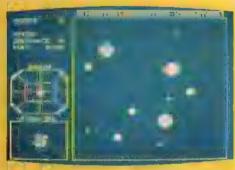
●ROM 4.800円 パンタギ

宇宙やでまようシェイナスト 宿敵ウクとのコマンドに勝ち プラネットA星にたどりつけ



宇宙戦艦ヤマト』の大ヒット以来

なければならない。バイファムに乗 は搭載しているバイファムで対抗し ばならない。だが、ウグからの攻撃に 遭遇する。キミはこのジェイナスの 宇宙を舞台に物語か展開するスペー イ航法を使って早く目的地プラネッ アムを修理しなければならないのだ の攻撃によって破損を生じている ナス号に帰還したバイファムは、敵 ウグを射ち落とせ。しかし、ジェイ り変えて出撃! モニタを頼りに がら危険からいち早く回避しなけれ ハイロットだ グからの攻撃、そして巨大な惑星に 語た で、このゲームも主人公はやは をさまよう宇宙船ジェイナス号の物 惑星 ブラネット A をめざして宇宙 を舞台としたドラマのひとつ。幻の 可票流・バイファム・もそんな宇宙 **ら作られるようになったけれど、** ス・オベラ・アニメーションがやた 火なる攻撃か加えられる前にハイフ 急げ、時間はあまりない フライバ ンエイナスは途中、隕石や宿敵ウ ンエイナス号、宇宙空間を航行中 モニタ画面を見な



タタ見 つ航行 ウクカットつ と 郷カ パイファム出撃た



ー との てハイファムは吸道 ブグの新たなる攻撃が加え へる前に ※理を完成しなければな 、 急げ、時間はないぞ人

トA星までたどりつけく

FORMATION

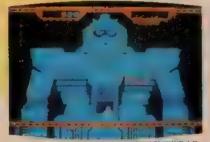






2面はガンダムとドムとの戦闘シーンた もちろんドムも 攻撃を仕掛けてくるし、ザグや砲台、要塞からも独物な攻撃が加えられる。ビーム・スコープで戦をやっつける//

かりの登場! もちろんあのガンダムのゲーム版だからオモシロくないは すがない。なんとこのゲーム、一つで2回も楽しめでしまうのダ。ますは頭上から降りそそぐ鉄料の攻撃から身をかわし、ガンダムのコックビットに乗り込むライズオン・ゲーム。そして次は、ガンダムを使って宿敵ドムと戦うウォー・ゲーム。なりはがからばかりではない、実寒からも、ミサイル基地からも凌までいばかりの攻撃が加えられるのだ、立ちあがれ、そして敵を破壊せよう。無動の戦しガンダムの戦いは始まった。



まず、ガンダムに乗り込む。基地は敵の攻撃で崩壊す前 客下する鉄柱に気をつけろ/ 敵の攻撃に負けるな//

たどで、映画でお馴染るの、あ 繰り広ける壮絶な戦い。ドムを倒せ! 無敵の戦士ガンダムと宿敵ドムとが 機動戦士ガンダム

の。ガンダム。のゲーム・バージョ

7月12月25日か決定し た80年代のヒーロー /

復活! 大魔神

続けざまに『大魔神・怒る』『逆襲』と続編が デオテープも発売中 題になりながらも3作しか作られなかったと いう、いわくつきの作品。今回はこの3作が 製作されたが、製作会社が倒産したために話 は昭和日年に第1作目が製作され大ヒット。 古くから伝わる民話を基に作られたこの作品 には嬉しいニュースだえ。 たびスポットを当てられた怪獣(ラ)のひとつ 度に公開されることになった。 怪獣ファン 近日公開される子定の映画・人魔神」もふた トを当てられることが多いようで……。 昔の怪獣たちもふたたびスポ こうしたところから新たな怪 たといわれている。そのブ いろと種類があるけ っとにかく 怪飲なとが







俳優として大活躍中の香港スターと してではなく、世界的なアクション 単身海賊島に渡り征伐を始める し ヒットしたネ。その映画のストーリ た映画「プロジェクトA」は今年大 だが、ゲームの中では予算の関係で 賊たちの征伐を命じられたジャッキ がコレ。香港付近の海域を荒らす海 いえば、もちろんジャッキー・チェ ンのこと、そんな彼が主演・監督し を基にMSX版のゲームにしたの 今や単に。香港のカンフー俳優、と 。映画の中では部下を引き連れて

発見してネノ





直前の木星基地に水爆をしかけてし ジュピター教団は反対し、その実行 画に、木星を聖なる星として崇める 進されることになった。だがこの計 を救むうでいうジュピター計画が推 えて太陽を、そして地球を含む惑星 ックホールにぶつけ、その軌道を変 てしまう。そこで木星をミニ・ブラ 進入!このままでは太陽も消滅し



場だ。キック、バンチ、延髄斬りと

キミのカンフー・アクションの見せ

ダまで動く、この興奮がたまらない プレイしながら思わずコッチのカラ 実戦さながらのスリムとスピード感 必殺技を駆使して次々に敵を倒す。 そして、敵海賊との遭遇。いよいよ

一瞬たりともスキは見せられないゾ

はない。吸血コーモリもいるのダ。

かし、その島にいるのは海賊だけで







太陽系にミニ・ブラックホールが

さよならジュピター

R/M/A/T/I/

の合格率まで判定

儀なくされているのだ。 日々を惜しんで机に向かうことを全 向かってバカヤローノ。と青春する 面の欲望多き青少年たちは、夕陽に ざるとにかかわらず、日本全国津々 持ち上がってしまった。好むと好ま モンストレーションに向け、ニキビ 通り抜けなければならぬ無理難題が だが一部の3日早く思春期を過ご 一斉に実施されるこの一大デ

来的学習法を利用することも、バ ソナリティといえるのではないかり えることができる。 それもまたパー ノナリティの違いであろうか。 そして今またここに紹介する近表

> り勉学のシステムも違ってくる 手段でペースに合わせて進めればい れば、教科書一点パリというご人も いる。要は自分に合ったやりやすい いる。鉛筆、ノートを使わぬモノも 問題集や参考書を利用する人もい

率か!%でも、また一方の某帝大で 断できるのが面白い。某帝大の合格 ものの一端をもうかがい知ることが は90%なんてケースがソロソロ。 ける学習の傾向と対策かひとめで判 大学別の合格率表示や、各教科にお 教育の中央集権化、権威主義なる まだまだ改善の余地はあるが

してしまった人間たちは、なぜかや

イ橋をも楽しみつつ共通一次を迎

欲しい。内容は問題集的要素として 用いる手法が登場したことも知って 共通一次の新しい対策にMSXを





さてお楽しみの合格判定が 右上にハーセンテージで表 示印、合格ラインもグラフで見やすく表示されるソア





E

楽しく効率的にできる数学学習方法 のも、この中学3年間なのである。 第二に苦手意識を数学に持ち始める そこで登場するのが、このパソコン があれば、もちろんいうまでもない。

は平方根、二次方程式を収録 計算、不等式、連立方程式。中3に 正負の数、文字と式。中ででは式の くれるから、客観的に自分の実力を 度の3点からテスト結果を評価して せて自由に選択できる3レベル。問 中学徹底数学シリーズです。構成は 判断する事もできる。中ーでは整数 定可能。得点、学習意欲、目標達成 目標点も自分なりに自由に設 水準、最高水準と能力に合わ





の芽は早めにつみ取ろう。身近な行ってくれるから安心だ。苦手 評価。アドバイスも適時に適切に 子習意欲から目標連成度まで徹底



は、弁当時間になる事は必至である

浮上する事はない! あり得ないパ ぼれた人間は数学部門において再び



一見難しそうに見える2次方程式も段階的に いていけば、楽勝だ。自信がつくこと受け合い。

わずか数分で、BASICかわかいなくても、領車・表か作成できるソル

に、結局ホコリをかぶらせている。 て人も多いのでは? そんな人向け ったけれどBASICを覚えきれず 見非とも欲しいソフトといえるえ。 簡易ワープロとしても使えるわけで、 所録や家計簿、教育用ならば換算表 れるかというと、家庭用でいえば住 ほんの数時間の学者で本格的なリス マイティの計算マシンというわけ。 が、レポート用紙、鉛筆、消しゴム、 ソフトがコレ。表集計形式の「簡易 としては在庫管理表等々。おまけに や英単語のレッスン帳、ビジネス用 トが作れてしまう。どんなものが作 定規のすべての機能を備えたオール 日語」っていうんだけど、早い話 資料を整理するためにMSXを買



まずは脱出の道順を発見する事が重要な のだ。迷路でノロノロしていると前から 後から、赤鬼や青鬼が ホラホラ…。お まけに鬼どもの火災まで追いかけてくる のだ。手に汗援る迷路ゲームが始まる/

奪ったら一目散に逃げろや、逃げろり だ。館の中は複雑怪奇な迷路が、いた の帰還を待つ気球が浮かんでいるの することは可能か?! 空には、キミ 火炎を吹くのだ。さあ、奴らをかわ は、その牙だけではない。口からも がウロウロ、ウヨウヨ、彼らの武器 分も鋭く形相も恐ろしい赤鬼や青鬼 に鬼の館はあるのだ。館の中には、 岩壁がそびえ立つ。この奥深い山中 かり勝手が違う。いや、かなり違うの 連中だったね。しかし今回は、少しば サンたちは、人間と友だちの優しい る所にはりめぐらされている。宝物を し、この恐ろしい館から宝物を回収 囲には、人の侵入を拒むかのように だ。風雲荒れ狂う、千尋の谷底。周 「泣いた赤鬼」に出てくる鬼



ックTheトレイン

番なのですよ。そうです、みなさん 阻止するのです。面白かったですね の健さんが、新幹線の爆破を必死で 哀愁の人、高倉の健さんが犯人であ う名画を思い起こしていただきたい なって、ついに登場いたしました! このゲーム。MSXでさらに面白く と反射神経の鋭さを必要とするのが 断が狂えば大惨事は必予。 ポイントを切り換えながら、無事に 戻って来る操車場。あなたは正確に 番なのです。ここは、汽車が次々に りました。そして正義の人、字津井 なりません。もちろ後少しでも判 そして安全に汽車を誘導しなければ が主役となってドラマを作り上げる え。さあ、こんどは、みなさんの出 よね。例えば「新幹線大爆破」とい 汽車というのも常連なの 知的判断



ゲームセンターで一大ブームを起こ 売されているけれど、これこそ元祖 版のラリーゲームは今やたくさん発 まさに煙にまくわけなんだけど、な ユニーク。排ガスをまき散らして、 本家の名にふさわしいソフトです。 ぜかおならに見える。いと楽し。迷路 から逃げ切る方法が、これまた実に た事は、もちろん知ってるよね。

の手に輝くか?

リにして突っ走

ら。目をロンバ 車をかわしなが

ろう。栄光は君

ばかりの勘も必要。 い判断、それに少し コースの読みと素早

に。左眼は対抗 右眼はレーダー

パニック映画の舞台はいろいろあ

追いかけてくる対抗車の防害は、な かなか執拗。おまけに執念深い、う るせえ奴らなのだ。ドライビングテ クニックよりも、勘の素字さが必要と される? レーダーをよく見てね。

ちろん、走るコースには岩が落ちて クポイント。それをレーダーを頼り なかなかの難コースの連続。対抗車 にクリアしていくラリーゲーム。も いたり、対抗車の妨害があったりと 迷路のあちこちに隠されたチェッ

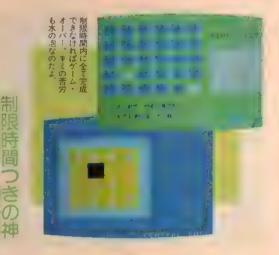


SOFTIN

トランキライザーカード

テープ 1,980円 セントラル製造

あ…神経が…・衰弱してきた…。 戦する資格を与えられるのだゾ。あ クリアした者だけが、15ゲームに挑 いう時だ。ゲームは時間制。持ち時 良さを仲間に見せつけるのは、こう やり直し…。だけど、アレコレと悔 悔しいんだよね、アレも。完成間際 中にきちんと並べ直す、アレですよ るのだ。1から15の数字を正方形の 衰弱。悔しいんだね、アレは。正 になって最後の1枚のために、全部 だけじゃなく、15ゲームも入ってい ンキライザーカードには、神経衰弱 確に覚えていたはずなのに、裏返す しがってばかりもいられない。頭の した1人でしょ、あなたも。このトラ と全然違っていたりして。歯ぎしり てない人の差がモロに出るのが神経 たったの3分間。神経衰弱を





恐ろしい勢いて交はビルの隅々まで、なめつくしている。立ち上る煙の中から、多くの人々の教いを求める声か響く…。こて「頭張らなきゃ、男かすたるぜ。成功すれば、功労金も出るのだ

階には、罹災者たちが救いを求めて、 スリルでは片づかない。恐ろしい大 これが現実に起こると、手に汗とか 手に汗握った方も多いハズ。しかし、 勇敢なるキミよ、さあ出動せより ひとつ。ヘリコプターでビルに接近 声を上げている。教出方法は、ただ だ。高層ビル火災発生!ビル最上 員であるキミの所に、急報が入るの なのです。さて、レスキュー隊の隊 気持ちで頑張りたいゲームが、これ 本火事の元!」。少しばかりシビアな もなく良くご存知だよね。「マッチー ニュージャパンの例を持ち出すまで 惨事になってしまう事は、ホテル・ スティーブ・マックインの活躍に、 ノ」での高層ビル火災の恐ろしさと 映画「タワーリング・インフェル ハシゴを降ろし救い出すのだ。

トランプで、お利口さんと、そう

フォール・アウト

繰り広げられるスペース・オペラノ を切ったのだ。広大な宝宙を舞台に は困る。舞台は国技館ではなく、大字 必要なのだ。かくして、 発射をいまや遅しと待っている。地 惑星、ゾモスであった。その地下基地 り着いたのは、密かに地球をねらう ダンディストー。ある時、彼がたど その名もウラ。宇宙を放浪し続ける 宙なのですわい。西暦200X年。さ 千代の富士を思い浮かべてもらって のヤズーのエネルギーがどうしても 宇宙航海を続けるウラの船には、こ 球人には何の義理も思義もないウラ では、最終兵器。ヤズー。が完成され すらいの一匹狼、孤独のスナイパー だが、彼にはひとつの思惑があった。 ロンリーウルフといっても、横綱 匹狼のゾラのし烈な戦闘は火ぶた



愛機を駆って宇宙空間を走り抜ける のだ。敵は幾千ありとても、一匹狼 ウラはひるまない。彼は誇り高き、 そして勇敢な宇宙戦士であるのだ。



F O R M 4 / T / I O / N

キミの双層にかかっている。

わりさんを待ち受ける。爆発まで残いハプニングが次から次へと、おまのだ。ただし、調査の途中には恐ろし

時間はあとわずかだ。街の治安は

者の電話が、けたたましく鳴り響く

人で、爆弾を探し当てねばならり



私はおまわりさんが好きだ! あれしも。わしも ボクも。キミも。みーんな、おまわりさんが大好きだ! そりゃ、たまには自転車の無燈火でそりゃ、たまには自転車の無燈火でを切られると少し腹も立つけど…。 を切られると少し腹も立つけど…。 あまわりさんは頑張っているのだ。 そんな感謝と愛情を持って、あまわりさんが好きだ! あって、かまわりさんが好きだ! あっているのだ。 そんな感謝と愛情を持って、かって、おまわりさんが好きだ! あっていがった。

エクセリオン

BOM 4.500FF TIME

さて、時は宇宙世紀2991年。 存在する青銀河CP17ゼニス。この第6感星エクセリオンは、かつて友好関係にあった第7惑星ゾルニの奇骸攻撃を受けた。エクセリオンの防傷を担うは、新鋭迎撃機、ファイターEX。デュアルとシングルの強力なビーム砲を搭載している。次々と繋ビーム砲を搭載している。次々と繋ビーム砲を搭載している。次々と繋ビーム砲を搭載している。次々と繋ビーム砲を搭載している。次々と繋リスター。エクセリオンの平和を守リスター。エクセリオンの平和を守リスター。エクセリオンの平和を守りスター。エクセリオンの平和を守りスター。エクセリオンの平和を守りスター。エクセリオンの平和を守りスター。エクセリオンの平和を守りスター。エクセリオンの平和を守りスター。エクセリオンの平和を守りスター。エクセリオンの下和を守りスター。エクセリオンの下和を守りスター。エクセリオンの下れて、時は宇宙性紀2991年。

広大なる宇宙には、地球以外にもなスペースケームで大学・デを同じて、現場が

数多くの知性体が存在する。それぞ

もちろん人気度も抜群なのさ。そんな物語を折り込んだ物は数多いそんな物語を折り込んだ物は数多いとなるではの歴史を形を繰り返し終久なる宇宙の歴史を形となる。



襲いかかって来る敵のキャラクタも色々。円盤型のマッドルアー。手裏剣型のクリスターやベグ。迎え撃つキミはファイターEXのパイロットだ。

や まっぱ、白銀、朝日をあっぴっ て、BGMも軽やかに。室内でこん なに手軽にスキーが楽しめるんだっ たらもうゲレンテに行く必要なし!? 当分、スキーともお別れだな・・・・ 春のゲレンデでポツリとつぶやいて みる。滑った、転んだ。そして笑われた。今にして思えば、それもなつかしい。折からの夕陽が、白銀の世界をさらに変しく染め上げている。少しばかり感傷的になったキミは、フト考えかり感傷的になったキミは、フト考えがを食べながらスキーを楽しんでもいいじゃないか。部屋の中で、汗だくでスキーをやれないだろうか? 成せば成る! 成さねば成らぬの気合いだ。このソフト一本で、滑降、回転そしてジャンプ、総合と、最高6人まで楽しめるのだ。嬉しいじゃないの。

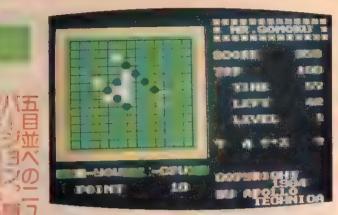


SOFTIN

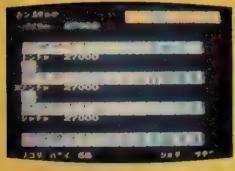
Mr.GOMOKU

●デーブ 2 800円 アポロテクニカ

う。たて、横、ななめ、どの方向でも 常日頃から、 や、このゲームの相手はコンピュー を使っても勝負がつかない。まして 力の伯仲した人がやると、碁盤全部 は、これが全てである。しかし、実 べたら勝ちだ。根底を流れるルール かまわないから、自分の石を五個並 ために少しこのゲームに触れておこ い。さて、五目並べを知らない人の サミシに青春を過ごさないためにも、 小遣いどあげるハメになる。そんな に歯が立たなかったりして。いらん 目並べ。油断してると大人でも子供 キミはミスターゴモクになれるかり 面白いゲームになってるよ。さて、 付け加えてあるから、 ルールにも、イロイロなアイデアが てると、だんだん強くなってくる。 だよ。最初だけはね。いい気になっ タである。最初は勝たせてくれるん 知力はきたえておきた 少し変わった。



五目並べが、こんなに楽しくて、難しいとは知らなんだ。兜敗につ く完敗。さあ、頭をよーく使って、コンピュータを打ち負かそう!



ゲーム進行のスピードは実際の麻雀 よりもチト早い。のんぴり打ってる と、他の連中がすぐアガっちゃうよ でも興奮せずに、冷静に頑張ろう。



年の彼方にあるというユートピア星

た宇宙船コスモトラベラー号は20光

簡単そうで、実は奥深い遊びが五

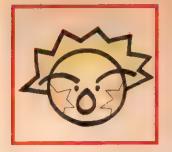
でいるだろうか? 顔は油ぎって頭はボンヤリ。目はかすみ、煙草の吸いガラばかりが山のよう。そして給料も右へ左へ飛んでゆく…嗚呼…、誰がために金は飛ぶ。それでも囲むジャン卓に、私たちは何を見出そうとしているのか? これは永遠の謎なのかもしれない。そして、また一本、人を狂わせるソフトがここに。実戦さながらのスリルと興奮。ディスプレイには同時進行の4人分の手牌がバッチリ。オープンでもやれるが、やはり伏せて実戦そのまま闘いたいネ。ジャン狂を自認するアナタならば。

コスチトラベラー

●チープ 2.800円 アポロテクニカ

器も弾薬も、ほとんど積載されてい 陽系を出るや、さっそく危機に直面 ているのだ。コスモトラベラー号は太 ない。ムダに弾薬を使うことはゆる する。隕石帯にコスモトラベラー号は 宇宙。そこには人類の想像を絶する めざし旅立った。果てしなく続く大 スモトラベラー号はなれとしてもユ 中、人類の夢をかなるるためにもコ バイバルの手段は、たい そう遠くない将来には尽きてしまう。 されない。しかも、その弾薬さえも しかし、コスモトラベラー号には武 トラベラーに攻撃を仕掛けてくる。 入り込んでしまったのダ! おまけ ような、さまざまな危険が待ち受け い。頑張って逃げ回れ! ートピア星にたどりつかねばならな とだけだ。ほとんど悲し に正体不明のUFO軍団も、コスモ コスモトラベラー号に残されたサ 乱な状況の だげ回るこ





人の盗賊。全国の少年少女にも、せ人の盗賊。 全国の少年少女にも、は産をが流んでもらいたい面白さ。財産をめぐって繰り広げられるアリババとの臓に引けゴマ!」という児文は、あなりにもよく知られてるね。何人の まりにもよく知られてるね。何人の まりにもよく知られてるね。何人の まりにもよく知られてるね。何人の まりにも、ど知られてる はい でして砂漠を舞台にしたスケールの大きさ、 寓話の裏に流れる残酷ルの大きさ、 寓話の裏に流れる残酷

含まれている寓話が、アリババとり

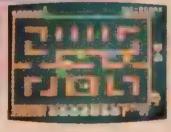
かの有名なアラビアン・ナイトに

OWNER THE









リババと4人の盗賊



ドレミ教育2米

いろいろ精木遊び



MSXを使った途り絵 あそびで、色の使い 方や、上手な絵を書 くコツを覚えようと いう幼児向け教育ソ フト、ほかに一瞬で スプーンわネクタイ

か他のモノに変身する"ぴっくり変身"や"どう ぶつかおづくり"で楽しく遊びながら学べるソハ ■テーブ 2,500円 マール社

ウォーリア



ヨロイ兜に身を固め、 青竜刀を片手に持て ば、気分はまるでギ リシャ・ローマの戦 国鯖土。迷路の中に いる怪物と戦ってカ ワユイお姫様を助け

出せばキミは英雄になれるのだ。迷路はさまざま な方向に分かれていて、どの道を選ぶかで戦士の 運命も変わってくる ■ROM 4,800円 アスキー

赤おに青おに



恐ろしい赤鬼や青鬼 が注り回る鬼の館か ら、宝物を奪うサス ペンスゲーム。火を 吹く鬼たちをかわし、 宝物を無事に気味に 回収することができ

るか? 複雑な迷路を巧みに通りぬけ、金銀財宝の つまった宝箱をいただこう。迷路ゲームの決定版 ラーブ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

アリババと40人の溶粧



ト* の中ではアリバ パは、たったひとこ と「ひらけゴマノ」 と言っただけでお金 揺ちになったけれど. MSX4-LOT!

ババは楽にお金を稼げない。迷路の中で40人もの 盗賊ともと戦わなければならないのダ。がんばれ ■ROM 4,500円 SONY アリババノ

アニマルー」のほうは、牛

アニマル・ケアテーカー/ザ・セブンス・デイ



足纏をやっつけながら生を 立派に青て上げるゲーム。 「ザ・セブンス・デイ」は七 次元の空間に迷い込み、お まけにエンジンがバラバラ になった宇宙船を修理して 元の宇宙空間にもどすとい うゲーム。ひとつのソフト

で2通りの楽しみ/電テープ 4,800円 オーク

あーみだーくじ



"オレたちひょうきん族"で お馴染み、あみだばばあの 唯一の武器のアミダをMS Xにしちゃったゲーム。あ みだといっても、その過程 でいろいろとトラブルが建 発。1度プレイをした人も そのオモシロさに思わずこ ヤリとさせられちゃうのダ ■テープ 2,800円 ポニカ

明るい農園



田んぱを荒らす熊や カラスをやっつけて その間に田植えをや っちゃおうというゲ 一ム。でも、お百姓 さんの武器は石コロ だけ。正確に当てな

ダイヤモンドを狙って悪魔

の城に忍び込んだ勇敢なチ ュー太。中には悪魔の手先

のカエルがウヨウヨ。つぼ

の中にも巨大なクモ、ヘビ、

サソリがチュー太に襲いか かろうと待ち構えている

十字架をたてに、早くダイ

ヤを見つけなければならな

ければ熊やカラスが撃って来るゾ。やられないう ちに田植えをすませちゃおう! 『ファイアーボ ール, 併録。 ■テーブ 3,800円 ハドソン

アドベン・チュー太

ウルトラマン



核物質を科学特捜隊 基地へ運い途中、火 から次へと襲ってく るリドのと無して戦 うビートル母。エネ ルギーカブセルが危 ない/ビートル号が

やられたらウルトラマンに変身だ。陸上ではレッ ドキングやバルタン星人が襲い来る。スペシウム たりするので気をつけなければいけない。怖いゲ 光線でKOせよ! ■ROM 4,800円 パンダイ ームなのた ■ROM 4,800円 アスキー

イリーガスEpisodeIV



の中、キミはカーソ ル・キーを頼りにこ こを脱出しなければ ならない。周囲の状 况をシッカリ把握し て進まなければ迷子

になっちゃうソ。しかも突然エイリアンが出て来

一次方程式の解法

雨の日は大忙し



梅雨時の6月、ビル の谷間のボロアバー トに引越してきまし た。ネズミが屋根裏 を走りまわると、 ギが抜けてボタボタ 雨もりが…。ネズミ

を退治してクギを修理するのだ。毎年雨の日は忙



しくて忙しくてイヤノ「スーパードアーズ」併録 ■アーブ 3,800円 ハドソン



数学が二ガ手だとい う人は多いが、その 最大の原因は方程式 たとか。その基礎と もいうべき一次方程 式を、ゲーム感覚で

けていこうというソフト、解説・例題・テストの 三本立てで、効力はバッチリノ

アクアポリスSOS



海底都市アクアポリ スがミサイル攻撃を うけた。大変だ! 住民を避難させなけ ればならない。しか し、海の中には動が いっぱい。救助に向

かうサブマリンに次々と襲いかかって来る。敵の 攻撃を避けながら、キミは何人を救えるか? ■ROM 4,800円 ゼネラル

い。頑張れチュー太。■ROM 4,800円 MIA アイスクリームとけるな



アルバイト先のアイ スクリームの売れ残 りをアイスボックス へ。遊びながらキー ボードの叩き方が練 習できる嬉しいソフ トの登場た。さあ、

何個のアイスクリームを運ぶ事ができるかな?ア イスクリームを溶かしちゃったら、成給だ。急げ/ ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

エクスチェンジャー



もしキミか恐ろしい 多元宇宙に飛び込ん でしまったらドース ル!? 相手の宇宙に 突然出現してしまっ た青エイリアンと歯 エイリアン。飛来する

ブラックホールとホワイトホールを使って入れ替 えてあげよう。宇宙の混乱をキミの機転と知恵で **教うのだ.** ■ROM 4,800円 アスキー

■テーブ 1.980円 セントラル教育

化学・元素記号マスター



化学のお勧않をするトで悪 低限身につけておきたい難 しい元素記号をバッチリ記 憶するためのソフト。ゲー ム感覚でMSXを楽しんで いるうちにいつの間にかあ の覚えられずに頭をいため た元素記号が記憶出来るの ダ/ ■テープ 3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター

CAR RACE



普通のカーレースゲームに 燃量補給という新要素が加 わっている。キミは泣く子 も黙る迷ドライバー(?)。ま わりの車を追い抜いて走行 距離をのばしていこう。ボ イントは他車とクラッシュ しないように気をつけて給 .曲することだ!

4,800円 アンブルソフトウェア

カラー・ミットウェイ



男の子ならばたいていの人 が戦争ごっこは大好きだっ たはず。そんな人向けのソ フトがコレ。たった3機の 飛行機で衝艦隊をドンドン 帰程攻撃していこう。味方 の飛行機も、敵戦艦の型も 動きもまさに本物ソックリ のウォーゲームの決定版

■ROM 4,800円 マジックソフト



これからはもう安心。 このソフトでゲーム をしているうちに、 パッチリ事について

を、おてんばでくい

しん坊のベッキーち

ゃんが探険しちゃう

というゲーム。ベッ

キーちゃんは逃げな

がらも落とし穴を掘

きちゃうからネ。おまけに音符も符面も読めるよ うになっちゃう。なんとも便利なソフトなのダ! ■ROM 4.800円 リットーミュージック

MSXダービー



エニは芝生の緑がまぶしい MSX競馬場。ズラリ揃っ た名馬がまもなくゲートイ ンしようとしています。オ ッズを見れば本命無きの混 戦模様。勝利をおさめるの はどの馬か!? キミも連勝 模式で予想して下さい。手 持ちは3,000円、倍になる

かオケラになるか? ROM 4,800円 アスキー

音感トレーニング

って、そこにエイリアンを落としちゃう。そうす

るとあーら不思議、エイリアンはリンゴに変身し

ちゃうのダ/■ROM 4,800円 MIA

おてんばベッキーの大器隊



音楽がまるっきりわ からないって人も、 知らない間に音感が

曼語動詞活用



日本人には不得意な 英語の動詞の、舌用法 を、現在・過去・過 去分詞と、3つを同 時にディスプレイす ることにより、要領 良く覚えることので

きる教育用ソフト。テスト形式だから短時間のう ちに実力をつけることができるのだ!

■テープ 1,980円 セントラル教育

怪獣大行進



画面の隣に12匹の怪獣たち がズラリ勢ぞろいする。さ て、その中でコンピュータ か進んだ4匹の怪獣は一体 どれだろう? さあ頭をひ ねってさがし出してみよう。 何度目に正解を出せるかな 水路的を除げームの世界に きみもチャレンジだり 日本マイコン学院

カエルシェルター



タマゴからオタマジ ャクシ、そしてカエ ルにと変身していく エイリアンを、ミサ イルで射ち落として いくゲーム。敵は可 愛いいけれど、見と

れていたらダメノ ものすごいスピードで襲って 来るんだから、うかうかしてたらコッチがやられ ちゃうソノ

デーブ 2,800円 日本ソフトバンク

おみくじ



老いも若きも男も女 も、長い人生には事 怒哀楽がある。泣く も笑うも時の運 ? 気にならないようで、 気になるのが自分の 選挙、 会運はどうか

な? 良い構設が来るかもしれない。病気はしない だろうか? マイコンおみくじて運勢を占おう/ ■テープ 3,800円 チャンピオンソフト

MSXバソカルク



MSXはゲームマ シンではない。いろ いろな可能性を持っ ているのダ。その可 能性のうち、英文・ カナワープロ機能と MARKET MARKET S. N.

き出してくれるのがコレ。住所録にもなるし売上 や在庫管理など、いろんなことに使えるようにな るぞ/■ROM 9,800円 東海クリエイト

ガンマン



大西部に現われたキ ミはひとりのガンマ ンだ。テントや木立 ちの陰に隠れながら、 或いは馬の上から次 々に襲ってくるイン ディアンと戦うのだ。

特に減長の攻撃は猛烈。生きるか死ぬかは全てキ ミの勇気とガンさばきにかかっている。「サブマリ ンシューター』併録 ■テープ 3,800円 ハドソン

カップル



いろいろな種類のカ タチや単語・遊び道 具がアトランダムな カップルでディスプ レイに現われて来る から、キミは同じ仲 間を選んで業早くキ

ーを押さなければならない。正確かつ保飯にモノ を判断する感覚を身につけよう。カップルでぜひ 楽しむべし。 ■テーブ 4,800円 アートサプライ

黄金の墓



砂漠の中の冒険は謎 のメッセージから始 まる。悪事との戦い、 美少女との出会い、 猛獣の襲撃、森を抜 け、クフ王の秘密を 追い求める壮大なア

ドベンチャーの旅。第1回アドベンチャーケーム ■テープ 4,800円 最優秀賞受賞作品。 ストラットフォード・コンピューターセンター

エクセリオン



宇宙世紀2991年、青 銀可C PI7ゼニスの 第6惑星エクセリオ ンは、かつて友好関 係にあった第7惑星 ゾルニの奇琴攻撃を 受けた。ソルニ軍接

域のため、エクセリオン軍の新鋭川撃機・ファイ ターEXは広大な宇宙につぎつぎと発進していっ た。 ■ROM 4.500円 電波新聞社

機動戦士ガンダム 航易言語 データ君



資料整理をしようと MSXは買ったけれ と、BASICを覚 えるのが大変! と いうキミ向けのソフ これを使えば誰 でもほんの数時間で

自由に表やグラフを作ることができる。家庭用に、 学習用に、さらにビジネス用にと使い道は無限に あるのダ/ ■ROM 1万2,800円 東芝

あの大人気キャラク タ、機動戦士ガン ダムがついにMSX に登場! 次々に落 下する鉄柱を左右に よけながらガンダム に乗り込むのだ。そ

の後にドムやミサイル基地からの攻撃をかわしな がら敵の要塞を破壊。無敵の戦士ガンダムの戦い が始まる. ■ROM 4,800円 パンダイ

おまわりさん



深夜 2時。ある町の 交響に爆弾の予告電 話が入った。あなた は正義のおまわりさ ん。たったし人で、 爆弾を捜し当てねば ならないのです。足

を使って調査を続けよう。途中には色々なハブニ ングが続出。さあ無事に爆弾を処理する事は可能 か17 ■テーブ 1.980円 セントラル教育

MSX-21



カード・ゲームの中 でもいちばんポピュ ラーな、ポーカーと ブラック・ジャック が楽しめちゃうのだ これさえあればカー ドも、対戦者も探す

必要がないので、プレイをしたいと思ったら時も 場所も選ばずに楽しむことが出来る。 なんなら贈 けてでも・・/■ROM 4,800円 アスキー

MSX-BASIC演習



このプログラムは、 これからMSXのB ASICの勉強を始 めようという方に 画面上でわかりやす く説明した実に有難 いソフトなのです。

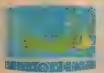
理解できたかどうかもその度にキチンとチェック できます。(初級・中級・上級)

■テープ 3,980円 日本マイコン学院





ゴルフカントリー



NEW PRINTS

大自然の中、思いっ きりクラブを振るゴ ルフは健康にいい。 でも雨や雪か降った ら出来ないネ。そん な日はMSXでゴル フのコツを身につけ

クラブの種類から力の入れ

具合い、そして方向までブ

レイヤー自身で選べる。お

まけに本物並みのバンカー

やウォーターハザード、そ

して立木までもズラリそろ

えてある。なかなかの難コ

ースぞろいだ。ホールの数

は9、これも本物並みだネ。

よう。ホールの数は9ホール。風の動きを十分に 考えて、さあショット! ホールイン・ワンを狙 え/ ■テープ 2,800円 アポロテクニカ

ゴルフゲーム

クレージーブレット



実戦さながらの戦車と戦車 の戦いだ。発射したミサイ ルはキミの誘動したいで敵 の戦車めがけて飛んで行く。 でも、ここでミサイルの行 方にばかり目をやっていた んじゃアブない。敵だって キミの戦車めがけてミサイ ルを発射している。ヒット

&ウェイで戦え/■ROM 4,800円 アスキー



ルで学破するのだ。ゲームテクニシャンをうなら せるスペースゲーム。 ROM 4,500円 ナムコ

クラシック名曲準VOL.1 3声でアレンジされ たクラシックの名曲 を収録。鑑賞はもち ろん、曲の速さや、 調子、音色などを曲 の細部にわたって自

由に変化させること ができます。曲は「トルコ・マーチ」や「エリー ぜのために」などご存知の名曲14曲を収録。 ■テープ 3,500円 リットーミュージック

ギャラクシー・トラベラー

エイリアンを巧みにかわし、コズミック・ミサイ

キング8バルーン

時間はわずか。さあ、ガンバッて風船を射ち落そ

ギャラクシアン

う。風船は次々に襲って来るから油断大敵だ

■ROM 4.500円 ナムコ

風船の国に着く前に

射ち落として王権を

救出しなければなら

指令「エイリアンを

撃破せよ!!」宇宙空

間をひた進むエイリ

アンの大編隊 学機

ギャラクシップで追

撃しよう。次々に猛

反撃をしかけてくる



ース」のMS X版の登場だ。 観可を旅するキミは、ロケッ トを操縦して惑星間の土地 を買い、次々とペース(基 地)を確てていきます 長郷 ストーリーのスペース版す ごろくゲーム。特ち金をよ く考えて宇宙の大金持ちに

すでにおなじみ「スターベ

■テープ 2.980円 日本マイコン学院

カロリー計算のプログラム



やせたーい、いえいえ食べ たーい。こんな悩みを持っ てる人は多いはず。でも目 的達成への努力はとっても 大変。そんな方にピッタリ なソフトがこれ。MSXで 栄養をコントロールして、 カロリー計算でイキイキ生 活を広げよう。さあ健康ラ イフを実現た ラーブ 5,800円 オーク

カラー・トーチカ



"痛快さ" にかけてはピカ イチ。キミのいるトーチカ めがけて攻め寄せる敵を機 関銃で一斉掃射だ! リア クションはないものの、銃 声がリアル。これだけでも 気持ちが良くなってしまう ソ。敵の大将を射殺しちゃ うと兵隊たちは皆降服して

しまうのだ。 MROM 4.800円 マジックソフト

カラーボール



イタズラ好きのエン ゼルが、雲の上から 落とすボールを魔法 のフライバンで受け 止めて、空に帰して あげようというゲー ム。フライバンで受

けるたびにボールは色を変え、最後は白くなって 空に帰って行きます。ロマンチックなムードがあ ふれてる。 MROM 4,800円 ハドソン

コンピュータ・オセロ



■ROM 4,800円 アスキー

オセロはわずかり0年 ほど前に日本で考集 されたゲーム。それ が今やプレイヤーの 数は世界中に数億人 もいるという。もち ろんマイコンゲーム

にもなっていて、MS X対応がコレ。初心者から 有段者まで、誰もが楽しめるよう難易度が4段階 に分かれている。 ■ROM 3,500円 SONY

コンドリ

けっきょく南極大冒険



日本生まれのベンギ ンくんが、一枚の地 図を頼りに南極大陸 一周の旅をするとい うゲーム。ゲームだ からといってバカに

ネズミ以上に繁殖力

が強いのがゴキブリ

台所に次々とタマゴ

を生んで、それがま

た育ちタマゴを生む

というわけで、これ

じゃあタマラない。

してはいけない。このゲームをしているうちに、 知らず知らず地理の勉強が出来ちゃうという仕組 みになっているのダノ書ROM 4,800円 コナミ

くI I OVF 物理)



ゴキブリ大作戦



高い崖に巣を作って いるコンドリくん。 悩みの種は卵を盗み にやってくる人間や 猫が後をたたないこ と。だから巣に気球 で近づいてくる人間

や、猫を撃退しなければならない。気球から射か けてくる矢に気を配りながら、口ばしでつつき落 とすのだ。 ROM 4,800円 クロストーク

コナミの魔者道場

せよう/ ■ROM 4,800円 マジックソフト コメットテイル

そこでこの憎きゴキブリをヤッつけようというの

がこのゲームのテーマ。さあ、ゴキブリを全滅さ



自分の実力に合わせ てアマチュア、セミ プロ、プロコースと 選べます。本物のゲ 一ム指向はもちろん、 得点計算ではなんと 符の解説まで詳細に

表示してくれる。麻雀好きの方には、こたえられ ない本格ゲーム。画像の美しさは抜群だ。 ■ROM 6,000円 コナミ

コメットとは彗星の こと。キミは長い尾 を持った流れ星にな って宇宙を帯が落け なければならない。 唯一のエネルギーは 宇宙を漂う塵なのだ。

自分と同じ色の塵を食べると、ほうきの部分はド ンドン長くなる。頭の部分を壁やほうきにぶつけ たらジ・エンドだ ■ROM 4,800円 アスキー

ギャング・マスター



銀行に押し入って金を奪い 取り、警察につかまらない よう逃げるっていうゲーム なんだけど、別に誰かが追 いかけてくるわけじゃない。 次々に出てくるコマの色と 場所を当てていく "マスタ ーマインド ゲームという ワケ。無事に説出するため

にはカンも必要だ/■ROM 4,800円 アスキー

キラーステーション



空中に浮かぶ宇宙基 他を破壊するのがキ ミに与えられた使命 なのである。攻めてく るエイリアンに我が 地球軍は砲台しか残 っていない。誘動で

きるミサイルを駆使して敵ステーションを破壊し よう、地球の危機を救えるのはキミだけ!?『バイ オテック』併録 ■テーブ 3,800円 ハドソン

クレイジートレイン



運転手が居眠りをし てしまったのか、そ れとも整備にミスが あったのか!? とに かく乗客を満載した 列車が暴走をしてし まった。さあ、一大事

だ。この危機を絞っにはクレイジートレインが脱 線・追突しないようポイントを次々と変えるしか 方法はないのだ ■ROM 4,500円 SONY

記憶を整てネージメントプログラム



わずらわしいことだ けれど、大人になる といろいろと *おつ きあい"が必要にな る。そのおつきあい にはお金が常にかか わってくるので大変

いつ難に、いくらお祝いをあげたか、そのすべて を記録できるのがこのソフト。住所録にも使える ので便利/ 10 テープ 5,800円 オーク

共通一次対策実践機試1・2・3



国公立大学を志望す る受験生なら、必 ず受けわばならない "共通一次試験"の 実戦模式ソフト。英・ 数・国の主要3教科 の各2回分の機式に

合格率判定総合診断ソフトが付く。監修は教学の 権威・矢野健太郎東工大名誉教授

■テープ 9,800円(各3巻セット)アスク講談社

ギャングマン



スピードを競うとい うよりも、競走相手 との戦いに力点を置 いたカーレース・ケ 一ム。相手は銀行ギ ヤング。\$袋とダイ ヤを満載したギャン

グたちの車をキミは車で追いかける。近づくとギ ャングたちが発砲してくる。反撃して敵を倒すと 100点入るソ ■テープ 2,800円 日本ソフトバンク

(かけ第・わり第・ ひき算・たし算・図 形·分数1, II·小数 1. [])小学校で学習 しなければならない 質数のすべてを、ア イテム別にプログラ

原子力ターボを搭載

し、四次元へもワー

ブが出来る最新鋭迎

整帯ジュノファース

トを駆使して、敵基

地マグネットステー

ションを攻撃すると

ム。だから二ガ手なものだけを、くり返し学習す ることが出来る。まさに"マイコン・家庭教師" といえるソフト。 ●テープ 各3,600円 オーク

ジュノファースト

いうゲーム。銃声もリアルだし、敵機のスピード

も早く、気がついた時キミはもうスペース・ウォ

ーズのまっただ中だ/■ROM 4,000円 SONY

シーボンバー

ゼクサス光速2000光年



れる画面は、まさに

リアルそのもの。あらゆる方向から攻め込んでく る敵を次々に撃破し、敵の基地内に侵入するのだ。

ザ・ドッキング



遊びながら英風語の 暗記ができる、実に 有難いゲームなのだ。 マイコンゲームの一 者ペーシックな型・ プロック崩しと英軍 語の勉強が一緒にな

達まじいスピードで

キミのロケットに向

かって来る謎のUF

Oを片っ端から、撃

って撃って撃ちまく

るアクション・ゲー

ム。とにかく敵より

っている。つまりドッキングされているワケだ。 単語の内容から考えると中学生向けだネ。

■テープ 2,800円 アートサプライ

ザ・スパイダー



をフル活用しながら戦い抜こう。もちろん酸素が なくなればアウトだソノ「HELPs 併録 ■テープ 3,800円 ハドソン

ジョーキングマン



いたずら好きってい うのは好奇心にあふ れてるって事なんだ だから気が向いたら 危険をかえりみずに どこへでも忍び込ん じゃう。キミはいた

コアラ・風景・蝶のパラバ

うになった絵をもとに復元

するングソーパズルのMS

X版。6-96までビースの

数は選択できるので、初心

者から上級者まで誰もが梁

しめる。でも、時間までに

完成させないと爆発するか

ら気をつけなくっちゃ!

ずら好きの少年だ。監視質の目を盗んで工場に侵 入、点検ロボットが頭を出したらハンマーで一発 お見舞いだ。■ROM 4,800円 クロストーク

ジグソーセット

ザ・ブレイン

ゲーム馴れした俊敏な動きが必要だ。難しいゾノ

■テープ 2,800円 日本ソフトバンク



キミの音感のほどが一発で わかってしまうゲームだ。 コンピュータがまず音を出 すから、キミはその音をシ ッカと覚えて、音が決めら れているカーソルキーを押 す。ドレミなら3回押すこ とになるワケ。最初は簡単 だけど、どんどん難しくな

る。耳次祭のゲーム。■ ROM 4,800円 アスキー

SASA



戦闘用のロボットで ある我らのSASA 君、携帯用フェイザ 一の反動を利用して 後ろ向きに飛び回れ 壁を破って兵器庫へ 侵入し、パワージェ

画面には4人分の手

牌が現われ、ゲーム

進行もまさに実戦麻

省そのまま、油断し

ちゃいけませんよ。

コンピュータの役づ

くりは猛烈に早いの

ネレータを破壊せよ。海中のパワーバックを回収 し、宇宙空間でのエイリアンとの戦闘に備える! ■ROM 4,800円 アスキー

です。気がつけば、アラアラー・・・・もう点棒がまっ

たくなくなって。ジャン狂のキミにはピッタリの

ソフトだよ ■ROM 4,800円 東芝

ジャンピングラビット ジャン狂



■ROM 4,800円 MIA

自慢の脚力は天から の授かりもの。サー ジャント・ジャンプ 4mを誇るラビット か恐怖の山登りに挑 戦した。頼りは黄金 の足とジャンプ台

花を摘みながらのゆとりで頂上を目指したが、オ オカミ、キツネが行く手を阻む。果たして登頂な るか/■テープ 3,500円 MIA

宇宙空間を光束で走 り抜ける最新迎撃機 ゼクザス号、乗り込 おキミの操縦テクニ ックに命運はかかっ ている。立体感あぶ

■テープ 3,800円 デービーソフト

ザウルスランド



時は原始時代、恐竜 かカッポしている大 平原にキミはいる キミの身を守るべき 武器は唯一つ、こん 棒だけ。こんだけで 恐竜をやっつけるの

だから大変。おまけに火山が爆発を始めた。火の 玉にぶつかると死んじゃうぞく

■テープ 3,600円 日本コロムビア

3歳児からのパソコン学習



お母さんと一緒にM SXをいじりながら いろいろとお勉強が できちゃうソフト 踏切や汽車、ヘリコ ブターの正しい音や ピアノを使った音感

教育、そして信号の正しい渡り方なんかがコレー 本で学べちゃう。パソコンもこのぐらいの頃から 親しみたいネ。■テープ 5,200円 オーク

サブマリンシューター



恐ろしい海底同窟を あなたはトコ迄進め るだろうか? 失わ れたアトランティス 帝国の謎をさぐるた めに終わりなき旅に イザ出発するのだ。

せまり来る幾多の障害物を避けながら果たして生 き残ることは可能か!?「ガンマン」併録

■テープ 3,800円 ハドソン

さよならジュピター



狂信的なジュピター 教団の信者によって 木星基地に水場が仕 掛けられた/ この ゲームの主人公のキ ミは、この水爆を取 リのぞかわばならな

い。しかし、基地内には動か何人も潜入している 敵に見つからないように早く水爆を発見せよ! ■テープ 2,800円 ポニカ

ザスクランブル



あなたは航空自衛隊 のバイロット。 兵松基地で日本の平 和を守るため、日夜 監視を続けなければ ならない。ある日、 日本に飛来する国籍

不明機を発見した。F15スクランブルせよ。ファ イティングフライトシュミレーションゲームの決 定版/■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

COCCASA. コンテナクイズ



コンテナ船に、自動 車や自転車を積みた いけど、何処に積ん だらいいか、 さっぱ りわからない。いつ もは親切なボロリ船 長さんも、今日はそっ

ぼを向いたまま。さあ、大変! キミの鋭い推理と ヒントでバッチリ答を見つけてね。

■テープ 2,800円 ランドコンピュータ

ゴジラ vs 3大怪獣



誕生以来30年間。 知No.Iの地位を保っ てきた名実ともに怪 戦のキング、ゴジラ が地球を襲う3大怪 獣相手に大活躍をす るゲーム。敵は落と

し穴を作るメガロ、保光線を放つクモンガ、そし て宿館キングギドラ。ゴジラよ、地球の危機を救 え/ ■ROM 4,800円 パンダイ

コスモトラベラー



時は21世紀。地球は 資源枯渇の大ビンチ にさらされていた. コスモトラベラーは 人類の英知を結集し た宇宙船、この宇宙 船の艦長はキミだ。

さあ、たくみに操縦して、インベーダーやUFO いん石の襲来から逃れつつ宇宙探査を続けよう。

■テープ 2.800円 アポロテクニカ







3Dゴルフシミュレーション



やり始めたら病みつ きになっちゃうのが ゴルフなんだよね。 でもお金も服も無か 無かという方は、こ のソフトで楽しもう。 コース全景とボール

のある場所が同時に映し出される臨場感はパッグ ン。しかもクラブやショットの角度、強さなども 思いのまま/■ROM 5,800円 T&E SOFT

スーパードアーズ



迷路のなかで、エイ リアンとバッタリノ さあ大変だ。ドアを 動かしてエイリアン を閉じこめなくては いけません。業早く ワナを作って、ドア

まちがっても自分をドアの中に閉じ こめないでね。「雨の日は大忙し」併録

■テープ 3.800円 ハドソン



部屋の中でも1年中 スキーの醍醐味を存 分に味わいたい。そ んなスキー大好き少 年に送りたいのがコ レ。帰降、回転、そ れにジャンプ、総合

競技と分かれていてトライはそれぞれ3回。1~6 人まででプレイできるから大勢でも楽しめるソバ ■テープ | .980円 セントラル教育

スキーゲーム

楽しい算数(小2~6)



ニガ手という人が多い算数 を、学習とテストをくり返 す」とによって、より良く 確実に身につけるための学 習用プログラム。テストは 理解度に順じて難易度を変 えることができるので、と んなんだって使えるゾノ ■テープ 各3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター

ステップ・アップ



生か、死か/恐怖のビルに 挑む、君は孤独のクライマ 一・ひとりぼっちの宇宙人。 落ちたら最後、硬い地上に 叩きつけられて、命はない 次々に襲いくる怪物どもの 攻撃をかわし宇宙船に救出 されるまで、絶え間ない緊 張の連続。高所恐怖症バニ

ックだ/■ROM 4.800円 HAL研究所

スカイダイバー



飛行機で空を飛びな がら向って来る敵を 片っ端から撃ち落と していくゲーム。で も、敵は飛行機だけ じゃあない。鳥や風 船爆弾・エイリアン

からカ、ナリ坊やまでが向って来るのダ。うかう かしてたらヤラれちゃう。さあ、がんばろう!! ■テープ 2,800円 日本ソフトバンク

30 ウォータードライバー



ジェットスピーダー の高速ドライバーな のです。さあ、ドラ イビングテクニック とスピート感をフル 活用。迫りくる岩や

サメをかわしつつ、ラッキーフラッグを取り、ゴ 一ルを目指して下さい。さて、キミの順位は? ■テープ 2,800円 アポロテクニカ

大洋の神・オケアノス



ついに、あのヒット作の「ス マイル」が堂々MSX版で 登場ですヨ。海の無法者た ちと戦うためにスマイル君 は、毎底の奥深くへとドンド ン入り込んでいくのだ。さ て、この難敏をどのように してやっつけるか。相手は ずいぶん手ごわいソ 2.980円 日本マイコン学院

スクランブルエッグ



漆黒の宇宙空間になぜか卵 が不気味に飛び交う。きみ はオンボロ宇宙船ボロロン 号の操縦士 鳥か次々と生み落としていく固い卵を撃 ち落としなから進行してい う 卵だぶつかれば宇宙 船は爆発、ゲームはオシマ

イ。宇宙の果て迄行けるか 4,800円 アンブルソフトウエア

SUPER DRINKER



無類の。西好きかあちこちの 酒をかすめて、ほろ酔い加 歳でフラフラと歩いていま す。と、追いかけてきたお 巡りさんと街角でバッタリ。 さあ、つかまらないうちに 述げろや逃げる。早いうち に全部のボトルを飲み尽く

して次の街へ一目散に逃げ こめ 1 ■ROM 4,800円 アンプルソフトウェア

SQUISH'EM



お金のいっぱい入っ たカバンが置きっぱ なしにされているど ルの48階にまで忍び 込み、そのカバンを 手に入れてくるゲー ム。でも、このビル

にはエイリアンがウヨウヨいるから気をつけよう なにせ、つかまったら落とされちゃうもんネ/ ■ROM 4,800円 シリウス 発売元:アスキー

3Dテニス スターコマンド

スペースメイズアタック



深夜のビル。このビ ルの一定になんと時 価数億円ものダイヤ モンドが隠されてい るのだ。キミの使命 は誰にも気づかれず にこのビルからダイ

ヤを盗み出すこと。謎が出てくるから次々に無い ていこう。ヒントは忍び込んだ部屋のどこかにあ るゾ/量テープ 2,800円 マイクロキャビン

ダイヤモンドアドベンチャー



無限に青く広がる迷 路星雲。これは星で 作られた巨大な迷路 なのだ。宇宙船に乗 リ込んで、この迷路 を通り抜け秘密「フ オルス」にたどりつ

くことが、プレイヤーに課せられた使命だ。16面 をクリアしないと「フォルス」にはたどりつけな いゾ. ■ROM 4.800円 HAL研究所

スターコマンド

大宇宙を舞台に、宇宙船を 駆使して行なわれるスター ウォーズのシミュレーショ ン・ゲーム。敵の攻撃に気 をつける一方、自分の宇宙 船の燃料やパワーにも十分 気をつけよう。ガス欠て宇 宙船が動かなくなることも あるから要注意なのであり

ます。 ROM 4.800円 アスキー

立体的なディスプレイで、 本格的なテニスが楽しめち ゃうゲーム なにせボール の高さまで正確に理解して いなければ打ち返すことも 出来ないのだ。考え方によ っては本当のテニスよりも ムズカしいぞ…!? 雨の日 にもこれならバッチリ楽し

めます。■ROM 4,800円 アスキー

TIME PILOT



複葉機から人力飛行 機、ヘリコプターな どさまざまな種類の 飛行機が登場する。 キミの学機は見るか らに性能の悪そうな オンボロ機。しかし

キミはこの飛行機を操縦し、飛び交う各種の飛行 機を射ち落としながら、少しでも前へ進まなけれ ばならないのだ。 ROM 4,800円 コナミ

ゼロファイター



日本を代表する戦闘 機 "ゼロ戦"を使っ て敵機を次々に撃ち 落としていくゲーム。 でも、普通のアクシ ョン・ゲームみたい にカンタンではない

ソ。敵と同じ高度に合わせて操縦しなければなら ないからだ。でも、その分リアルでオモシロさも 満点/■テープ 2.800円 日本ソフトバンク

スーパービリヤード



イロな楽しみ方があ るけれど、なかでもいちばん難しいとい われているのが7つ のボールを使う °ブ ール。というゲーム。

このゲームでテクニックをパッチリ身につけて、 今度は本当のビリヤードに挑戦してみてはいかが かな?■ROM 4,800円 HAL研究所

スパーキー



主人公は炎と闘うダイナマ イトボーイのスパーキーく ん。彼は部屋の中をあばれ まわる炎やライター、爆弾 を相手に戦うワケなんだけ ど、なにせ彼自身もダイナ マイト。うかうかしていた ら火がついてしまう。火が つく前に水で敵を退治しち

ゃおう/■ROM 4.500円 SONY

スーパースネーク





四角いオリにとじ入 められた食い意地の 張った2匹の蛇が主 人公。どちらが多く の食べモノを食べ、 長い時間生きること ができるか!? それ

で勝負か決まるという、これが本当のサバイバル・ ゲーム。オリや相手にチョットでも触れたら負け たソ//■ROM 4,800円 HAL研究所

SUPER COBRA



映画「ブルー・サン ダー』に出て来たよ うな高性能へリコブ ターを唯一の武器に 敵の基地を攻撃する というゲーム。敵基 地の攻撃力もなかな

かのものだから、うかつに近づくことは出来ない ゾ。おまけに謎のUFOも攻撃して来る。がんば れスーパー・コブラ/■ROM 4,000円 コナミ

NYOROLS



時は西暦21XX年。21世紀の 栄華はすでに朽ち果てて、 地球上は巨大なヘビ "NY OROL'S"の住み家と化し ている。広大な遺跡には隠 れる場所もなく、なぜか人 **竦までも現われる。君の任** 務は悪魔達を次々と絶命さ せていくことなのだ。

4,800F MIA

内藤国雄の結将棋



ついに登場した話題 の語評賞。あの内藤 国雄九段の新作詰将 棋がキミたちの挑戦 を待っている。かなり 手強い難問ぞろいだ 気持ちを引きしめて

レッツチャレンジ/見事に詰めたら、キミの実力 は相当のもの。明日の名人はキミかもしれない。 ■テープ 2,800円 アポロテクニカ

忍者くん



ピコピコと竹刀を振 り回しながらお城に 忍び込んだ忍者くん。 行く手に立ちはだか る恐ろしい投入たち をふりきって無事に 最上階へたどりつく

ことができるか!? すべてはキミの腕次第だ。スリ ルと興奮をタップリとお届けしますぞく ■ROM 4.800円 マイクロキャビン

にこにこぶん



NHKテレビ「お母さんと いっしょ」でお馴染みのと ら猫のじゃじゃ丸。ベンギ ンのピッコロ、ネズミのポ ロリが案内する パソコン 絵本"シリーズ。「おみせ やさん」「なんだろな」「いけ るかな」の3種類があって、

各2,800円 ランドコンピュータ

お母さんと一緒に遊べるソ

日本史年表



ゴロ合わせて暗記していた 日本史の年代もコレでバッ チリ暗記できちゃう、学習 用ブログラム。各事件別の ほかに年代別の歴史的事件 を調べることもできる。テ ストと学習をくり返しなが ら歴史を学んじゃおう!

★ テープ 3,800円
ストラットフォード・コンピューターセンター

ニックニーカー



ろがその夢の中にモンスターが現れた。さあ、大変だ。くだものを食べながら逃げ回ろう! ■テープ 3.500円 日本コロムビア

トランキライザーカード 徹底数学 中学1.2.3年



神経衰弱と15ゲーム の2通りを楽しめる カードケーム、4× 4枚のカードの神経 衰弱を確張って完成 させると 次は15万 ームに挑戦た 持ち

時間はたったの3分間。時間とにらめっこしなが ら頭をフル回転。もちろん完成しなければアウト だ ■テープ 1,980円 セントラル 教育

どっきりサブマリン



地球の美面の3分の 2を占める毎は音便 の宝庫 その海に住 む魚を欠々にいただ こうというのが、 のゲーム 潜水艦を 自由自在に乗りこな

そう。ただし猛震を持ったカニには要注意。追い つ、追われつ深海アクションゲームの登場だ。

ナイトフライト

かけるとかれいる に、はないとなってか飛び

い。これらの危険から身をかわしつつ、キミは夜

南極物語

空にどれだけ陣地を作ることができるかな?

■デーブ 3,600円 日本コロムビア

星と月の光に買を急

らし、摩天楼の夜を

飛いキミは複葉機の

交って危険かいっぱ

キミは砕水船「宗谷」の船

長。任務は南極昭和基地ま

て大量の物資を届けること

である。しかし途中に待ち

その状況下、積荷・犬の状

熊に気を配りながら前進し

なければならない。さあ、

キミは船長の責任を果たせ

かまえている数々の難関。

ても夜 の空はカミナリや流

バイロット

■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル



中1 (整数・正の数 負の数・文字と式) 中2 (式の計算・不 等式·連立方程式〉 中3(平方根・式の 計算・2次方程式〉 と、数学のポイント

となる箇所を学年ごとに編集した教育用ソフト。 ■ナーブ 9.800円 (各学年とも3巻セット) ストラットフォード・コンピューターセンター

デビルズ・ヘブン



キミは宇宙の王、黒

のだ、行く手には、敵、鳥の大群が待ち受け、隙 あらば襲いかかってくるぞ/

■ROM 4,800円 ゼネラル

ディジーボール



目が覚めたら、深い 間の中、酸素は徐々 に少なくなってゆく。 早く脱出しなければ。 あったい!上から 鉄球が次々と落ちて くる 上空には何で

も食べてしまう貪欲なスーパーパタフライが…。 本格的SFミステリーアクションゲームですよ。 ■テープ 2,800円 ポニカ

ドンパン



女の子の手を離れた 風船「ドンパン」の | ドンパン は故郷のドンパン島 に帰る途中、カラス やノコギリザメを避 けながらエアーを補

給して飛びつづけます。さあ、あなたはドンパン 島の王様になれるか。ほのぼのとした風船旅行の 始まり。 ■テーブ 3,600円 日本コロムビア

トラゴン・アタック



宇宙のかなたから攻 め寄せてくる巨大な ドラゴンを撃ち落と すゲーム。しかし、 生命力が旺盛なドラ ゴンは頭以外を響か れると、次々に分裂

を続け、数がどんどん多くなる。おまけにUFO がエイリアンを落として行ったりする。地球を救 うのはキミなのだ/■ROM 4,800円 HAL研究所

トリックボーイ



く長い足を持つアビ

暗黒の宇宙空間を何 処までも進んでゆこ う。祝福の地、ヘブ ン (天国) を目指す

TURMOIL



■テープ 2.500円 マール針

宇宙を舞台にした戦 闘ゲームには、スピ 一下感のあふれるも のが多いけど、とり わけ凄いのがこのゲ ーム。 ひっきりなし に迫ってくる宇宙船

音楽を聞きながら、

それに合わせてゲー

ムをしたり、お絵描

きが出来る幼児用教

育ソフト。入ってい

る歌は(きらきら星)

くおべんとうばこの

を破壊しながら、キミはエイリアンの卵を回収し なければならない。アメリカで大好評のゲームだ。 ■ROM 4,800円 シリウス 発売元:アスキー

楽しい絵と愉快な音楽

うた〉、それにお馴染みくドラえもんのうた〉など、

子供ならずともお母さんも一緒に楽しめるゲーム

超人ロック



みの超能力少年・ロ ックが広大な宇宙迷 路を舞台にくり広げ る敵エスパーとの戦 いを描いたゲーム。 耐エスパーをあやつ

るレディ・カーンはどこにいるのか!? 彼女を探 すロックの冒険の旅は果てしなく続く!

■テープ 2,800円 ポニカ

中学必修英文法 中门



会を生き抜くために 必ず身につけたいの か英語。しかし、そ の英語は難しい。な かでも手こずるのが 文法だ。その文法を カンタンに身につけ

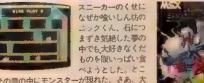
これからの国際化社

学習とテストの2本立てで、 られる学習用ソフト。 ■テーブ 3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター

NERVOUS(ナーバス)

るだろうか? ■デーブ 2,800円 ポニカ





画面にヒッソリと隠れてい る16種×各4匹の怪獣達の 中から、同じ怪獣同志を合 わせていくゲーム。記憶力 と決断力か勝負の分かれ目 になるぞ。キミはコンピュー タを相手に記憶力を一体と こまで発揮できるか!?さあ 頭をリフレッシュして… -ブ 2,980円 日本マイコン学院

ドとユニークなチャレンジステージで楽しさ倍増。 ゲームセンターの雰囲気を伝えるピンボールゲー ムだ/ ■テープ 3,500円 T&ES 0 F T

中学必修英单語(1.2.3)年



短時間で英単語が確配でき るようにバッチリとプログ ラムされた便利なソフト。 英米人の日常会話で使う単 語の90%は中学3年間で教 えられるものなんだ。大切 な英語の基礎を効果的に覚 えるにはこれさえあればバ ッチリ■テープ 各3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター

ビデオハスラー



ビリヤードの中でも いちばんペーシック な "四つ王" を、本 格的な雰囲気で楽し むことの出来るゲー ム。 "四つ玉" をマ スターしちゃえばあ

らゆるピリヤードに応用することが出来ちゃう。 ビリヤード・ファンなら是非ともほしいゲームの ひとつだ/■ROM 4,500円 コナミ

ピクチャーパズル



ブタ君、ウマ君、ワニ君、ソウ君、イコ君、 数字からひとつを選 んで16分割の画面に 入れよう。意地悪な コンピュータにバラ パラにされてしまっ

た絵を、君は何分で復元できるかな?刻々と時間 は過ぎてゆく。世界記録を目指してサア無ぐのだ ■ROM 4,800円 HAL研究所

ピラミッド



キーワードを探しあ てながらピラミッド の奥にある王室へ向 かえ/ そこには財 宝が隠されているの ダ。でも、ピラミッ ドの中は危険がいっ

ばい。天井は落ちてくるし、ミイラ男は襲って来 る。なんとも難しいアドベンチャーゲーム。 ■テープ 1,980円 セントラル教育

ピコピコ



大挙して押し寄せる昆虫が ら身を守るゲーム。こちら の武器は機関銃だが、なに せ敵は数が多い。おまけに ナマイキにも敵も銃を撃っ てくるワケで、虫だと思っ て甘く見ていたら大変だ。 ブロックやストッパー、そ れに虫の死体を上手く使お

2,800円 マイクロキャビン



さあキミは最新迎撃 機「クラプトンⅡ」 の操縦士だ。攻撃開 始/ 敵はすさまじ いスピードで向って くる5機種の宇宙戦 顕機なのだ。50機破

壊後、ついに母船が出現してくるぞ。 画面下に消 えた動機のビーム弾の逆襲には注意が必要だ。

ROM 4,800円 T&E SOFT

ハイバーオリンピック [・]



ゲームセンターでお 馴染みの、オリンピ ック・ゲームのMSX 版 Iでは.00mダッ シュ・走り幅飛び・ ハンマー投げ・400m 競争が、11では 0m

ハードル・ヤリ投げ・走り高飛び・1500 m 競争が 収録されている。キミも金メダルを目ざそう! ■ROM 84,800円 SONY コナミ

パワーフェイル



バッテリーから研究 所に電力を送る回路 を切断する悪いオジ サンがウヨウヨして いる。キミはこのオ ジさんを気絶させ、 断線箇所を修理して

無事電気を研究所に送るのが任務だ。トンカチや ペンチをフル活用して頑張るのだ。電気に強い人 にピッタリのゲーム。 ■テープ 2,800円ハドソン ■テープ 各4,500円 オーク

バイファム 銀河漂流



幻の惑星・ブラネッ トAを目指し、銀 河をさまよう宇宙船 ジェイナス号。だが その行手を隕石や敵 ウグがさまたげる だが、ジェイナス号

にはパイファムが搭載されているし、フライバイ 航法もできるのだ。敵をやっつけブラネットA星 にたどりつけ/ ■ROM 4,800円 パンダイ

バトルシップ・クラプトンII パニック the トレイン



中極をたなびかせ、 汽笛を鳴らしながら 次々に操車場に戻っ てくる汽車。きみは 要早い当時で経路の ポイントを切り換え ていかたけわげたら

ないのだ。知的判断と反射神経を必要とするのが このゲーム。さあパニックに落ち入らないように 冷静に…。 ■テープ 2,800円 セントラル教育

バイナリィ・ランド



迷い込んだ仲のイイ 恋人どうしが、いろ んな冒険をしながら その迷路を脱出して いくというゲーム。 でも、そこにはイジ

ワルな蜘蛛がいて、見知らぬ人をつかまえちゃう ソ。そんな時には "ルンルンガス" を使っちゃお う/ ■テープ 2,800円 日本ソフトバンク

パソコン数学学習



中学生になると算数 は数学と名か変わり 一段と離かしくなる。 そのポイントをMS Xで学習しようとい うのがこのシリーズ。 (正の数・負の数)

(不等式) (平方権) (以上2本組み) (一元一 次方程式〉〈最大公約数·最小公倍数〉(各 | 本)

パイパニック



牌をつもるだけでも 大変な苦労がいる麻 雀ゲーム。キミの手 となり足となり牌を つもったり並べかえ たりしてくれる「ジ ヤン吉くん」を上手

にコントロールして流れてくる牌をどんどん打ち 落とそう。飛んでくる邪魔物を避けて水漕、冷静 に。 MROM 4,800円 アスキー

パスボール



MSXのためにつくられた ルール無用、お情け無用の バレーボール、それがこの 2人制バスポールだ。デュ ースやドリブルなどのルー ルは全くありません。どち らかがミスをするまで、立 体的に飛び交うボールをレ

シープ、スパイクし続ける のです。流せ熱い汗を/■ROM 4,800円 アスキー



バラバラバズル

なのです。



ているから要注意。

ハイウェイスター

りをしてくるのダノ さ、レースのスタートはもう

パソコン作曲家

すぐだソ/■ROM 4.800円 ウエイリミット

まっ赤なボディのト

マト号を駆り、マッ

ブの指示に従って白

旗を次々にクリアし ていくレース。ただ

し、黒い車がキミの

トマト号をつけ狙っ

★問合せ2003 468 4518

たとえ音符が読めない人で

も、このソフトを使えばお

好みのテンポ、リズムのオ

リジナル曲が作れちゃう!

おまけに好きな楽器で伴奏

付きの演奏までしてくれる

っていうんだからまさにブ

ロの作曲家泣かせのソフト

こいつらはトマト長に体当た

NHKテレビ「おかあ さんといっしょ」で お馴染みのビッコロ・ ジャジャ丸・ポロリ の顔がバラバラにな っちゃった/さあ大 変。「15ゲーム」の要

・領でみんなの顔を元にもどさなくてはならない。 さて、キミは何分間でみんなの額を確せるかな? ■テープ 2,800円 ランドコンピュータ

バックマン



迷路に並んだエサを どんどん食へる黄色 レソソクマン、それ をジャマする4匹の モンスターとの手に 汗ニギル追撃戦。点 滅するパワーエサで

立場は逆転。さあ、モンスターをやっつけろ! アメリカでも大人気のパソコン・ゲームの決定版 がついに登場/ ■ROM 4,500円 ナムコ

バイオテック



新製品開発の苦労は 研究者じゃなければ 分からない!? はバイオテック社の スーパードリンクエ 場のブラントの中。ド リンクをつくるには

良い菌を沢山つかまえてビンに詰めなければなら ないのだ。ガンバレノ「キラーステーション」併録。 ■テープ 3,800円 ハドソン

ハッスルチュミー



迷路に住んでるネズ ミのチュミーくん、 今日も大好物のチー ズを食べようと迷路 をウロチョロ。とこ ろがチーズのまわり にはロボットやハッ

スル坊やがいて近づけない。さて、チュミーくん はいくつのチーズを食べることができるかな? ■ROM 4,800円 ゼネラル



ブレークアウト

てなめてはいけない。プロ ックのパターンはなんと120 面まで。そしてブロックの バターンにはある秘密が隠 されている。それを発見し た者だけが10種類のオリジ ナル・パターンを自分でデ

だ/■ROM 4,800円 アスキー

フラッピー



一の生き残り、フラ ッピー少年は天から のお告げによりバラ バラに砕けた母星の カケラを集めなけれ ばならない 全ての

交通事故の増加は動

物産の世界でも同じ

こと。車のビュンビ

ュン走りまくる危な

い道路で迷子になっ

てしまったカエル君

この道路を無事度の

マイコン歴も長くな

ると、市販されてい

る野成のゲールでは

為足できなくなる。

そんな人たちにピッ

タリのソフト。ゲー

ム製作議座がオマケ

カケッか集まった時、ナニカか起きるというのだ ザインすることができるの が、そのカケラは不気味な怪獣が守っているのだ った…。 ■デーブ 3,800円 デービーソフト

FROGGER

せて、大自然の住み家へ連れ戻してあげよう。カ

エル君の武器は唯一、ピョンピョンのジャンプカ

不思議の国のアリス

に付いたテキストタイプの冒険ゲームだ。原作は

ルイス・キャロルの「不思議の国のアリス」。

■テープ 3,500円 マイクロキャビン

だよ。 ROM 4,000円 コナミ

プロジェクトA



今や人気Na.Iの、カ ンフー俳優ジャッキ ー・チェンか主演・ 監督した同名映画の MSXゲーム版 海 餓島に乗り込んだジ ヤノキーに、吸血コ

ウモリや、海域たちが次々に悪いかかる/ こい つらをカンフーでやっつけて島に平和を取りもと せ/ ■テープ 2,800円 ポニカ

BEE & FLOWER

ひつじやーい



いの少年だ。牧場に いる羊たちを太陽の 沈む前に細の中に入 れてあげなければオ オカミにさらわれて しまう。でも羊を柵

まきはかわしい。生命

に入れることだけを考えているとオオカミが柵を 開けにくる。油断大敵のメルヘンゲームだよ。

■ROM 4,800円 ハドソンソフト

ピラミッド・ワープ



ボカボカといい天気 のお花畑で蜜蜂は今 日も頑張って働きま す。邪魔をしに来る トンボやスズメ録、 てんとう虫、捕虫ア ミを持った少年など

を避けながら日の暮れる迄にノルマを果たしまし ょう。ゲームは時間制。太陽の移動で画面も美し く変化します ■ROM 4,800円 シンクソフト



ピラミッドの中に潜 入してその中にある 16個の部屋からダイ ヤモンドを探し出す のだ。ただしピラミ ッドの中には吸血コ ウモリやサソリー基

もおなかいっぱいフ

ルーツを食べようと

農園にやって来た。

ところが、パニック

君の食事をモンスタ

モンスターの妨害に

ろしいミイラ男達がしっかりと宝を守っているソ さあ君は無事に秘密の宝庫にたどりつくことがで きるかな!? ■ROM 4,800円 T&E SOFT

フルーツパニック



多角形の複雑怪奇な フィールドの中を、 不思議な赤玉と青玉 が飛び回ります。あ なたの手となり足と なるロボット君を操 作して壁を増やして

いきましょう。うまく2つの玉をぶつければ大成 功。ただしロボットにぶつかると自嫌ですよ。

1.980円 セントラル教育

ぶつけっこ



フルーツ大好き少年のハニノク君 今日 2271

たちが邪魔をする。さあ、 もメゲず、パニック君はいくつのフルーツを食べ られるのかな7 ■テープ 2.800円 ポニカ

ブギウギジャングル



キミは食いしん坊の ハラペコ少年。ジャ ングルのあちこちに 置いてあるケーキや ローストテキン、キ ヤンディなんかを次 から次へと食べまく

ろう。もちろん追いかけてくるオジさん違をふり 切りながらだよ。食べ物の好き嫌いはなくしてね。 ■ROM 4.800円 アンブルソフト

フォール・アウト



さすらいの一匹独立 うがたどり着いたの は、密かに地球を狙 う惑星ゾモスだった 1/モスの地下の秘密 基地では最終兵器や ズーが完成されよう

としていた。ウラの宇宙船にはゾモスのエネルギ 一が必要だ。かくしてウラとゾモスの戦いは始め られた。■テープ 3,200円 ポリシー

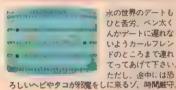
フルーツサーチ



どの女の子のお皿に どのフルーツが戦っ ているか?ヒントを 手がかりに、鋭い推 理で正解を探し出そ う/順序よく考えて いかないと、もう頭

の中はメチャクチャ。これで頭の訓練すれば成績 もどんどんアップ/楽しくてためになるゲーム。 ■ROM 4,800円 HAL研究所

ペンギンデート



水の世界のデートも ひと苦労。ペン太く んかデートに遅れな いようカールフレン ドのところまで連れ てってあげて下さい。

かわいいペンギンに見とれちゃいけませんよ。

■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

ヘリパニック ファイナル麻雀



超高層ビルに大火災 が発生/ 燃え上が る炎は今やビルの隅 隅までなめつくして いる。レスキュ一隊 員のキミはヘリで救 出へ。大惨事の起こ

る前にキミの勇気と機知で多くの人を救うのだ なんと銀行からは、功労金が出るんだぜ ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

メンバーを4人集め なくても大好きな麻 雀が思う存分楽しめ るのがMSX版のこ のゲーム。ルールは 普通のゲームとほと んど同じ。ビギナー

の方でも十分楽しめます。1局ごとの精算方式を とれば複数の人とでもプレイできる決定版の麻雀 ゲーム。 ROM 4.800円 MIA

HELP



の彼女が助けを求め ているゾ。「HELP/ 早く来てバル。彼女の 頭の上にはまっ赤な リンゴが。急がなけ れば上から落ちてく

とっても可愛いまる

るのだ。君は恋のキューピット、蛇をかわして木 に登るのだ!『シーボンバー』併録。 ■テープ 3,800円 ハドソン

ペアーズ



ちょっと見ると迷路 だけど、実はこれ裏 返しになったカード です。お化けに捕ま らないように逃げな がらカードを次々に めくっていこう。同

じ札を選べば、そこで得点迷路はなくなっていく よ。ハラハラそしてドキドキのリアルタイム神経 衰弱。■ROM 4,800円 アスキー

ファイヤーボール



部隊の中を不気味に 飛び回るファイヤー ボール (人魂) を水 鉄砲でねらい撃ちし よう。当たったら小 さくなって冷凍室へ 选げ込もうとする瞬

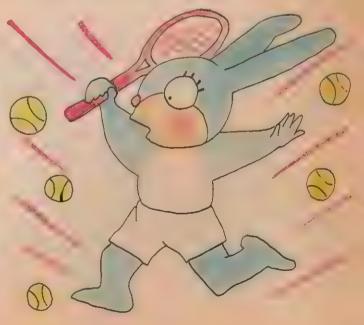
間を待って入口のシャッターを閉めて、発射口か らジャンプすれば退治できちゃう/「明るい農園」 併録。 ■テープ 3,800円 ハドソン

ぶた丸パンツ



主人公は子豚のぶた 丸。いじわるな「雷 のパンツ君」が落と す卵をどんどん受け とめて、赤い卵なら 投げ返してやっつけ よう/でも卵に熱中

していると横から「ちりとりオジサン」が…。卵 のカラと一緒に挪除されないようにジャンプだ! ■ROM 4,800円 HAL研究所



ミュージック・ハーモナイザー3

ミステリーハウス

| 東の中にかくされた宝石を



■ROM 4,800円 リットーミュージック

ONLE

自分だけのオリジナル曲を 作りたい。メロディぐらい はなんとか作れるけれど、 伴奏となると中々できるっ てもんじゃあない。 そんな ときに使うと便利なのがこ のソフトなのダ。メロディ を入れるだけで伴奏をつけ てくれちゃう/

やはり家の中に置かれてい

るイロイロな道具を使いな

がら探し出して行くアドベ

ンチャー・ゲーム。必要な

道具がひとつでも欠けると、

宝石を探し出すことは出き

ない。さて、キミは何日間

で宝石を発見できるかな?

たゲーム。軍艦や飛行部隊 をレーダーを基に操作して 前者を今後なせれげ難ちと なるわけだが、なにせこの 一ムの舞台となっている のは真夜中の海。 敵がどこ にいるのかわからないので 攻撃を加えるのも大変だ!

■テープ 2,800円 マイクロキャビン



キミは闇を走りぬけ る孤独なスパイだ。 直夜中のビルに忍び 込み、一階にある重 要書類を盗み出そう。 各階に3人巡回して いるガードマンに補

まらないように気をつけて進み、下のフロアに降 リて行き、書類を盗み出すのが与えられた指令な

ミュージックエディタ

■テープ 2,800円 マイクロキャビン



音楽が大好きだから 作曲してみたい。で も楽器は弾けないし 譜面が読めないし…。 そんな君にピッタリ のソフトがこれ。 衛 THE RESERVE AND A SECOND

入力していけば、即座に音が飛び出して、君の音 感はアップ。未来の大作曲家も夢じゃないソ ■ROM 4,800円 HAL研究所

ミッドナイトビルディング

ミッドナイトコマンダー



のだ。■ROM 4,800円 ウェイリミット

★間合せ203 468 4518

MUSIC



演奏をやってみたい けど、楽器はないか ら練習もできないな ・。こんな悩みを 持っている人も多い ハズ、でもこのソフ トがあれば大丈夫

MS Xが楽器になっちゃうんだ。Cのキーを押せ ばドの音といった具合。レッスンもプログラミン グされてるんだ。■テープ 3,600円 オーク

マリンバトル



海洋バトロール中の駆逐艦 MSX号は、突然正体不明 の嫌緊機とリポート能から の攻撃をうけた。しかもソ ナーには、怪しげな幽霊船 の影が…。MSXがお届け する一大スペクタクル、空 中から海上、海上から海中 への大死闘。生き残ること

ができるか/BROM 4,800円 アスキ

マウザ



とっても可愛い小 猫クン。大好物のサ カナをいただきにビ ルの中へ侵入いたし ます。走り回って食 べまくろう。でも気 をつけないとイジ第

なネズミ達が上の階から花びんを投げつけてくる フットワークを生かして右へ左へ乗早く飛び 回るのだ ■ROM 4.500円 SONY

ヘビーボクシング



活合器始、立体感み ふれるリング上に激 しいファイトが始ま る/ 右左、ボディ、 顔面、使えるパンチ は多種多彩、フット ワークやダッキング

を駆使して、カウンターパンチを決めよう!はた して君は何ラウンドで相手を倒すことができるか。 ■ROM 4,800円 HAL研究所

BASICゲーム等



MSXは買ったけれ と、お小遣いがたり ないのでゲームソフ トはなかなか買えな い/ そんな悩みを 持つ人向けのお徳用 フト。 くスパイダ

ーレスキュ→ (カブ) (山火事シュミレーショ ン〉などもつの異なる種類のゲームを収録/

ドレミ教室3米

言険ゲーム

■テープ 3,000円 MIA

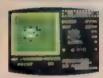
ム一大陸の謎



太平洋に勢千年の普 に沈んだといわれる ムー大陸。この大陸 に続くトンネルを発 見した考古学者はそ の秘密をハンドヘル ドコンピュータにイ

ンプットした後で死んだ。彼の遺志を継いで、ム 一大陸の財宝を探し出せ/■テーブ 4,800円 ス トラットフォード・コンピュータセンター

Mr. GOMOKU



簡単そうで、なかな か奥の深いゲームが 五目並べ。みなさん がよく知っている五 目並べを、イロイロ なアイデアを付け加 え、ちょっとばかり

変わったゲームにしました。相手はコンピュータ。 始めは弱いがだんだん強くなるゾ。さて、キミは 何点取れる!? ■テープ 2,800円 アポロテクニカ

まんてんくん



子供の頃からシッカ リと算数の基本を身 につけていこうとい うのがこのシリーズ です。数の導入(3~ 6才用)計算力 ! (4~ 7才用)計算力[[(5~

7才用)とそれぞれ分かれているのでどこからでも 入っていける。簡単なものから徐々にレベルアップ。



■テープ各3巻 各9,800円 ランドコンピュータ



お姫さまがおばけ大 主にさらわれてしま った/ というワケ で、キミはおばけ大 王の国にお姫さまを 救い出しに行かねば ならない。その間に

出会うジャンケンおばけや、ナゾナゾおばけをや っつけろ/ ちょっと変わった冒険ゲーム型幼児 向け教育ソフト ■テープ 2,500円 マール社

ムーンランディング



「ロケット、2秒間噴射、更 に毎秒17mで降下中。右 45度回転/燃料の残量を 全てチェックせよい。潤はお んぽろ月着陸船のバイロッ トだ。完全手動による姿勢 制御とロケット噴射だけで 月着陸船を目標地点に軟着 障させるのが君の任務だ!

■ROM 4,800円 アスキー

みゆき the 勝負師



お色気タップリのみ ゆきちゃんはトラン ブが大好き。賭ける お金もあまりないの に ちげ につきあっ ちゃう。持ち金がな くなったら一枚服を

脱いで「これでお金を貸してネ」。というわけで、 キミはみゆきちゃんの服を何枚脱がすことができ るかな!? ■テーブ 2,800円 セントラル教育

マイコン家計簿



毎月、実計で額を悩 ませている全国のお 母さん。家計簿はマイ コンでパッチリの時 代ですよ。「カ月単 位で処理ができ、1 日に記入出来るデー

タは15データもあります。お父さんやお子さんたち から蔓敬の目で見られますよ。さあ今日からムダ のない生活を。 デーブ 2,800円 アポロテクニカ

ポピュラー・ヒット曲集VOL. 1



3 声でアレンジされ たポピュラーの名曲 を収録。鑑賞はもち ろん、曲の速さ、調 子、音曲などを自分 の好みでアレンジす ることもできる。曲

は「シルクロード」「イエスタデイ」「ロッキー

のテーマ」など、こ存知の名曲14曲を収録/ ■テープ 3,500円 リットーミュージック

マッピー



正義感にあぶれる元 気なポリスのマッピ ・君、盗品さがして、 行ったり来たり追い かけっこ。うろうろ しているとニャーム コたちに追いつかれ

かわいくって楽しくて、マッピーは男の子 はもちろん、女の子にも大人気!!

■ROM 4,500円 ナムコ

ホームパーティ曲集 Vol。 】



ホームバーティには かかせない「結婚行 進曲」や「ジングルベル」「幸せなら手 をたたこう」など全 4曲を収録。自由に アレンジもできるか

ら、ちょっぴり変わった。コンピュータ・パーティ が開けるというワケだ。

■ナーブ 3.500円 リットーミュージック





リアルテニス



フットワークも軽快に、サ ーブ、レシーブ、スマッシュ、 コートのヒーローにキミは なれるか!? 予報・相手を倒 すには少々トレーニングが 必要だけど、その分やりがいのあるゲームだ。キャラ クタの動きも、色具合も中 々のモノ。さあチャレンジ

■ROM 4,800円 タカラ

ロンサム・タンク進撃



広大な迷路の中にた った「台とり残され t-君の計車は孤立無 援のロンサム・タン ク。行く手には手ご わい敵戦車と地雷の 恐怖が待ち受けてい

小型レーダーでいちはやく動態度を探知し、 先制攻撃をかければ、キミにも活路が開けるかも 3,500円 MIA しれない。 ■テーブ



巨大な迷宮に落とさ れたひとりの忍者か キミだ。白い装束に 身を固めて上へ上へ と登り続けなければ ならない。赤忍者の

をいただこう。パズル的要素も加わって忍者気分 高点のゲーム MROM 4,800円 アスキー

ワンパク・アスレチック



今や体音だってMS Xを使って室内で勉 強できる時代なので す。さあ、わんばく 坊やたちケガをしな いように気をつけて、 飛び石や一本橋、蝦

上りと次々にチャレンジしよう。さて体力アップ になるかな? お父さんも負けていられませんよ。 ■ROM 4,800円 コナミ

ワープ&ワープ



スペースワールドと メイズワールドの2 つの戦場を舞台に、 四次元空間に権息す る軟質生物ペロベロ と戦うコミカルゲー ムの決定版。敵は強

キミにはリニアガンと時限爆弾がある。ワ ープトンネルを利用してベロベロを全滅せよ! ■ROM 4,500円 ナムコ

ラリーX



迷路の各所に隠され た秘密のチェックボ イント。それを頼り にクリアしていくラ リーゲーム。コース の中には対抗車の妨 害があり、岩が落ち

ていたり……恐怖の難コースぞろいダ。コースの 読みと乗早い判断、それにカンが要求される!? ニュータイプのゲーム。■ROM 4,500円 ナムコ

ライズアウト



大阪城の地下にある

追跡をかわしながら行く先々に落ちている千面箱

ランダム・ゾーン



ランダムゾーンに迷いこん だ宇宙船チャンピオン号は 亜空間より未知の敵に攻撃 された。攻撃には最精度反 応弾しかなく、敵は対ミサ イルシステムを使っているら しいのだ。おまけに地上で は正体不明の超敏が右往左 往している。愛はどこまで

行けるか?■テープ 2.980円 日本マイコン学院

ラダービルディング



アポロキャップと半 ズボンに身を固めた キミは少年探値だ。 指令を受けて謎のビ ルに替入しなくては ならない。中に入っ てみなければ何があ

るか分からない秘密のドアを開けていこう。ビル の中にはコワーイ刃物を持ったヤクザもウヨウヨ。 目指すは屋上だ/■ROM 4,800円 アスキー

野菜マインド



どこに、どの種類の 野菜が隠されている のかな? お馴染み の推理ゲームだけど その難しさはナミの ものではない。1度 に同し種類の野菜が

以内で出来たなら、キミはもう天才だ/ ■テーブ 1,900円 セントラル教育

UFロインベーダー



と飛来する宇宙人た ち、こいつらをすべ てやっつけてしまえ、 でも、UFOを打ち 落としただけでは宇 宙人は死なないぞ。

けなければならないのダ。チョイ難かしいかな? ■テープ 2,800円 丸舟エフ・エス・エル

幼児のえいご



無学は頭のやわらかい子供 のうちに身につけちゃった ほうが寒 という考えに もとづいて作られた幼児用 の英語学習プログラム。ゲ 一ム感覚の学習をつんでい くうちに、気づかぬ間に英 語力がついていくようにな っている ■テープ 3,800円

ストラットフォード・コンピューターセンター



いくつも出てくるからだ。チャンスは14回。10回



UF Oを打ち落とし、続けざまに宇宙人をやっつ

もぐらたたきキーボード練習



MSXは買ったけれ と、キーボードのど にどんな文字があ るのか中々覚えられ なくて苦労してる人 多いんじゃかい? ご のソフトはキーボー

ドと同じ配列でモグラが出て来て、そのキーを叩 けばもぐらもパッチリ叩ける ■テープ3,000円 ストラットフォード・コンピューターセンター

メガロポリスSOS

んで来るのかわからない敵に、予想を立てて空雷

をばらまけ。地球の運命はキミの手にかかってい

メイロデート

んとかビッコロちゃんをボロリのいるところまで

MOLE

めるお手軽ゲーム。 ■ROM 4,800円 アスキー

道案内してあげて下さい。難かしいかな!?

■ナーブ 2,800円 ランドコンピュータ

る/■ROM 4,800円 ゼネラル ELELSA

東京・パリ・ロンド

/・ニューヨーク

世界の大都市が一斉

にUF 0運団に攻撃

された。しかし、地

球軍にあるのは "空 雷 だけ、どこに飛

ポロリとデートをす

ることになったビッ

コロちゃん。 ところ

が途中で道に迷って

しまい、なかなか待

ち合わせの場所にた

とりつけません。 な

ゲームセンターなどですっ

かりお馴染みになっている

もぐらたたきゲーム。8つ

の穴からビョコピョコ顔を

出すもぐらを業早くハンマ

ーで叩く。ただしハンマー

の色と間じ色のもぐらを叩

1人でもグループでも楽し

いてしまうと大幅成点だ

モン太君のいち・に・さんすう



MSXでは初めての 本格的な 4 人ポーカ 一が出来るソフト。 ひとりはキミが、残 る3人はMSXが担 当する。この3人の 性格かみんな違って

とMSXにやられちゃうソ/ ■デーブ 3,200円 マイクロ・データ ・ベース・アソシエイツ 32 K以上



(I LOVE 算数) お猿のモン太くんは 数学の天才。だから 問題を見ればすぐに 答えの隠されたロー ル目がけて走って行 く。でも、そこにた

どりつくまでにはいろいろな敵もいるわけで… ゲームをしながらお勉強をしちゃおうという学習 用ソフトなのです。 ROM 4,800円 コナミ

モニタ・アセンブラ/グラフィックエディタ



MSXで独自のプロ グラムを作ってみた い人には待望のソフ ト。マシン語をフル に活用してリアルタ イムゲームもプログ ラムできるのだ。既

存のソフトに飽きた人、このソフトでリフレッシ ュだ。絵が作れるグラフィック・エディタもついて いるのだ。 ■テープ 4,800円 MIA

4人ポーカー



いるから油断してはいられない。うかうかしてる



僕たちのGマークを探そう

人類の科学の粋といえる宇宙ロケット。はたま た僕たちの夢と希望を託して銀河を所せましと飛 びまわるSF映画の宇宙船。誰でも一度はかっこ いい宇宙飛行上に憧れたものだが、そんな宇宙船 のデザインには作られた時代の科学理論の反映さ れた機能美があふれている。今回のGマーク研究 は、現実の宇宙船とSF映画に登場した宇宙船デ ザインの歴史的発展と変遷を紹介していこう。



「宇宙戦争」(パラマウント 19 年) で火星人が地球に送りこん た戦争機械(ウォー・マシン)。実 は宇宙を飛んでいないのだが、





とに宇宙ロケットが作られていくこ

流線形ロケットの時代と平行して

のV2号スタッフがドイツから米国

に亡命してこの殺人兵器の技術をも

飛行物体 (UFO) 登場したのは1940年代。 宇宙船デザインのもう一つの流れが

未確認

んだことから、円盤ブームが始ま

(空飛ぶ円盤) を自撃者がフラ

◀「宇宙水爆戦」 (1ニヴァ サル 1955年)<u>遊</u>星メタ ルーナから来たエ クセターの乗る円 盤。地球人科学者 を遊星しつれて帰 るのが目的だった。

の報復兵器で号。「V2号」といった

皮肉にも世界初のロケット実用製品

方がおなじみかもしれないが……。

戦後は開発者フォンブラウン以下

っとも美しいロケットといえるのが

構成●スタジオハード



V 2号。戦後はアメリカに研究が受けつがれ、宇宙開発のために大いに 役立つこととなった。

ツで作っれ戦争に利用された

ラングの 「メトロポリス」で有名なフリッツ

ロケット工学者へルマン 「月世界の女」

(1928

いいだろう。

主役の座にあった。

先端のなめらか

な曲線は流線形のはしりといっても

期的なアイデアだったのだ。

「月世界旅行」という映画にして

宇宙船というとこの砲弾型が

902年にフランスのメリエス

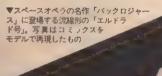
砲弾型のロケットは当時としては画

巨大な大砲を使って打ち上げる

なっていった。そしてこの時代のも 前号で紹介した流線形の時代へと突 れたのもこの映画からだという。 映画では初の本格的宇宙船が登場し トもかっこよさを追求して流線形に 5・4・3・2・・ゼロ」という ・オーベルトの技術考証を得てSF 時は流れて1930年代に入ると ロケット打ち上げの時のあの (カウントダウン) が始めら ご多分に漏れずロケッ

座 成 講 V







「地球最後の日」(パラマウント 1951年)ジョージ・ バル製作のSF映画。人類最後の望みをかけて遊星ザイラへ飛ぶ宇宙船「スペース・アーク号」

を使うということが考えられていた

宙旅行の方法は、鳥に乗るとか気球

という小説の中だ。それまでにも字 エルヌが発表した「月世界旅行記」

たのは、一865年にジュール・ヴ

流線形タイ

始めに流線形があった 初めて宇宙船という概念が登場し



ルネッサンスだった「2〇〇一年」が 星間飛行に使った円盤型宇宙船だ。 Dという宇宙船は、人類が始めて恒 年の「禁断の惑星」に登場したC57 れる事が多かったのだが、 生物が乗ってくるものに円盤が使わ った。SF映画では宇宙人や未知の 1956

くなっていった。 ると宇宙船の形は事実上どうでもよ う便利なものを考えだした。こうな ジンの代わりに反重力装置なんて 機関で猛烈に火を吹くロケットエン た、SFの世界では、宇宙船の推進 である必要がなくなっていった。 事実となるにつれ、宇宙船も流線形 なる空気が存在しないことが衆知の 宇宙空間には、高速飛行の障壁と ートレック(宇宙大作戦)」では、主 966年のSFテレビ映画「ス ま

無理があることがわかって、燃料の そうという一段式ロケットが非常に になった。 ットを組み合わせた奇抜な形で話題 人公たちの乗る宇宙船は円盤とロケ 本体を強引に大気圏外まで押し出 現実の宇宙船では、巨大なロケッ

部を使い終わったら、そのカラッ

ケットを軽くしていく多段式ロケ

「200ー年宇宙の旅」が登場。 宙船理論の集大成ともいえる映画 本格的宇宙時代の開幕となったのだ。 そして-968年、その当時の字 号人工衛星の打ち上げ成功により -957年、ソ連のスプートニク

いといわれるぐらい科学設定のしっ ステーションや月面基地も出て来る ルとそっくりの「オリオン号」、 いいという見本みたいな「ディスカ 宇宙空間ではどんなかっこうでも 現在でも非のうちどころがな や現在のスペースシャト

Gマーク研究

宇宙船発達史

▼ツイン・イオン・エンジンを左右に装備した帝国軍の「T + E・ファイター」。 ダース・ペイダー専用タイプもある。



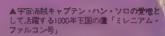
未知との遭遇



▼帝国軍の大型巡洋艦「スター・ デストロイヤー」。表面の凹凸感 は「2001年…」のディスカバリー 号ゆずりだ。



S





▶木里探査船「ディスカバリー「」は、SF映画で最も実在感のある 船だ。船外作業のためのスペー ポッドを3台備えている。

◀「未知との遺過」(コロムビア 1977年)どうでもいい型字面船の 典型といえる「マザーシップ」。円 盤が巨大な都市になっている。

▶月連絡船「エアリーズ | 8」は 宇宙ステーションから月面基地ま でを中継している大型の球型宇宙 船だ。



▲「宇宙空母ギャラクティカ」(ユニヴァーサル 1979年) 全長は 約2000メートルという超巨大宇宙空母なのだ。

活感のある、

ついさっきまで飛んで

いたかのようなリアリティがあるの

になっている。別段、新しいことは

いかにも飛びそうという形

のように生々しく汚れていて、デザ

実際の戦闘を切り抜けてきたか

に出て来るメウイングなどの戦闘機

形というよりは機能で、

S

ったが、そのデザインは第2次世界

いかにも機械という感じではあ

大戦中の軍用機などを参考にしてい

やはり「2001年」の影響を受け

S・Wの中で登場する宇宙船は、

7年)たったのだ。

たのが「スター・ウォーズ (19

そんな宇宙船のパターンを打ち破

いるようで寒々しい。

ないのだが、絵空事の宇宙船が、

いるかでも分けられる。 面がつるりとしているか、 っていていかにも飛びそうなデザイ うでもいい型 れる。①くさび型②円盤型 在の宇宙船は大きく3種類に分けら デザインは一体どうなるのかな? ノは発達してきたのだが、大体、 このものだ。 それぞれについて、 さあ、未来に人類が使う宇宙船の とまあ、このように宇宙船デザイ ①は、先端がとんが 凸凹して 3



2001年宇宙の旅

のだが、なぜか病院の一部屋にでも チカチカと点滅する計器ランプなど F映画のどの宇宙船も、ゴテゴテし た機械むき出しのデザインばっかり 確かに科学的だな」とは感じさせる 白いブラスチックと金属パネル、 映画「200ー年…」以降は、 いささか夢がない宇宙船の時代

S

宇宙船を変えた

号の月面着陸成功によって、他の星 への旅行も夢ではなくなった。 翌年の1969年には、アポロロ

●公衆電話からでもOK。



でんわ」。これは、聞くことや話すこ 工業技術センターが開発した「文字 文字でんわはキーボ はじめに紹介するのは、東京都立 ドで、おはなし

換して送受する音響カプラを交流信号に変音響カプラ と、電話の送受器をセットし、文字 ディスプレイがひとつになった本体 文字のキーボード、それに液晶型の この「文字でんわ」は、英数カナ

ではデータ通信について、 二回目は、「文字電話」と「日本語テ から一段ランクアップして、文字が そこで今回は、単なるデータの送受 んな仕組になっているのかを話した。 レテックス」の巻だ。 テレコンピューティング入門の第 前回の「データターミナル」のと

コールサインが記憶させられる タンひとつで、自分の名前を相手 ることができる。これで後は、ポ キー操作で自分の名前を記憶させ

段、受信メッセージの部分に相手の

示式になっているディスプレイの上 ットしてくれたようだ。タテ二段表

名前(コールサイン)が出ている。

携帯できるショルダーバッグ・タ 六〇〇系電話に合わせてあるので イブ。音響カプラは、電電公社の 公衆電話を使ってどこからでもか

由に電話機を介して、相手と文字で との不自由な人が人手を借りず、自

方式の携帯形文字でんわ装置だ。 会話することができるディスプレイ

器を取って、音響カプラにセットす スイッチ・オン。まず電話の送母 では早速、「文字でんわ」を使って

う組み合わせ --- これは、ハンド じ技術だ。 ないものだ。液晶ディスプレイとキ 無くしては実現できない。この「文 ヘルド・コンピュータとそっくり同 のの、中味はパソコンとそれ程大差 字でんわ』は、計算能力こそないも -ボード、そして音響カプラとい

的で簡単なものだけれども、パソコ で読んでみるといい。ごくごく初歩 ルド・コンピュータおもしろ便利ノ ちょうどアスキーからも「ハンドへ はプログラムを作るだけでOKだ。 コンと音響カプラがあれば、あと いうインターフェイスのついたパソ をたたいて、パソコン同士でおしゃ べりする興奮が味わえる。 ユーティングの楽しさ、キーボード ンを持ってない人でも、テレコンピ ート』という本が出版されているの こうした通信は、RS232Cと ところで、MSXマシンを使って

レテックスというニューメディア機

さて、次に紹介するのは日本語テ

電子メールはいかが? 日本語テレテックスで

ところ、ちょっとムズカシイ。何故 できないものかどうか。これは今の こうしたテレコンピューティングが

えたアナタ、残念ながらちょっと違

勉強不足だぞ、ちょっと。「ビデオテ ックスの親戚じゃないのかナ」と考

一体ナニ」なあんて言っているキミ

「えつ? 日本語テレテックスって

の二つから成り立っているシステム ●とり扱いが非常に簡単 徴と機能を見てみよう。 だ。以下、この「文字でんわ」の特

> ディスプレイに「ダイヤルデキマス」 る。「ヨイショ」っと。そうすると、

と表示が出る。そこでダイヤルを回

す。「アイテヲヨンデマス」……「カ

順を文字で教えてくれる。 ットすると、自動的にダイヤル手 電話の送受器を、音響カプラにセ

相手はどうやらお話し中らしい。で

ケナオシテクダサイ」。おっと、残念

信方式という通信方式で行われる ので、相手との会話が同時に行え 文字の送受は、全二重式自動送受

> やかに送受器を「文字でんわ」にセ 今度はうまくつながって、相手も速 直し……「アイテデマシタ」。ホッ、 はもう一度、ダイヤルを回して、かけ

を二種類ご紹介。

送れる、文書が送れるというマシン

どこからでも使える に送信してくれる。

こちらもキーを押してコールサイン な機能は、コンピュータ を送信。いよいよ「文字でんわ」に イ パンゴハンノ オカズハナニ?」 シブヤニイマス カエリハ フジグラ よる会話のはじまりだ。「ゲンザイ

シン、RGB対応のものも登場、ワ だんぜんパワーアップしたMSXマ SK-BAS-Cも発表になって、 だ。しかし、MSX-DOSとD-ェイスが装備されていないからなん た、RS232Cというインターフ かというと、MSXには、先に書い

ろって、アッという間にグレードア ープロ機能や64KRAMの機種もそ

大いに期待できるのではないかな。 ップされてきた。通信機能の付加も

機	25	名	通信	計算	ゲーム	ワープロ	ックラフィ	サウンド	価 格
М	s ソコ	Xン		0	0		0	0	10万円以下
文で	6	字わ	0						14万8千円
日テル	本 ノテック	語ス	0			0			5 年契約月額 3 万3400円

こしてもらしてしてい 0 100 東京都立工業技術センタ の開発による「文字でんわ」。

れど、二一三年というごく短期間の しっかりと根づいたという感じだけ 便利で、何よりパソコン・アレルギ うのは、ちょっと想像力を働かせて になってようやくひと段落というか シンである。OAフィーバーも最近 作を覚えられるという、画期的なマ にさわってみれば、たちどころに操 考えてみれば、とても便利で、スゴ なきゃ。。通信できるワープロッとい いけない、他人の話は最後まで聞か 口のグッと進化したものなのです。 をブラスしたもの。つまり、ワープ 一の人間でも、ちょっとキーボード イものだというのが分ってくるハズ。 てるキミ、 日本語ワードプロセッサに通信機能 「なあんだ、ワープロかあ」と言っ 日本語ワードプロセッサは、大変 日本語テレテックスというのは、 ホラホラ、本を投げちゃ

れは革命的に便利になるに決まって サに、通信機能 がるのか。こ 画面の上から下へ移動させたりと、 いますよね。 力さ。文章を消したり修正したり、 える。加えてその文書編集能力の強 語などを覚えなくても自由自在に使 かもパソコンのようにBASIC宮 美しい文書が作れ、それを保存でき と思われる。何しろ、誰でも手軽に が、日本語ワードプロセッサなのだ レイアウトも可能。そのワードプロ いつでも好きな時に出力できる。し 人がOAを推進できた要因のひとつ

及び営業所に配布してくれ、「ハイ」 を文書にして、全国二七ケ所の支店 する新しい輸入製品の資料だ。これ 早速課長から仕事の指示が出る。「オ 新入社員だとしよう 入社第一日目 イ、〇〇君、これは今度、我社で販売 たとえば、キミはMSX物産株の

うちに、キーボードに不慣れな日本

ったらなあ。グッスン。 こんな時、日本語テレテックスがあ うでなくても、何かと細い用事を押 これはヘタをすれば半日ツブれてし と、ふたつ返事したのはいいけれど んどん山積みして行く……。ああ、 しつけられる新入社員だ。仕事はど まうぞ……と、 キミは気がつく。そ

いうわけ。 に一ケ所ずつ送る手間もはぶけると も要らないし、ファクシミリのよう 的に、アッという間に送信できてし 支店・営業所に、ボタン一つで自動 作る。 ワードプロセッサで、サッと文書を 日本語テレテッグスがあれば、まず まうのだ。郵便のようにあて名書き と言うのは多少オーバーだけど、 次にそれを、全国二七ケ所の

うすると、手紙のやりとりは全部こ 台という風になるかも知れない。そ れど、そう遠くない将来、一人に一 今はまだ、ちょっと値段が高いけ

> クス、電電公社の「コムワード」は、 の日本語テレテックスで行えてしま たとえば、写真の日本語テレテッ

- で10円~20円という安さ。
- ❸不在中でも自動受信ができる。 日、部屋に帰って「今日は手紙で

●二四○○~九六○○ビット/秒の うね。郵便局がなくなっちゃうかも、 こんな通信機能を持っている。

2時間を指定しての自動送信ができ 書一枚を約2・5秒~8秒で送れ る。しかも値段は、東京一大阪間 ハイスピード伝送で、A4判の文

④フロッピーに蓄積した、数種類の

も来てるかな?」なんてことがで

文書を、一回の操作で、複数の場 所に送れる。

パソコンは百倍も千倍も面白くなる コンピューティングがはじまれば、 ゲームなら、MSXはお得意。テレ コンピュータとゲームだってできる 文書の送受だけじゃなくて、遠くの ピューティング。パソコンを使えば こんなに便利で楽しい、テレコン



31

店の会員になりました。 Qを買ったので近所のパソコン専門 ○ 僕は毎日バイトをしてパソピアー ある日、その店に行ったところ、

その子が、また、かわいいのです。 とう」と叫んでしまう僕です。片思 っています。思わず、「MSXありが そこの娘さんが店番をしていました。 いだけどがんばります。 もう最高! 今では2日ごとに通 大阪府堺市 村上健二(4歳)

んて「ユーザーの鏡」ですね。 ないで自分の力でMSXを買ったな キミの努力が幸運の女神を呼んだ 新聞配達かな。両親にたよら 中学生でバイトっていったら

ければいけないのでしょうか。

待ちに待ったものがきたのですから ていましたが大変うれしく思います。

熊本県熊本市 斉藤政紀(15歳)

みたいですね。「片思い」なんてなつ

感じがします。思わず、海岸を走っ かしい響きです。ああ、青春。って

給される電原はマシン側からです。 いません。ROMバックに供 ROMパックに電池は入って

こわれるまでとでも言えば良いでし コンデンサなどで、寿命は物理的に 部品はプリント基板、ROM、IC ク・ウォーリア・の内部です。構成 写真!を見て下さい。ROMパッ

今度はプログラミングの練習をして てみたい気分。ゲームもいいけど、

が悪くなったら困るし……。目が悪 のです。パソコンはしたいけど、目 てから視力が13も下がってしまった ばっています。でもパソコンを買っ 全征服してしまいたいと思ってがん

くならないようにするにはどうすれ

ば良いのでしょうか。

兵庫県加西市 浅田年英(13歳)

いる下がってしまうなんて、

ていますか? 夢中になりすぎてつ

ブレイと目との距離はきちんと取っ

ちょっと問題ですね。ディス

(?)の心意気を感じさせます。お子 さんは丁度中学生ぐらいではありま 静岡県静岡市 稲垣豊(40歳) 齢を超越した文体が中年男性 本当に40歳なのですか?

のは長時間続けてやらないこと。 てもかっこ悪いゾ。それから大事な いつい接近なんて、周りから見てい 30分に一回くらいは休憩しましょ

してお見せしましたが、読者の皆さ

今回は特別にROMパックを分解

んは絶対に分解しないでください。

◎ "ウォーリア"を買おうかと思い 当のことでしたらコピーか何かしな とですが、本当でしょうか。もし本 ROMパックはもう使えないとのこ Mパックの中に電池が入っていて、 ましたが、聞くところによるとRO うね。視力は一度下がったら戻りに 舞命が5年位、それがきれるとその くいから気をつけて。

ンピュータ雑誌らしいので感動しま

い
ら
月
号
の
表
紙
を
店
で
み
た
と
き
、

7

した。また、プリンタの広告が載っ

クは大切に扱いましょう。 はフォローできません。 ROMパッ 分解して故障した場合、メーカーで

しますのでみんな待っててね。ホナ のハードニュースでもドーンと紹介 グライフを演出しましょう。今月号 ヨウナラ。明るいコンピューティン を出しながらのデバッグ作業ともサ と発表されています。画面にリスト にじのプリンタが、各社から続々 東京都中野区 小林克範(13歳) 全MS×ユーザーお待ちかね

ったく相手にしていないようなイメ ジガキっぽい記事が多くオジンをま 持ち歩くのはカッコワルイ! ージなのでMSXマガジンを買って

るばくはできるだけ早くMSXを完

彼女にプレゼントしてみてはいかが キミの気持を表わしたテープなんか

負けてる)。。四十の手習い。って知 に負けずガンパルンダゾー(本当は つてる? オジンだってパソコンぐらいガキ 大人相手の記事もヨロシ

ロットを接続する さらに4つずつ、

ださい。ご健闘をお祈りします。 むとヨロシインではありませんか。 いですね。とにかく、ガンバッテく と思いますが)堂々と買って下さい せんか。ホームパーソナルコンピュ を出しているお父様たちが多いみた んにせがまれてプログラミングに精 (マンガを買うよりよっぽどマシだ ージが上がってきています。 お子さ ータのMSXですから、家族で楽-一僕はキングコング(ナショナルC 30、40代の男性読者のパーセンテ カッコウワルイなんて言わないで

のマシンでも、ス のでしょうか。ま ロットが1つしか ターフェイス内部 ようにしたらよい というようにスロ た、プリンタイン をする場合、どの するような使い方 ットを3つ必要と

シンは基本と 合計最大16個のス と思いますが…。 ない場合は同様だ なる4つのスロッ 京都府城陽市 トとその4つから 富藤安紀(15歳 MSXマシ

> シンでもユーザーが16個のスロット るわけではありませんから、どのマ のスロットすべてをユーザーが使用 ことができるように設計されていま できるように拡張スロットとしてあ を簡単に使えてしまうとは限りませ ただし、実際は基本となる4つ

ローなど最適だと思います。基本ス も3つ装備されています。 ト数(4つ)ですし、ACコンセント ロットから最大限拡張できるスロッ の拡張ユニットを使用するのがよろ ースで紹介している東芝HX―E6 しいでしょう。今月号のハードニュ キミのような使用法の場合、

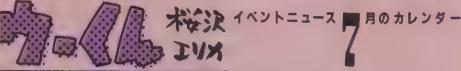
F・2000)を持っています。この

ット+プリンタインターフェイス、 マシンで漢字ROM+ワープロユニ





71111 KSSAGE BOAR





のかな 101

ペンロン してた

まに

1

して

おか

たせ

)'84オフィス・オートメーション・ショ-7月2日~5日 東京流通センター

'84メカトロニクスショー

8月2日~6日 大阪市見本市恒久展示場

月 日 火 水 木 金 土 1 2 3 4 5 6 7 8 9 12 10 11 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

> の兄は、指がしもやけになるとキー ●身長一八七センチ、体重九二キロ 何をしようかと話していたら、 歩きながらMSXのDOSを使って ●ある日の夕ぐれ、友だちと市内を ボードを押しわけられない。 小牧市 近親壮観(18歳 やく

めて「SMマガジン」を買ってきた。 ●アスキーさんへー くるように言ったところ、顔を赤ら ●息子に「MSXマガジン」を買って 名古屋市 匿名希望 华歲 ボクはスプラ

りのぞいた。なにやらソフトを出し PC用のアダルトソフトを手に持っ うち急に怒りだした。 ボクが急いで てロードさせようとしている。 その 出たが、うしろ髪を引かれてこっそ のボクにセットをさせて、 部屋へ入るとMSXマシンの前で、 していた。父に言われるまま部屋を 一父がパソコンを買った。 アキバ族 東京都世田谷区 少年A(16歳 にたにた

イトが嫌いです。コーラ機能という 冷奴とす(21歳)

のを作ってください。

きてしまった。

グラムを入れた方のテープを持って

う機械音。 くそー

ーつ、きのうプロ

カから流れてきたのは「ピー」とい ……つもりだった。しかし、スピ

けたことがない!」と自慢している 観察していたのは、この私です。 アキバのマイコンショップでお客を ●このコーナーに投稿するために、 鎌倉市 ボクはマイコン少年(19歳 。口市 私はアルコンになりたーい 「俺は一度もパソコンゲームに負

●私はマイコン少女です。 とをボクは知っている。 父だが、危なくなると電源を切るこ 埼王県 前橋市 アーメ大郎(24歳) ンヨップの花(18歳)

* +

P

* *

あれれ どうして れたったらかな

ぼしてしまった。 ンの中が虫だらけだよ」とグチをこ てホントに嫌になる。母に「マイコ 虫(バグ)がいっぱい。こんなときっ をまいていた……。 ●せっかく打ち込んだプログラムに 数日後、母はボクの部屋に殺虫剤 東村山市 ナンテスカー(16歳

パソコン笑候群

りのミュージックをフルボリューム 車でドライブに出かけた。お気に入 ●気持ちよく晴れた日曜日、ボクは 大阪市 孝行息子(18歳

ざ風のおじさんににらまれた。

二世物後

●人のバグ見て我がバグ直せ

●プログラムも走れば

割り込みに当たる

●GOに行ってはGOに従え

で聴きながらハイウェイをぶっ飛ば

●マシン語を 集めて速し

パソコンに 負けるな中年 プログラム

●アザラシに

負けるなペンギン 正義の一鷹&蛸之助

住所不定

●待てば回路の故障あり 東京都巷区 出版業務(40歳 ここにあり

●古池や タコにやられる

山形市

コナミファン(16歳

ここにあり

●ーピットの虫にも5メガの魂 ●バグ取る人ももの好き ●君子アスキーに近寄らず 秋田県 TAK〇(29歳)

●馬の耳にマシン語

マスティール(20歳)

SASAの音

●とんで泣き見るディスケット

●遠くの自宅よりアスキーでごろ寝 犬は歩くがプログラムは走る 東京都巷区 事情通 20歳

月号の内容および文章中に誤りがあ 中「ROM32Kバイト」に加えて「ユ りました。左記のように訂正します ★P63……日立MB—H—の仕様表 ーティリティROMSKバイト」 5月8日発売のMSXマガジン6

アフターケア 千葉市

MSXマンンのユーザーも増えて きたし、ソフトの所有者も増えてき すでに20年以上のソフトを手に してMSXマニアの名をとどろかせ ている人もいるんじゃないかな。

とはいっても、いつでも同じソ トでは飽きがきても当然だよね。そ MSXルームでは、「ソフト交 「マシン売ります、買い ますコーナー」を設け、ユーザーが よりMSXの輪を広げられるよう盛 り上げていきだいと思っている。

自分の持っているソフトと、 するソフトの交換や、 マシンの震魔 関するものをハガキに書いて送っ てちょうだい。 ただし、 ラブルがあっても編集部ではフ 一できないので責任をもつ 処してね。あて先はP107を見てね。 また、小話や川柳も募集しているの でどんどん応募してください。

●データ喰う虫も好きずき 8 0 0 からお詫び申し上げます。なお、 正いたします。 ★P18······「パワーフェイル」は「テ の誤りです。 ある「"CLOAD"」は「CLOAD" ★P76……―段目の本文中9行目に は「リスト3」に変更します。 ★P67……5段目17行目の「写真4」 以上、読者および関係者の方々に心 なります。 一プ 2、800円

お

市販のソフトばかりでプレイ しているキミ、こんなソフト があったらというキミ、キミ の作ったプログラムをドーン と公開してしまおう。アイデ アはあるけど、プログラミン グに自信のない人は、コ ンピュータに詳しい友だ ちと応募してみるのもいい。 全国的にプログラマ集まれ!



入賞作品は、㈱アスキーと独占

昭和59年11日8日 の二重投稿は受け付けないので 他人のプログラムの全部または MSXマガジン12月号誌上。 要注意。なお、著作権は作者に 一部をコピーしたもの、他誌と

法のヒント、アクションゲーム

ばアドベンチャーゲームなら解

ので、内容および手順に関する

ゲームの評価には時間がかかる

注意書きもお忘れなく。

たとえ

ラムの変更による)などを。 なら次の面へ進む方法(プログ

したいけ

ので、了承のほどを。

コンテスト係」まで。なお、応 を添えて、「MSXソフトウェア ラムを収録したカセットテープ に必要事項を記入の上、プログ

フログラム名を明記すること。 暴テープにも、必ず氏名および

心募作品の返却は一切できない

ムの中には、当社の選考基準に達するも のがなく、期待に反して、月間賞の対象 者はいませんでした。なお、応募総数は 中でもたいへん残念だったのが 雨宮久恵さん(東京・練馬)の「シー ング」。ストーリーがいま一歩という 4月は、初めての月間賞 5月こそは *キミのプログラムに乾 したいと、スタッフ一同楽しみにし 今からでも遅くありません。

項

株アスキー・MSXマガジン

がおくられる

昭和59年9月末日(当日消印有

マガジンで発表 月間賞は毎月8日発売のMSX 優秀マシン語賞 復秀BAS-C賞 50万円 30万円 10万円

6月中の応募作品 5月中の応募作品 8月中の応募作品 7月中の応募作品 および最終審査

印月 9月号

口月号

個人またはグループで、

も応募できる。所定の応募用紙

記のこと

ASIC、マシン語の区別も明 限る。16 K、32 Kシステム、B で、未発表のオリジナル作品に MSX使用のゲームプログラム

審查発表

応募用紙は60円切手を同封の上

石記の住所まで

12月号

問い合わせ先

TEL〇三―四八六―七一一一 住友南青山ビル 株アスキー 一川東京都港区南青山5-11-5 「MSXソフトウェア コンテスト」係

税を支払う。 の場合には、当社規定による印 的使用許諾契約を締結。 商品化

および毎月の応募総数も公開 ノミネートされたソフトの種粕 母月MSXマガジンで中間発害 応募作品の中で優秀なものを

掲載された優秀作品には月間常 (アスキー) 10名さま →スクイッシュゼム



は、お父さんと銀座を歩くってのも

一川東京都中央区銀座西2

★問い合わせ先 いいんじゃない。

桜沢 エリカ

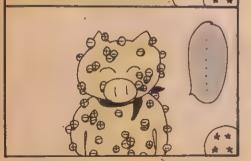
が親切に指導してくれます。

たまに









イパーショット発売!

➡専用スイッチ J E 502

のカードの数字が、縦、 の親というのが日立パソコンランド りきっているのが銀座族。その生み ピンゴになった順に、 がもらえるし、「ピンゴ大会」で早く いう、わかりやすく簡単なゲーム。 ンダムに数字が出てくるので、各自 ェクターに映し出す。画面には、ラ のプログラムを作成しそれをプロジ として「パソコン・ビンゴ大会」を開 ソコンランドは、毎月のイベントで MB-Hー、を使い、ビンゴゲーム 四時。内容は、日立のMSXマシン 催する運びとなった。 開設二周年。そこで、記念イベント ったらかしにする親が多いけど、 か用意されている。 生けん命、子育てに励んでいる。 いずれかに早くそろったら勝利と 日時は、6月17日(日)午後三時「 そのパソコンランドも6月17日で ムに自信のない人、オペレーター マシンに触れたことがない人、 昨今は、生みっぱなしで子供をほ もれなく二周年の記念品 ステキな賞品 ななめ

6月のパソコンランドプログラム									
	時間	内客							
17(日)	15:00~16:00	2周年記念イベント「パソコンビンゴ大会」							
23(土)	13:00~15:00	ゲームにチャレンジ「ムーンランディング」etc							
24(日)	15:00~16:00	〈H I〉曲当てクイズ							
25(月)	12:15~12:55	〈H I〉セミナー「グラフィック編」SCREENほか							
2600	12:15~12:55	〈H I〉セミナー「グラフィック編」PSETほか							
27 UN	12:15-12:55	〈H I〉セミナー「グラフィック編」応用まとめ							
30 生)	13:00~15:00	ゲームにチャレンジ「ニョロルス」etc							

TEL03 562-1 有楽フードセンタ―東館一階 340

●ソニー、コナミから発売されているMSX ソフト「ハイパーオリンピック」でゲーム大会 が行われる。オリンピックの競技種目は8種 で、総合スコア、種別スコアで高得点を競う というもの。ゲームのポイントはキーボード をたたく速さとタイミングで、ふつうのアク ションゲームやテーブルトップゲームとはひ と味ちがう。自信のある人、ない人、オリン ピックは勝つことに意義がある。ヨーシ、勝 利を目指して、いざトライ!

ゲーム大会の内容は、次のとおり。

主催/ソニー(株) コナミ工業(株) コナミ(株) 競技方法/8種目の総合スコア、種目別スコア 応募方法/各種目、または I、II(8種類)の 総合得点が写っている画面写真を送る。 I またはIIだけ(4種類)の総合得点による応 募は失格になる。応募するときは必ず、住 所、氏名、年齡、職業、電話番号、性別、 使用中のMSX機種(持っている場合)、身 長、体重、希望するソフト(フェアプレイ 賞)を明記してコナミ・ハイパーオリンピッ ク係まで送ること。

賞品/総合、種目別とも | ~ 6 位まで表彰。 賞品は、ブレザーコート、楯、認定証、お よび副賞がある。また、入賞できなかった 人の中から抽選で1,000名にフェアプレイ 賞として下記のソフトI品贈呈。

●けっきょく南極大冒険 ●わんぱくアスレ チック ●タイムバイロット ●スーパーコ



ン太のいち・に・さんすう ●サーカスチャー ●スパーキー ●ジュノファースト

●クレージートレイン ●マウザー ●コン **ビュータービリヤード** ●バトルクロス

アリバンベと40人の盗賊 ●爆走スタントレ ーシング ●ドロドン

応募できる数/ひとり何回でも0K/ 期間/昭和59年5月1日~同8月31日までの 消印有効。

送り先/〒102東京都千代田区九段南2 3-14 靖国九段南ビル4F

コナミ・ハイパーオリンピック係 問い合わせ先/東京 コナミ㈱ 03 262 9111 大阪 コナミ工業株 06-345 2456

ご存知のとおり、「ハイパーオリンピック」 をプレイするときは、カーソルキーが必要以 上にプッシュされる。

どんな頑丈なマシンでも限度がある。そこ で発売されたのが「ハイパーショット」。ボタ ンは"RUN"と"JUMP"の2つあり、「ハイバ ーオリンピック」には最適のスイッチ。専用 だから安心してプレイできるネ。

種類は2つ。キーボードを大切にしたい人に おススメで~す。

◆J E502 ¥4,800 ◆J E503 ¥3,000

2111 ビル・ゲイツさんとに聞きました

後について語ってくれた。 部では、早速ビルに単独インタビュ 日本を訪れた。MSXマガジン編集 掛人として有名なビル・ゲイツ氏が 海外でのMSXの評判など、HOT 疲れも見せず終始笑顔でMSXの今 かなりハードと聞いていたが、その よりも、西和彦氏と共にMSXの仕 話題の。MSX-DOS。、そして マイクロソフト社の会長、という を敢行。日本でのスケジュールは

ビルとても素晴しい雑誌だね。創刊 本誌日本でのスケジュール、ハード 本誌日本では昨年からMSXの話で 号から見ているけど、マシンが らしいけど、今日はわざわざM もちきりだけど、アメリカでの ンを見た感じはどうでしょう。 ってくれてありがとう。マガジ SXマガジンのために時間をと 出たばかりなのに雑誌が発行さ れるというのはスゴイと思うよ 状況はどうですか?

> ビルMSXが市販されていないこと 松下、ヤマハ、パイオニア、三 当惑しているみたいだね。でも もあって、一般の人たちはまだ メーカーもあるよ。 どMSXを開発しているハード きているし、名前は言えないけ Xのソフトを作りたいと言って ったソフトメーカーからもMS いるんだ。ヘスやシナブスとい ソフトハウスが出展を予定して 菱の各ハードメーカーと10社の ニクス・ショウ)には、ソニー、 ES(コンシューマ・エレクトロ しているよ。それに、6月のC マーケットでは製品自体を理解

な情報をここに紹介することにしよ

本誌 "MSX-DOS"の開発が遅れ たようですが、どうしてなのか いですね。 編集部としてはぜひお聞きした

ビルロロSが遅れているのは、アメ リカと日本が難れているという こちらは順調に進んでいるよ。 にソニー、松下などの協力で、 題もあったけど、うれしいこと サイズ(5インチ、3.5インチ、3 されないんだよ。もちろんDOS のためにもボクたちは失敗を許 対応させる必要もあるしね。そ 成されているCP M 80に いるんだよね。それにすでに完 の問題があって時間がかかって なにしろ日米間のフライトなど てアスキーの」氏なんだけど、 発者のジミー・カータスンとマ 発しているのはMSXマシン開 ことが大きな原因だね(笑)。開 インチの各サイズに対応)の問 を供給するDiskのメディア イクロソフト社の技術者、そし

> も使われているのは良いことだ があるからね。MSXが女性に ともに男女の格差が広がる危険

考えているんだ。もちろんヨー 待してるよ。MSXのマーケッ ないけど、C.E.S.での反響に期 トしては、アジア諸国や南米を

ビルさん、マガジンは楽しいでし

Course

111

セカイデ

各国で店頭に並ぶんじゃないか リスマスに向けて、10月頃には 評判になると思うよ。今年のク ロッパやアメリカでもMSXは

本誌MSXのユーザーは他の機種に ビル男性ばかりがコンピュータに関 比べて女性が多いようですが、 常に良くないと思うよ。時間と その辺はどう思いますか? わるという今までの傾向は、非

本諸最近ではMSXに限らず、コン 思いますか? 化していることに関してはどう とつの道具と考えて、恐がらず よね。今後もコンピュータをひ ピュータに接する時期が低年齢 にどんどん使ってほしいな。

ビルコンピュータを学校で教えるっ てのはどうかな。子供たちは少 業する頃にはマシンを使いこな ど、ジュニアハイスクールを卒 しの間混乱するかもしれないけ

ビル今のところ、大きなイベントは

本誌今後のMSXに関するイベント

なんかの予定はありますか。

のが理想だね。 せるようになっているっていう

られるんじゃないかな。 の使いやすさっていうのが挙げ になった理由のひとつには、こ と思うな。日本でMSXが評判 でも抵抗なくユーザーになれる 差すだけで使えるからお年寄り マシンはROMカートリッジを 多いからもっと使いやすいマシ 解できないであきらめることが ンを作る必要があるね。MSX 年をとってから始めると、理

ビルヤマハのミュージック機能やパ 本誌最後に、多くのMSXマシンが 発売されているけど、個人的に 機能のように、特徴あるマシン 欲しいマシンはありますか? これからはDOS対応の64Kマ に共通ソフトが使えるのは素暗 イオニアのビデオコントロール ムが欲しいけど(笑)。なぜって しいね。個人的には64 Kシステ

●MSX・Tシャツ (アスキー) 10名さま

シンが主体になるはずだからね 注目してより とにかく今後のMSXの動向に

「ハイバーオリンピック大会」ニデコ主催

ら9日にかけて、㈱ニデコ主催の「ハ った。本戦の開かれる7月は、ロス 月7日(土)第二次予戦、7月8日(日) 会」が東京・池袋にある西武百貨店 がることはまちがいないね。 オリンピックの月でもあり、盛り上 べ400名の参加者が自慢の腕を競 本戦に向けての第一次予選会で、延 7F催事場で開催された。今回は7 イバーオリンピックMSXゲーム大 ゴールデンウィークの5月3日か

よると、「この大会を通して、ゲーム センターで大ヒットしたゲームソフ 主催者側の株ニデコの秋元さんに

> の普及の一端になれば、と考えてい とを一般の方に広め、MSXマシン ます」ということだ。 トがMSXパソコンでも楽しめるこ この日、第一次予選を通過した、

明るく答えてくれた。今回行けなか 問い合わせ先 習、二にも練習。ガンバッテくれ。 規参加も受け付けるので挑戦してみ 指の皮がむけてこのバンドエイドが たらどうかな。その場合、一にも練 ったキミも7月の第二次予選会で新 練習も大事ダネ。ホラ、ボクなんか 二枚目なんだ」と手を見せながら、 宮田君と小松君に感想を聞いたとこ 「秘訣はタイミングかな。それと

西武百貨店 03-98-0



がある!

●このパンソウコウが勝利の秘密。 予選通過だ!

やったぜ

松沢

でよオ

0

×

0

34

马色

0

ń

最近ご

タニで「MSX-DOS ISV発 トFE本部の主催によりおこなわれ 表会』が㈱アスキー・マイクロソフ 去る4月25日、ホテルニューオー

は、興味の対象以上のものであった 中心に約一五〇社から詰め掛けた人 ほどを設け、コーヒーやケーキのサ の部屋に比較的ゆったりと三〇〇席 ユータの方向の一つを示すこの催し これからのホームパーソナルコンピ トウェア最前線で働く人々にとって なったが、ソフトウェアメーカーを 人でほぼ満席の状態であった。ソフ ーピスも付いた落ち着いた発表会と 当日はキャバシティ六〇〇人ほど

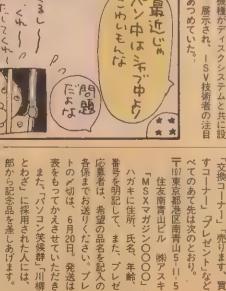
説明では、マイクロソフトFE本部 技術部長の山下氏が、OHPを使っ 会の後半におこなわれた技術的な

フトウェアメーカーのことで、現在 だと考えても良いだろう。 とんどは彼ら一SVの開発したもの 市販されているパソコンソフトのほ dent Software 口はの下の略。つまり、 ISVというのは Indepen 独立したソ V e

をあつめていた。 置、展示され、 全機種がディスクシステムと共に設 会場には、発売中のMSXマシン ーSV技術者の注目



DOS、それぞれの互換性を示す実 SX-DOS CP/M-MSX 頼康治氏により、MS-DOS→M 会場に設置されたMSXマシンを使 操作手順や機器構成を示し、 演などもおこなわれた。 た、。CP Mシリーズ』の著者、 ったデモなどもおこなっていた。 具体的なMSX - DOSの起動 さらに





あて先はすべてこちら

すコーナー」 プレゼント」など、す 「交換コーナー」「売ります、買いま べてのあて先は次のとおり。 「パソコン笑候群」「川柳&ことわざ」

ハガキに住所、氏名、年齢、電話 「MSXマガジン〇〇〇〇」係 住友南青山ビル ㈱アスキー

寄せください。では、楽しいおたよ さんのご意見、ご感想をどしどしお 部から記念品を差しあげます。 とわざ」に採用された人には、 表をもってかえさせていただきます 各係までお送りください。プレゼン 応募者は、希望の品名を記入のうえ 番号を明記して、また、プレゼント トの〆切は、6月20日。発送は、発 MSXルームを広げるため、 また、「パソコン笑候群」「川柳&こ

りお待ちしてま~す。

はあ

更

けっきょ車極

たせる

紀ったるさせ

くまい6年 C



東芝EMI WTP-17608 薬師丸ひろ子

原田知世 「愛情物語」

とのこと。ついきますネ。

で、一〇〇万枚は必ず売ってみせる

★とにかく、角川サン曰く「この2枚

ンは上手なようですヨ。 つちゃう。結構ダンスが、 画だから、そっちのほうに興味がい 映画が日本での本格ミュージカル映 も聴いているとイイですヨ。つまあ それなりにヒット性はあるし、何回 でも、なかなかシットリとした曲で、 ほうがイイッて感じがするけど。★ のユーミンの「時をかける少女」の

知世チャ

まあ、でも、大切なカアちゃんや

竹中直人レスラー」

EPIC EPIC 所ジョ んごい ージへですね」

同然。つその辺の売り方、 東芝EMーサンちで、まったく家族

実にうま

は角川サンちだし、レコード会社も

★対決と言っても、

この2人、映画

薬師丸ひろ子

3°。コレが%。3°にはLPを出した 「私の名前で出ています」が、今年の ドの発売日が実にユニーク。前作の 変わりますが、所ジョージのレコー だらなくてイイ。好きです。★話は ネ。 あれは面白いコーナーです。 いですね。コーナーのテーマ曲です っていいとも!」の ずる」のすご ★「すんごいですね」はご存知「笑 なにせ、応募ハガキの中身が実にく 高田純次とやってるコーナーです

のものばっかし撮ってればいいのヨ な映画に手を出さないで、この2人 ードショーでしょ。

一角川サンも変 から、この2つのカップリングでロ いです。★映画のほうも、この夏気

ね。★まったく同感、それで充分商

つものように作曲者との競作のよう なんですけど、ひろ子チャンのはい 売になっちゃうしね。今ところで曲

スターの企画ものとは一線を画しま ところは勝負なし。☆まあ、お笑い

に小堺一機、他にラッツ&スター、

M-BANDのメンバー全員も出演

ナイト・フジ」の鳥越マリ、チカン

出演は、女のこに、あの「オール

る。が、女のこは徐々にチカンに好

意を抱いていくというストーリー。

売れるとイイでする。

どちらも、詞の内容で笑っちゃう

なもの。★そう、作曲の南佳孝自身

絵のない映画」

途中」、「守ってあげたい」に優ると

使われているのね。心思うに、「夢の ペーン・ソングとしてGFなんかで うタイトルで、全日空、の夏のキャン

も劣らぬ力作です。★ひろ子チャン

大人になりました。

知世チャンの曲は、やっぱり前作

は「スタンダード・ナンバー」とい

・モ・シ・ロ・イ・ゾッ//

葉が、つい、。ラヂオ、って言葉に見え です。ようするに、プジオーつて言 果して我がニッポン国で何人いらっ 考えちゃったりする今日この頃なん 買う人の数と同じ位(?)なーんて、 カメラ屋で新品の8ミリ・カメラを マなるものを耳にする方ってのは、 の写真のようにね。 った。セピア色に変色した子供の頃 いもののように、どっかへ行っちゃ たり、思えたりしちゃうぐらい懐し しゃるのだろうか? それは、〇〇 当世、ラジオ、とくにラジオ・ドラ

ましたアー。 にも予定があるそうです。かまいり がってるそうで、別の「体育の日」

オーカルを聴かせてくれます。エラ パロッたもの。★あの声ですから、 中の名曲「時の過ぎゆくままに」を いにしえの映画、カサブランカーの ぎゆくままに」のほうが好きですね。 りといたしましてはB面の「齢の過 人々が登場してきます。へ私、年寄 迫する(?)、「レスラー」。 いろんな M・ジャクソンの「スリラー」に肉 た竹中直人のデビュー・シングルは イですね。 この手の唄は、なかなかの正統派ヴ

★一方、顔面模写で一躍有名になっ ガキの為に日夜、大きなのハンドル

そう言えば、大英帝国の大長寿グ ラジオ

歌った、一種のラジオ賛歌でありま ラジオが教えてくれた。懐しいラジ 達の口代の頃はラジオが唯一の友だ った。知りたいと思うことは何でも に"ラジオ・ガ・ガ"っていうのが ループ、クィーンの最近のヒット曲 ュアル時代に対しての痛烈な一撃を オー・・・・・。」って風な、近頃のヴィジ ありましたっけ。あの曲の内容も「僕

批判の言葉の一ツや二ツはでてくる 主流が出現するのは常でありまして 世の中、何かが主流になれば、反

早い話が、LPA面B面の両面でラ 光が3枚の面白いLPを出す。3枚 リストになれる。ってワケです。 ションでヴィジュアルをつくる」。 ドを聴きながら、自分のイマジネー ジオ・ドラマを演ってるワケ。レコ 第一回作品「いいわ」、第二回作品 のシリーズもので題して「絵のない の中でチカンに若い女のこが襲われ る。カメラマンにもなれる。スタイ これを聴きながら、自ら監督になれ 「だって」、第三回作品「そんな」。タ 信州のとある温泉宿に連れて行かれ 映画」各々のアルバム・タイトルは イトルを見ただけで面白そうだゾ あの自称流行監督と自負する森田芳 - ド会社の宣伝文句は「このレコー そこで、映画「家族ゲーム」の、 %発売の「いいわ」は、通勤電車

は、どっかへ行っちゃった。 書や参考書だけ机の上に並べて、ボ けは別としてね。やっぱり、 験生諸君の聞く深夜放送の番組だ を握る長距離トラック野郎や、 ケーッと夜中遅くまで起きている受

EPIC VII-28-3H-121 EPIC ソニ 28-3H-120 EPIC 72-28-3H -22 森田芳光 森田芳光 森田芳光 「だって」 「そんな」 「いいわ」

出演は、桃井かおり、渡辺真知子、 ちゃう、コミカルなパニックもの。 トイレットペーパー騒動を思い出し ック。デパートは大混乱、ブルジョ ティーがなくなり、世の中は大パニ ヌードカメラマンの役で郷ひろみ は、青島美幸、戸川純、太田裕美 というSFタッチの超大作? 出演 音楽は矢野誠。第二作、 テイメント、さぁ聴いた!聴いた! 我々のイマジネーション次第// 金弐千八百円也が高いか安いかは、 妙のキャスティングで登場しちゃう 三。以上合計3作、豪華出演陣が絶 上田正樹、沖田浩之。音楽は瀬尾 つけ、庶民は怒りデモ行進。フト、 アの娘は何枚ものパンティーを身に んな」は、ある日、世界中からパン 音楽は西本明。第三作、外発売のでも 旅先で不思議な世界に巻き込まれる レインで旅行に出かける。しかし、 って」は、3人の女のこがブルート 時代に逆った、ニュー・エンター 5人発売の「だ

edia Review



像力をかき立ててくれる。

う時そこから導かれるのは、レーガ とは、どんな潮流なのだろうか。 拡がりつつあるという。アメリカに ひとつのアメリカ」というウェーブ れば、例えそれが中国であろうとソ 管理社会のイメージである。 これは 官僚、大企業等のいわゆるタテ型の Mであり……といった、国家、政府、 C-Aであり、NASAであり、G ンであり、ホワイトハウスであり、 押し寄せる「もうひとつのアメリカ」 が、ゆっくりとしかし確実に浮上し 本でも、どこでも変わりはない現実 連であろうと、はたまたインドや日 て、およそ国家の名のつくものであ 何もアメリカに限ったことではなく ふつうに、ただ「アメリカ」と言

アメリカでは、数年前から「もう

芳寵ちゃんのアルバム

「ラスター」は、りっぱ

なコンピュータ音楽だ!

べてコンピュータ バックバンドをす パム「ラスター」は

た柏原芳恵のアル 6月号で紹介し

J・リップナック J・スタンプス プレジデント社刊 定価1900円



つのアメリカ」。つまり、実在してい さすのだと言う るけれど見えないアメリカ。 たり見えなかったりする「もうひと ある場所のことではなく心の状態を こう言ってしまうと、とたんに抽 著者は、「見えないアメリカ」とは ―心の状態で見え

さにヨコのつながりである)。 別に、共通の価値観や目的を持った ブというのは良くあるが、これがま 象化してしまうこの概念は、次のよ や仕事が違う者同士の仲よしグルー 者がヨコにつながって行くという、 テ型の、いわば管理型システムとは うに言い換えることで、

今度は非常 に具体的なものになって来る。 **参加型システムとしての社会ネット** 「もうひとつのアメリカ」とは、タ ノークのことである(例えば、学校

> ときどき見かけるその本は、ポップ のがあった。今でも、ごくまれに、

その昔、「飛び出す絵本」というも

アップと呼ばれる三次元の立体構造 になっていて、ページをめくると同

込んだものなのだ。「心の状態」とは もっと、ひとりひとりの生活にとけ いは国家レベルでの組織とは違う、 の方法論である。会社や学校、ある そういうことだ。 市民レベルにおける組織作りのため ネットワークとは、平たく言えば

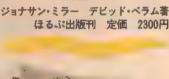
を利用したネットワーク」という意 味から、この本には「コンピュータ も良い部分である。この本で重要な 的な面に傾くが、それは割とどうで 問題」から「教育とコミュニケーシ さんの運動体・グループの理論とそ ブトと、それを実現するハードウェ のは、「ネットワーク」というコンセ すれば、そうした活動の理論・理念 クが紹介される。著者の言説はとも いった多岐に及ぶ様々なネットワー ョン」「エコロジーとエネルギー」と の実践をまとめた労作である。「健康 があり、そこが面白く、こちらの想 ア的な側面ではないか。そうした意 な組織作りをし活動している、たく 本書は、そうしたネットワーク的

> がいろんな楽器の音を出して、 演奏者がいなくても、コンピュータ

オー

ヒトのからだ 立体・人体構造図

ほるぶ出版刊 定価







の本を作ったジョナサン・ミラー氏 緻な出来栄え、それもそのはず、こ

と思わずもらしてしまうくらいの精 **小間も一皮むくとキモチワルイなあ**

手に取ってみると「うぎゃあ~、

時に、ドーンと図画工作風のペーパ うですが、なる程いえていますな。 変に精巧な人体のメカニズムの、立 トのからだ。のメカ・ブックだ。 ポップアップの『飛び出し、動くヒ いうのは、メカ・ブックともいうそ こういったポップアップ・ブックと なかなかに楽しいものでありました 勝負!という感じの本であります。 体模型図で、いかにも、アイデアで ークラフトの世界が現われるという さて、本書「ヒトのからだ」は

というわけである。

るテクニックも彼は持っているのだ だけでなく、それを視覚的に表現す

まさしく、彼だからこそ作り得た本

リアの持ち主である。つまり、人体 躍しているという、ユニークなキャ

に関する医学的な知識を持っている

のだ。彼はまた、病理学者として働 九年に医師の資格を得ている人物な 修めてから医科大学に学び、一九五 は、ケンブリッジ大学で自然科学を

TVドラマのディレクターとして活 いた後に、作家、俳優、演劇および

ボップアップ へのからだ エ体・人体状を描

ほか、一枚のディスクには、20以上 準サウンド・ライブラリがついてる のサウンド・サンプル、50、000 耳にしたことがあるかもしれない。 しいマシンじゃないけど、音楽をか 楽器音と特殊効果音で構成された標 ってソフトがすぐれもので、数百の じっている人だったら一度や二度 イトCM―― といって、けっして新 このコンピュータ楽器、フェアラ ハードはさることながら、なんた

って。わかりやす がやっているんだ

く言っちゃうと、

ライしたもんですね。 般の人たちには、ちょっと手が出な いシロモノ。それにしても芳恵ちゃ ん、おもしろいレコーディングに ト 一千二百万円はするというから、一 ただし、お値段は標準システムで ケストラの代わりをしてくれるわけ。 ちなみにフェアライト社というの

う。ポップアップ・ブックは子供だ リスでは二〇万部も売れているとい 視点に裏打ちされたこの本は、イギ

そうした、非常にアカデミックな

けのものではなく、大人にも有益な

音(音符)以上のシーケンス情報が記

憶されているという鋭さ。

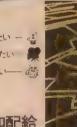
ウンドなど、世の中のすべての音が はオーストラリアのメーカーで、 度聞いてみてちょうだい。 ン。芳恵ちゃんとコンピュータミュ 満載されているというスゴーイマシ く、自然のささやくような音、アコ 広く重要視されている。 際的に有名なミュージシャンからも -スティック音、神秘的なシンセサ ージックに興味のある人は、 単に古典楽器や近代楽器だけでな 4月25日発売2、800円

フィリップ28PL-76 柏原芳恵 「ラスター」

109



になった大河口



東宝東和配給 7月7日公職

ら住む神のような存在、アリシアー う一人のレンズマンの冒険が、日本 もとに、キムボール・キニスンとい 「銀河パトロール隊」のエピソードを でアニメ化される。 我々が住む、この銀河系に大昔か 全6巻になるそのシリーズから、

されたのがレンズマンというわけ。 の最終戦争。その代理戦争に駆り出 を進化させたのだ。いわば神と悪魔 在がいて、アリシア人はそれに対抗 にも、エッドール人という高度な存 トロール隊のメンバーは、もちろん するために銀河系の惑星で知的生命 このボスコーンという奴らの背後 レンズマンをはじめとする銀河。

** 映画のDATAをキミにINPUT ***********

SFのあらゆる 元祖スペース・オペラ パターンを作った

宇宙への第一歩だった。 高さに打ち上げた時、それが人類の メートルのロケットを20メートルの -935年、ゴダードがわずか3

50億年という歴史の流れの中に描い 星雲という別の銀河系との戦いを、 光年のこの銀河系と、ランドマーク 「レンズマン」シリーズなのである。 8年に書いた、史上初のスペース・ 航行も、銀河系連合も実現していた。 SF小説の中では、とつくに超光速 まだまだ研究中だったその時代に、 た、とてつもないスケールの大河口 「レンズマン」シリーズは、道径10万 り、統いてー937年に書かれた、 オペラ、『宇宙のスカイラーク』であ それが、 E・E・スミスが192 核エネルギーも、相対性理論も、

うとする悪の軍団ボスコーンを倒す パワーを身につけ、レンズマンにな る。彼の使命は、銀河系を侵略しよ からレンズをさずかった者はサイコ なにせ、いくら名作とはいえ、50年 ンズマン」に生かすかが見どころ。 が多いだろう。彼ら若い世代が、『ス も昔のSFだ。新しい血を注ぎ込ん からのフィードバックを、どう『レ ターウォーズ』などの現代SF映画 『スターウォーズ』の洗礼を受けた人 元祖である『レンズマン』より先に 高校生だったはずだ。ということは ウォーズ」が公開された時、彼らは スタッフの平均年齢は23歳。『スター いる『レンズマン』なのだが、その かくして世界中から注目を集めて

ン少年をノックアウトするだろう。 のタッグ・チームは、必ずやパソコ いうコンピュータ・グラフィックス メーションと、ーカット5千万円と 7万枚のセルを使用した緻密なアニ そこでCGの登場となったのだ。 で、デジタル世代に通用する映像に

しなければならない。

ロソロ登場する。 彼の他にもいろんなエイリアンがゾ 龍のような姿をした異星人なのだ。 相棒からして、爬虫類から進化した 地球人だけじゃない。主人公キムの

かれたのだ。まさにSF冒険活劇の ンズマン』のほうが何口年も先に書 がいるかもしれない。でも本当は『レ ズ」に似てるなア、なんて思った人 0-年宇宙の旅』や『スターウォー ここまで読んで、なんだか『20

総本家である。

きらめていた夢だったのである。 ン』の映画化は、誰もが不可能とあ ってしまった。このように『レンズマ 予算の関係で実現されぬままに終わ Xが版権争奪戦に参加。だがこれも 限切れ。 - 970年には20世紀下0 シナリオ化に四苦八苦するうちに期 原作のスケールが大きすぎたため、 パーサル映画だったが、あまりにも ず最初に映画権を獲得したのはユニ 画化の試みは何度もあったのだ。ま で映画化されなかったのか。いや映 そんなに偉大な作品が、なぜ今ま



組んだ壮大なる 日米のCGチームが ブロジェクト

5年も前になる。 に2台しかないスーパー・コンピュ タ・グラフィック・ラボ)は、日本 ロジェクトが動き出したのは、実は 『レンズマン』映画のためのCGプ −夕 (CRAY−−) を駆使して JCGL (ジャパン・コンピュー

ここに結集したのだ。 学のCGラボも協力。日米の頭脳が それに加えてニューヨーク工科大

映像を作り出している。 くつかのCGテクニックが素晴しい たものの他に、新しく開発された すでに多くの人の目に触れているが ビデオのクレジット・マークなどで 『レンズマン』では、それらで使われ ショナルのCMや、PONYや東宋 JCGLの作品は、SONYやナ

〈ワイヤー・フレーム〉

るもので、30立体映像の基本にな これがワイヤー・フレームと呼ばれ 組み立てたような絵になっている。 サンブルの段階なので、針金細工で ここにあげた写真のCGは、まだ

この逆に、ソリッド・モデルからワ イヤー・フレームにすることもでき け、実際の立体モデルにしたもの。 このワイヤー・フレームに面をつ

ヘテクスチュア〉

物体を照らす光の方向を決め、さら 質を表現すること。そのためには、 アリティを持たせるため、表面の材 こうして作られた立体モデルにリ

「レンズマン」に全力投球。

ここではそのいくつかを紹介しよ

には、そのまま使われる。 る。宇宙船のモニタ・ディスプレイ 〈ソリッド・モデル〉

48 Sレコーダーが使われる。 るものではない。むしろセル・アニ つけるには、日本に2台しかないD メと助け合ってこそ、はじめてその CGはセル・アニメにとって代わ 完成したCGを、フィルムに焼き

ージと呼ばれる究極のCGだ。

〈フィルム・レコーディング〉

の域を出なかった。だが『レンズマ 本領を発揮するものだ。 ン』は違う。未来への第一歩なのだ 今までのCG映画は単なる見世物

描き分けるのだ。 金属やプラスティックなどの材質を しなければならない。それによって に物体表面の材質の光反射率を入力

程度コントロールされた乱数によっ ラザラの表面の時に使われる。物質 的な物の表現に使われる。 フラクタルは、皮フの表面、雲、氷 ンダムに形作られているとし、ある 合、たとえばゴツゴツの岩場や、ザ 山など、自然界に存在する非幾可学 て偶発的な形状を作り出すのである の表面は、小さな多面体によってラ 〈フラクタル〉 物体がツルツルした材質でない場

ヘマッピングン

で使われたが、あまりのリアリティ 『スタートレックⅡ・カーンの逆襲』 これをマッピングという。これは、 の立体モデルを、球面に貼りつけれ なかった人も多い。 に、それがCGであることに気づか ば、惑星の立体モデルができあがる フラクタルによって作られた地表

これがフル・シェーディング・イメ 況も映像化することができるので、 自由自在にシュミレーションできる ミクロの世界から銀河系の動きまで できれば、どんな物体も、どんな状 出すことができる。データさえ設定 すれば、物体のモデルやミニチュア など無くても完全な映像世界を作り **〈フル・シェーディング・イメージ〉** これらのテクニックをすべて応用

Ш

さて、のつけからパロディの連続

TVでスポーツ中継を見ながら、「お ムだったり……。 ベーダーのマネだ。)海賊船のレーザ と息を荒げたり、(もちろんダース・ をふり上げて「フゴーッフゴーッ」 だ。帝国軍のロボットが、サーベル 一砲の照準器がインペーダー・ゲー なかでも笑ったのは、海賊たちが 、この番組好きか?」「ああ。」「お

送船を襲っては大量の水を盗んでい ス・パイレーツたちは、帝国軍の輪 することで、この銀河を支配してい ディ・ギャグの傑作があったが、こ た。しかしこの物語の主人公、アイ ラ星のテンプラー帝国軍は水を独占 もまさる貴重品になっていた。ミソ そこでは水が極度に不足し、黄金に 銀河。(この数字からしてデタラメ。 数のSF映画をおちょくつた爆笑作だ の『スペース・パイレーツ』も、数 舞台は地球から一兆億光年離れた ! パイレーツ」というパロ 口寿史のマンガに『すすめ

演じるか……それはヒミツ。見ての 間で、海賊どもがどんなドタバタを 間の流れが異常に速くなっている空 しさに満ちている良心作なんだ。 のオモチャだった古き良き時代の懐 B級映画だ。でもこれは映画が万人 「スペース・パイレーツ」はたしかに お礼としてお金を払うのだから。 作費に対してではなく、面白さへの さだったはず。ぼくたち観客は、制 ケッ作なのはラストの大決戦。時

当に楽しめる作品が少なくなってし いってもガキ相手のお子様ランチじ まった今、こんな映画は貴重だ。と お楽しみ。 シー・ギャグのおまけもある♡ やなく、大人をニヤリとさせるセク いい子ちゃんから悪ガキまで、本

バスターもどきの宇宙生物 ズベー たちひょうきん族」などのテレビに になれるような和気あいあいとした 映画館には、スタッフと観客が一体 ボブ・ホーブ主演の西部劇バロディ 数え上げたらキリがない。 マックスで』「天才悪魔フーマンチュ ス・ヘルパス』が海賊船に潜入した ー』「フラッシュゴードン」 などなど 腰抜け二丁拳銃』(-948年)だ。 これを見ていて思い出したのは その後、『エイリアン』のチェスト あの頃、映画は娯楽の王様だった して、パクられた映画は『マッド ードがあった。今、それは「オレ

入場料で見られる、それが映画の良 びで作られたパロディ映画も、同じ 制作費が数億円の超大作も、

なに偉いもんだったろうか。

な演技に挑戦する。映画って、

が待っているのだ!

耐が限界に達した時、恐怖の逆噴射 親。しかし彼だって人間だ。その忍

ディアンが、映画となると必ずマジ ではどんなパカなことでもするコメ とってかわられてしまった。テレビ ~がなんだ!お父さんは

Ħ.

るのだが、そのTVに映っているの 虫が好かん。」というような会話をす れはこんな残酷なスポーツはどうも

年、家庭のタテマエを見事

背負い、砕岩機と電動ノコギリで武

父はゴルフのクラブとつるはしを

装した。まるで弁麼だ。

母のふるう包丁は、祖父の軍刀と

は-975年のSF映画「ローラー・

ール」なのだ。

ひたすらマジメで小心で哀れな父

K2階建て、自分以外は全部敵だ。 父親は家を固くバリケードし、電話 につなぎとめていた父親が狂ってし 脱出できない 皆殺しにしなければ生きてこの家を 線と電気を切った。真暗闇の3LD まっては、あとは全面戦争あるのみ。 家族五人のバラバラの心を、必死

なるに違いない。

ヒットしたが、あれぐらいじゃまだ から火の手が上がるのじゃー! 手ぬるい! 第三次世界大戦は家庭 『東大一直線』などの破壊的ギャグ に暴いた『家族ゲーム』が

親のめんどうさえみなければならな られ、ミーハー娘からはオジンくさ てにグチグチいびられ、ヨボヨボの いとバカにされ、妻からは離婚をた ィが、この『逆噴射家族』である。 でデビューした石井聡互が監督した 書いた脚本を、『狂い咲きサンダーロ ーゼの息子からは金属バットでなぐ パワフル・ファイティング・コメデ マンガで有名な小林よしのりが自ら 一人耐えている存在だ。受験ノイロ - ド』という破壊的アクション映画 父親というのは、家庭の中でただ

猪木と五分に渡り合っている倍賞美

林克也。母は、実生活でもアントン

マジメで気弱の父は、人気DJ小

木等。キャストもパワフルだ。 津子。祖父は日本一の悪ノリ男、

でも一番の熱演は妹役の工藤夕貴

ヤルのリングと化した!

る。深夜の建売住宅は、バトルロイ かわして、妹のプロレス技が炸烈す 火花を散らし、長男の金属バットを

に映画化したならば、こんな感じに 井康隆のスラップスティックを完璧 りの異常な画面に構成している。簡 使して、ブライアン・デ・パルマば ちカメラの移動撮影と長まわしを取 家の外に出ないこのドラマを、手持 ロリコンどもを必ず悩殺するだろう 文字通り体当たりの演技で、世間の る修羅場の中、キュートな水着姿で 映像はダイナミックだ。ほとんど

だ。水道管が破烈し、ガスが爆発す 出ていた、あのセーラー服の美少女 ちゃんぽ。日立のパソコンの広告に

感だ。家という家族の入れ物が消え て、徹底的に破壊してしまうのは快 た後、何が残るのか? 見なさい 映画のために新興住宅地に家を建



112

対人関係星占い

あなたとあなたの周囲の人との関係がわかる 対人関係星占い。今月からちょっと変わって MSXパソコンを使う時に便利なラッキーコ マンドとプログラムの占いもついてるよ。

6.10-

牡羊座



3.21 - 4.20

調子にのりすぎてケアレスミスが多くなっていますが、 今月早々大失敗をおかします。このことが壮羊座に与える 精神的打撃は意外に大きい。何ごとにも消極的で、気が弱 くなっている牡羊座に周囲は驚かされるでしょう。近くに いると責任転嫁されて被害を被るかもしれません。

- ◆GOTO-たまには気分を変えて、他の所へ飛んでみる。
- ◆指が痛くなるゲームは控えて今月はおとなしく。

牡牛座



4 21-5 21

うっとうしい梅雨の日が続くにもかかわらず、いち早く 夏に向かってエキサイト。今月はメチャ明るい牡牛座です。 パートナーとしては最高でしょう。気分の落ち込んでいる 人も、彼と行動しているうちいつの間にか元気回復してい ます。刺激的恋のアパンチュールも彼がきっかけで。

- ♠RETURN 区切りをきちんとつけておこうね。
- ◆動きの早いゲームで反射神経を養うとカンがさえるぞ。

双子座





季節のせいでしょうか。アンニュイな気分の双子座です 遊びや、勉強会に誘っても工人だるそうにしていて、場を しらけさせます。彼の態度に腹をたてるよりは誘わぬほう がまし。ほっといたほうがよい。また双子座の恋人の別れ 話もとりあわないこと。倦怠期ゆえの一時的なものです。

- ◆PRINT-わかりやすい見せ方を工夫してみよう
- ◆憎たらしいモンスターを次々に退治して気分転換を

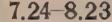


622 - 723

フラストレーションがたまっています。この時期爆発す る可能性大。一度爆発すると、人間関係に破綻をきたし、 とりかえしのつかないことになります。でも、しょせん本 人の問題であって、他人のあなたにはどうすることもでき ません。たださわらぬ神にたたりなし。

- ◆FOR~NEXT一段階をきめて着々と仕事を進める。
- ◆なが一いプログラムに挑戦してみるといいことが。

獅子座

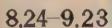




今回はオールマイティの獅子座、勉強、仕事運、金銭運、 恋愛運、すべて12星座中トップの運勢です。いっしょにい て絶対損はなし。彼の強運があなたの運勢にも良い影響を 与えるでしょう。逆に獅子座を敵にまわすと、まず勝ち目 はありません。そういう事態は極力避けるように。

- ◆DIM一予約をちゃんとしておかないとひどい目に。
- ◆教育ソフトを作ってたまには勉強に打ち込んでみよう。

乙女座





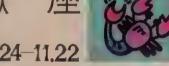
アカデミックな活動に忙しい乙女座です。知的な集りで は、彼は常に中心人物で、リーダーシップをとっています そんなグループの中に、もしあなたが新しく加わることが あれば、カルチャーショックを受け、自信を失うことにも なりかねしれません。でもメゲずに頑張るしかない。

- ◆RESTORE―ふり返って見ればいいことがあるよ。
- ◆家計簿プログラムで今月はがっちりと財布を引きしめて



スランプを脱して安定期に入っています。今月の天秤座 は、行動のはしばしに余裕が見られ、ものごしも優雅です。 エスブリのきいた会話や、紳士的なふるまいで女の子にモ テモテです。しっとするより、彼から恋のテクニックを軟 えてもらったほうがプラスになります。

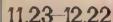
- ◆COLOR 気にいった色をうまく使えばルンルン気分
- ◆音楽ソフトを利用して、素敵な曲を作ってみよう。



スタミナ抜群で、それにともない気分も充実しています 今月の蠍座はアクティブで、またその行動もダイナミック です。今までちょっとネクラだった蠍座も、この時期に大 変身をするかもしれません。シャイな彼には画期的なこと。 あまりひやかして、彼の決意をくじかないように。

- ▲READ 情報は1つ1つきちんと読んでいこう。
- ◆お絵描きソフトで、ちょっとまじめに芸術に挑戦

射手座

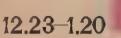




今回の射手座には気をつけてあげてください。悪運続き です。アクシデントが次々と起こってしまいそうです。落 ち込み方も一直線の彼は、相当悲観的になっています。そ の心の暗さがまた悪運を呼んだりも。事態を最少限にくい とめるよう、彼をなるべく明るく力づけてあげて

- ♠RENUM 頭から順に整理しなおそう。
- ◆BASICをしっかりとマスターすると自信がつくよ。

山羊座

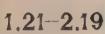




恋愛運華やかです。恋人との相性が最高に達したり、新 しい女の子との出会いがあったり。何かしら恋愛面で良い ことが起こります。たくさんの女の子に好かれても、トラ ブルにまで発展する恐れもありません。他の星座の人は、 彼に恋のキュービッドになってもらうとラッキーです。

- ♠REM--ちゃんとメモを残して後であわてないように。
- ◆オセロやカードゲームのプログラムで腕を磨こう。

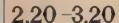
水瓶犀





驚くほどインスピレーションが働きます。おかげで、勉 強運、仕事運は最高潮、職場や学校でひときわ精彩を放っ ています。中にはあまりにカンが当たるのでちょっとミス テリアスな感じの水瓶座も。相談をもちかければ、占い師 みたいなアドバイスが得られるかもしれません。

- ▲ I F ····· T H E N 一物事は慎重に判断して適切な処置を
- ◆住所録プログラムをしてむかしの友達を思いだそう。





今月のエンターティナーです。サービス精神旺盛な魚座 は、まわりの人間を退屈させません。遊びなどのくつろい だ集りに彼の存在は欠かせません。徹底的に雰囲気作りに 貢献してくれます。また今月の魚座は、ふところも豊か。 気前もよいのです。

- ◆GOSUB お得意のサブルーチンに仕事はまかせて。
- ◆ちょっと知的なアドベンチャーにしっかりと挑戦







會ローランドのシーケンサ M C 202 ¥ 69.500



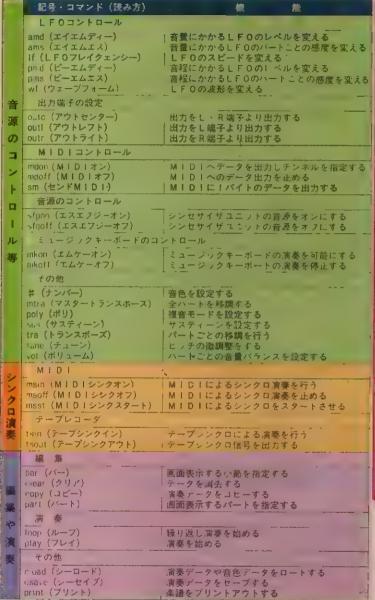
●シーケンサ内蔵 KORG ポリ800 ¥99,800

16

利

の

LET'S STUDY MUSIC COMMAND



記号・コマンド(読み方) 音の高さに関する記号 音の高さを | オクターブ下げる 音の高さを | オクターブ上げる 音の高さを 2 オクターブ下げる (|オクターブダウン) (1オクタープアップ 2 od (2オクタープダウン) 200 (2オクターブアップ 音の高さを2オクターブ上げる 音の高さ指定を解除する 速度に関する記号 accel (アッチェレランド) テンボをしだいに速くする atempo (アテンボ) テンポを元に戻す その音符または休符を延長する テンポをしだいに選くする テンポを設定する ferm (フェルマータ) rit (リタルダンド) tempo (テンポ) 強弱に関する記号 しだいに強くする (デクレッシェンド) しだいに弱くする その音だけ強くする (相対値) その音だけ強くする (絶対値) きわめて弱く演奏する (アクセント) (スフォルツァンド) ppp (ピアニシッシモ)
pp (ピアニ) きわめて弱く演奏する 弱く演奏する やや弱く演奏する やや強く演奏する mp (メソビアノ) mf (メゾフォルテ) 1 (フォルテ) 強く演奏する ftf(フォルティッシモ) きわめて強く演奏する 奏法に関する記号 (スタッカート) 発音部の長さを設定する 無発音部の長さを設定する lea (レングス) 発音部の割合を設定する 繰り返しに関する記号 roda (コーダ) +記号から飛んで演奏する部分を指定する ds (ダルセーニョ) 『記号に戻る fine (フィーネ) 繰り返し後の終了場所を指定する 繰り返しの先頭と回数を設定する 繰り返しの終わり位置を設定する rpb (リピートビギン) rpe (リピートエンド) ron (リピートナンバー) 1、2 を設定する DSによって戻る位置を指定する -egno (セーニョ) tocoda 繰り返し後コーダに移る位置を指定する key (+-) 調号を設定する time (タイム) 拍子を設定する

> 子的にエコーをつくるもので、 もクリアな音がするものなんだ。

低価格でいろんな機能をも

コル

デジタルディレイというのは、

んだ。

ほとんどの曲では、

メロディ

ートに何の音を入れるのかを決め このとき、 8つのパート全部つ

うコーナーだ。 人だけにこっそり教えちゃおうとい 講座。マコのモテクニックを読者の ついに登場しましたシークレット デジタルディレイ的なエ コンポーザのコピー機能 今月の大サービスノ

ここでマコは声を大にして、

ザを使うことによって曲づくりも楽 できるが、 仕上げるというシステムだ。 ージシャンは、 間がかかってしまう。 このシステムは、 にこもりっきりで曲を作らなけれ 終的に曲としてまとまったもの ルチトラックレコーダ うことも夢ではない。 欠点として多くの機材や 南の国の砂浜で、 コーディングというのは のが世界中に広まり タを送って、 スタジオワー ごとに別々に録音して マルチレコーディ 飲みながら作曲し、 しかし、 長時間スタジオの 凝った音作りが その (MTR) レコード コンボ ため

のとき、 で音色も微妙に変化するので、 節をコピーして左に定位させる。 大なパワーを理解してくれたかな。 してみてね ジタルディレイのできあがりだ。 を少し下げると、 ト2の頭に入れて、 を右に定位させ、 ディレイをかけるときは、 たとえば、 にエコー処理をすると効果的だよ。 以上ざっとだが、 遅らせたいぶんの休符をパ 、休符の長さや、 インスタント・デ コンポーザの違 音量もパ 0 1ト2に同じ小 音量の調節



うと、このゲームの音がじつにいい でCCCでゲームの話をするかとい んですよ。 も発表されるとのことだった。なん オール耳。というアタリ用ゲーム ンで一番人気があるのが。ビットフ これが夏ごろにMSX用に日本で それによると、今アクティビジョ

驚いた。そして3VOICEのうち のパーカッションにスイッチングし あとの1VローCEでノイズと高音 2VOICEをメロディに使って、 メジャーからマイナーになるのには だけど、音楽とゲームがピッタシー 宝探しをするアクションゲームなん ちょっと失敗すると、メロディが ゲームの内容は、穴を掘りながら

アクティビジョン 音にも差がある

シスコのアクティビジョンの本社に マコが行ってきました。 3月号でも紹介されたサンフラン

テレビCMでもバンバンやっていた 有名なソフトハウスで、アメリカの アクティビジョンは、ゲームでは

して3月号にものっていたフォート 氏に話を聞いた。 たというデザイナーや社長さん、そ この日は、インドに長く住んでい



ぐれもの。音はカシオのリズムマシ ンみたいだけどね。 - CE分のことをしているというす ながらリズムを作っている いうなれば1VOICEで2VO

態でした。ハイ 見たいといったんだけど、やっぱり ルなんだって。マコはレジスタ表が イビジョンの特別なやつでオリジナ アクティビジョンはMSXにすご で、このPSGのチップはアクテ

ン感覚がいいし、それが音の方もコ 出していくと語ってくれました。 II*を皮切りにいろいろなソフトを く興味があって、ピットフォール 日本のソフトハウスよりはデザイ

カのソフトは日本より数年すすんで くづく思った次 第です いるなーーとつ



ミュージックに大興奮!! "ダイヤルM₂もコンピュータ・

オモシロイパ」と言って質問攻めに を聴かせたら、「ワー、スゴイノ バンドなんだ。初めて会った時にマ ばかりで、MTVなんかでビデオも ルM。は2枚目のアルバムを出した であるD&Dレコードの社長、それ ヤルM。のアメリカのレコード会社 に一緒に行ったんだ。一行は『ダイ てあげようってことになってYーC あってしまった。もっと詳しく教え コの作った音楽(ヤマハCX-5) ON AIRしているニューウェイブ ポレーション)を訪ねた。 ダイヤ ティスト ダイヤルM。とYIC にキャニオン・ロスオフィスのチー (ヤマハ・インターナショナル・コー 今日はキャニオンレコードのアー

フ、滋野氏も同行

ックが日常化して ずっとそれを実感 アメリカにいる間 っている。マコは ても強い関心を持 情報にはみんなと いるので、新しい ニクス・ミュージ 本よりエレクトロ アメリカでは日

寄せられているんだ。 れるんだけど、今から大きな期待が でもMSXとしてCX-5が発売さ していたよ。今年の秋にはアメリカ

楽をエンジョイできるようになるよ Xが普及し、みんながすばらしい音 うがんばってほしいですね。 日本だけじゃなく、全世界でMS









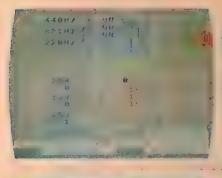
1

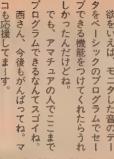
作者 西男雄 MSX開発ツール

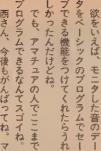
る。これは、なかなか優秀なデキと ィスプレイに表示され、数値をコン トロールしながら音のモニタができ ムで、全レジスタのパラメータがデ 連絡先 〒33 MSXのPSGモニタ用プログラ 川口市元郷一-二 八 サーラ川口 六〇八

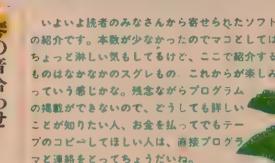
ログラムがMSXに内蔵されている ろんのこと、ゲームの効果音の開発 出てしまった。(お行儀が悪かった?) といいのになあと、思わずヨダレが にももってこいのソフト。こんなブ 紹介したいけどね。 使い方としては、音楽用にはもち 機会があったらぜひプログラムも

欲をいえば、モニタした音のデー









ンプルとして、さくらさくら、の曲

の音を一音ずつ出してくれるし、サ (漢字表示)に使っている。琴の13弦 り、プログラムもマシン語を部分的

を演奏するところなんてニクイね

琴の音合わせ

合わせでも良かった気がする。ギタ ないような気がしたね。ギターの音 使い道が専門的すぎて、ニーズが少

ここでも欲をいわせてもらえば、

いて、マコとしては感激きわまりない

グラフィックスもなかなか凝って

ーだったら、マコだって使えちゃう

連絡先 一十亿 えたわけです。そして、できあがっ 何か役に立つことはないものかと考 いて、愛妻家の鈴木さんとしては、 い夫婦愛がこめられているのです。 実は、彼の奥さんがお琴を習って 鈴木さんのプログラムには、美し 株電興社内 浜松マイコンクラブ 浜松市卸本町95

> ましいブログラムでした。 仲良くやってちょうだいね。うらや は感動です。これからも、奥さんと と思いましたよ。でも、愛妻物語に ようにしたら、もっと良い音になる 使って、ポリフォニックで演奏する ついでに、PSGの三声を上手に

ブログラム募集中!

りがとう。今回の二名の方には、マ できなかった皆さん、プログラムあ コより記念品をお送りします。 西さん、鈴木さん、そのほか紹介

作る機能があるという点だ。

せるということもできてしまう。

MSXに日本語をしゃべらせること まれた、音声合成機能を持っていて 簡単に紹介してみよう。

FMミュージックマクロの特徴を

いま最先端の技術をもってして生

験しない手はないぞ。

ください。 場合は自分でダビングして保存して プはお返しできませんので、必要な お手紙を書いて連絡をとってくださ いので興味のある人は、直接本人に ね。また、送っていただいたテー なお、プログラムの掲載ができな

どんどん送ってちょうだい。 これからも、自作のプログラムを

MUSIC

グラムというわけです。泣かせて

たのが、琴の音合わせプロ

くれますネ。

内容は、かなり専門的になってお

使えるので、グラフィックスとの相 性もばつちり、キミもこの世界を体 の涙の世界だもんね。そのうえ、B ックマクロ(YRM・11)。がついに登 がやってくれました。"FMミュージ ASICのプログラムといっしょに やべりしてくれるなんて、もう感激 場したんだ。なんと、MSXがおし やったあー、またまたヤマハさん

ーシ R M 1 Y 7

りのプロモーションビデオ風なこと

ることも可能だ。つまり、いまはや 効果音や、グラフィックスなどを入れ のタイトルを初めにつけて、途中で 簡単にできてしまう。たとえば、曲

リティあふれるプログラムを作って もできてしまうのだ。キミもオリジナ

みるとおもしろいんじゃないかなあ

おしゃべり道見

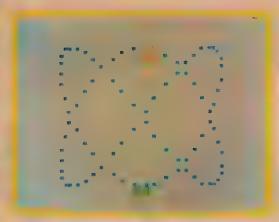
て組めるので、くりかえしや修正が



"マイコンサウンドバック

よ~。ドラムの音などリアリティが てるんだ。特にマイコンサウンドバ 内容が豊富なのでぜひ読んでね。 あってたいへんよかった。とにかく もおもしろい音がいっぱいでている ブルプログラム(DATA·PACK) トロールするのにぴったしだ。サン グラムが載っていて、PSGをコン ックには、サウンドエディタのプロ メの本がアスキーから発売された。 どちらもPSGでミュージックし CCCの読者にぴったしのオスス





のミューシックプログラム

マコのレラスタジオは、山に 囲まれた静かなところにある。 都会の夜空とちがい、お里さ まも手がとどくんじゃないか と思うほと近い。そこで今月 スペース感覚でプログラ ムを作ってみた。その名も、 "UFO89₁₀。サウントもバッ チリたし、スペーストリップ しちゃうところも最高たよ!



10行 プログラム名で、UFO8で してみてね。 ときにとても役にたつので、参考に

す。 L5というのは、マコのスタジ 111行 サウンド文で、音出しのため オの名前です。よろしく

63から使いたい音原の数値を引くん うにしてあるかわかるかなあ。まず ているんだけど、どの音原を使うよ よね。ここでは、56という値を使っ ルを切り換えるためにあるんだった うのは、レジスタアの音のチャンネ 見てちょうだいね。サウンド7とい 5月号のレジスタの表をもういちど の準備をします。サウンド文の使い どうかな。まだよくわからない人は 万は、多少の慣れが必要なんだけど

ると、気にいった音をうまくとめら で、画面を見ながらタイミングをと の位置や色によって音が変化するの STOPキーを押してみよう。UFO

かわいいね。CLSで画面クリアで これがまた、コンピュータらしくて する。サウンド8と9は、音原Aと いじゃない。グラフィックモード3 る。14の灰色が目がつかれなくてい 127 カラーと画面モードを指定す **音原Bのボリュームで、最大(15)に** A·B·Cの3つを使うようにセット

*** UFO 89 *****

DIM DX(89), DY(89) PI=3.14159:FOR

C0 = INT(RND(1) * 14) + 1

C1=INT(RND(1)*14)+1

TO 89

SOUND1,255/C0:SOUND3,I SOUND10,16:SOUND5,J SOUND11,C1:SOUND13,8

SPRITE\$(0)=STRING\$(8,255)

PSET(DX(I),DY(I)),5:NEXT

DX(I)=80*COS(PI*I*4/90)+130

90

PUT SPRITE 1,(DX(J),DY(J)),C1,0

SOUND7,56:SOUND8,15:SOUND9,15

1,14,14 :SCREEN3,3:CLS

I)=80*COS(PI*I*6/90+PI/4)+100

I=0 TO 89

0,(DX(I),DY(I)),C0

だから、63-1-2-4=56

by L5

ます。ここでは、STRINGSで定義 ターンを何回も使うときに便利なん 13行 スプライトパターンを定義し 配列変数というのは、同じようなバ 10行 配列変数を宣言します。この しています。

120

130

150

190

200

210

230

240

280

FOR

I = 0

J=(I+44) MOD

NEXT: GOTO200

SPRITE

めのおまじないだと思っていてくだ とりあえず今回は、曲線をつくるた いたくなる人も多いんじゃないかな もう三角関数と聞いただけで、頭が 間行・10行 これがなかなか手ごわ 実行をくりかえすようにする。 するようにする。FOR-NEXT で なんと三角関数を使ってます 円周率を定義して、円運動を

を使ってみた。このスプライトバタ も動きがあって楽しい、スプライト

今回は、グラフィックスのなかで

ーンの動きとサウンドをシンクロさ

19行・10行 乱数を使って、色を変 定義します スプライトバターンの位置を

法は、ゲームなんかで効果音を作る 合わせて、音を変化させるという方 数値をあてはめている。この動きに バターンが動いていろいろ変化する ンド文の各レジスタに、スプライト せて音を出している。つまり、サウ

変数の値を変えるようにします を動くようにする。 化させるための準備をします かえします FOR-NEXT で実行をくり 定義したスプライトパターン UFOを2つ表示するために

れ、スプライトが動くと音の高低が 高さを定義します。ここではJを入 して音の高さが変わります。

るとスプライトが動くのにシンクロ 変わります。レジスタ3に1を入れ イトの色と音の高さがシンクロして と3にあたる。ここでは、レジスタ SGのルーチン表では、レジスター は、音源Bの音程を定義します。S は、音源Aの、サウンド3というの の部分ですよ。サウンドーというの 切行~切行 さあ、いよいよ音出し を動くようにする。 ーに255\coを入れると、毎回スプラ

ロープモード(16)にします。サウン ベロープモードへの切り換えをする うのは、音源じの音の大きさやエン 70行 サウンドロ(レジスタロ)とい ド5(レジスタ5)は、音源Cの音の ためのものです。ここでは、エンベ

て、20行にとばします。

なかなか好ゲームにはなると思うよ。 もしろいものができたらぜひマコに いろいろためしてみてね。もし、お ってみるなんていうのはどうかなあ たりして、音のスロットマシンを作 ある音が出ると得点が入るようにし ってみるとおもしろいんじゃない。 この機能を利用して、ゲームを作 キミもこのプログラムを使って、



変わるようにしています。 クルを毎回変えている。サウンド13 80行・10行からの実行をくりかえし 使っています のフワフワとした感じのパターンを ターンを定義します。ここでは、8 (レジスタ13)は、エンベローブのパ こでは、いを入れエンベロープサイ ンベロープの周期を定義します。こ サウンド川(レジスタ川)はエ

定義したスプライトバターン

ッツ・フレイUFO89

出しながら飛び続けるんだ。 れて、動きに合わせていろんな音を RUNさせると、まずバックのパタ ーンが表われて、次にUFOが表わ ここで好きな音が出たところで、 さあ、"リFO8"を発進させよう

用語を知れば恐 くなし

/ビュータ用語もさることながら、ミュージック用語もな CCCなど音楽のページで使われる単 すんなり頭に入らなくてもとにかく慣れろだ。



シーケンサ

のまま音階に関係するから、一音ご ログ式。ところがこれはくりかえす 曲のフレーズを作れる。これがアナ って、長いフレーズを弾けない。 れを一定の早さで切り換えていけば とにボリュームで電圧を決めて、 育譜の数だけボリュームが必要にな そこで、この電圧量(アナログ)を シンセサイザは、電圧の高さがそ

エコー

処理

クリアな音が得られる。

も関係なく音質の変化も少ないので ようだ デジタル信号だからノイズ A変換して音にする。まるで手品の れを一定時間後に出す。それをD/ の信号の組み合わせを記憶して、

↑KORGアナログシーケンサ

現在は生産されてない

7 - 1 M C 202 ¥ 69 500 を録音してしまう方法と、一つ一つ レコーディングには、一度に全部

デジタル式などがある。 グ式(ギターアンプに入ってるやつ) びこはディレイ(遅延)。 のエコーと山びことは違うんだよね リバーブには、鉄板式、スプリン お風呂場のはリバーブ(余韻)で山 一言でエコーと言っても、

ブ式、アナログ式、デジタル式があ 音を遅らせるディレイには、テー デジタルディレ 1

させてしまう。これを順番に引き出

して電圧に変換し直せばシンセサイ

デジタル信号に変換して、コンヒュ

- 夕にも使われているRAMに記憶

ルチレコーディング

分の所を合わせて録音するなんでこ 君がカゼで来なくても、別の日に自 録音できるので、スタジオでペース

MTRは、トラックごとに別々に

ので、ミキサーが必要となって複雑 なシステムになってしまうという裏 アに録れるので最近はほとんどコレ かライブレコード。後者は音がクリ がある。前者は、クラシック音楽と の音をマイクで拾って録音する方法 ところが、数十本のマイクを使う ラでできているので、最終的にはミ キサーを通してまとめてやらなけれ とも可能なんだ。 普通のステレオは、右と左の2ト





マルチトラック

レコーダ(MTR)

トラ、値段も数百万円! 円を切るものもある プロは24-32 4か8トラが一般的で、最近は10万 とか24トラなどと言う。個人では、 あるといろんな音が自由に走れる。 コースのこと。トラックがたくさん ックと同じで、テーブ上を音が走る トラックの数によって4トラック トラックと言うのは運動場のトラ

テープ式は、録音ヘッドと再生

るようになった。 YMOはデジタル ジタル式も安くなってだれでも使え

シーケンサがなければ存在しなかっ

サイザにとっては、もう楽器の一部

に考えてよいほど重要

ある音の特徴になっている。 まうが、それが一つのあたたかみの

に変えてから(A/D変換ね)Oとー

¥

デジタル式は、音をデジタル信号

ンに使ったダブという音楽もあるほ

ジャマイカには、エコーをギンギ

が出るほどで、電子音であるシンセ

エコーの付け方でミキサーの特徴

的に覚えさせて、それを遅らせて出

す。どうしても音質が甘くなってし

みんなあとで付けたと思ってよい からレコードに入ってるエコーは、 は楽器そのものの音だけを録る。 つの音をクリアにするため録音時に

たかもね

などで知られ、ミュンヘンサウンド

トワーク。や。タンジェリンドリーム

ザを演奏できる。これがデジタル式

最近のレコーディングは、一つ一

アナログ式は、ドイツの グラフ

という名前もできたほど。最近はデ

可能だね アナログ式は、チップに音を一時 ソドの距離による時間差を使う。 原理的には、10分でも一時間でも



今も昔もゲームのキング。ピンボールだぞ!!

トリックボーイ

ひ方

このゲームは32K・16Kのどちらのマシンでも使えるよう、A面にはのマシンでも使えるよう、A面にはのマシンでも使えるよう、A面にはのマシンでも使えるよう、A面にはのマシン語のテーフバージョンですので、まずBEOAD でAのサームはマシン語のテーフバージョンですので、まずBEOAD でAの サーケームが出まります。 Rと打ち込み、リターンキーを押してカセットレコーダのブレイボタンを押して下さい、ロードが終ると自動的にゲームが出まります。 Rと打ち込み、リターンキーを押してカセットレコーダのブレイの難易度を選択しなければなりません。ビギナーはB、プロ級の方はで

今も昔も、ゲームセンターには必ずあるのがピンボール・マシン。あのスピード感・スリル・興奮はまさにゲーム・マシンの王様と呼ぶにふさわしい。このピンボールをMSXで楽しめンボールをMSXで楽しめつ・ボーイ。だ! 本物にいささかも見おとりしないが、トリック・ボーイ。だ! 本物にいささかも見おとりしないが、トリック・ボーム感覚。MSXでもゲーム感覚。MSXでもゲーム感覚。MSXでもゲーム感覚。MSXでもゲームを開発している。

得点の下2ケタと一致すると "EX 止めて下さい。この数字があなたの が変化しますので、スペースキーで してしまうと "MATCH"の数字 ようにします。ボールをすべて落と しまいます あとは2つのフリッハ 押す時間が短いと、ボールは戻って にボールが現われます。このボール TRA BALL"と出て、ボール めて打ち出します。 はリターンキーでストライカーを縮 と名前が入力され、ゲームに移れま 32ド用ではカーソルの日日でも可) ターンキーを押し続けると "A A A、 で選び、リターンキーでセットしま ブレイに先立って、プレイヤーの名 前を打ち込みます。文字はユニキー たが、これ以降はまったく同じです -を2、で操作して、下に落さない (右左それぞれのシフトキー隣り、 ゲームが始まると、すぐに画面 セットするのが面倒な時にはり リターンキーを



●スタート画面。ビギナーかプロフェショナルか



が一つ増え、もう一度プレイが楽し

めます。ウデだけじゃなくて、運の

は32Kか16Kで操作方法が違いまし

方がホイントです。よく左右のフリきます。つまり、フリッバーの使い限り、いつまでても続けることがで

このゲームはボールを落とさない

手弓き

ッパーを常に同じように操作してい

を始めることができます、ここまでただ、スペースキーを押せばゲームこれらの作業はまったくいりません

のキーで選択をします。16K用では

の人数を選んで下さい。一度に4人押して下さい、その後でフレイヤーは、これはどのキーをフレイしたます。これはどのキーをフレイしたます。これはどのキーをフレイしたます。これはどのキーを押して下さい、次にブレイのキーを押して下さい、次にブレイのキーを押して下さい、次にブレイのキーを押して下さい、次にブレイのキーを押して下さい、次にブレイのキーを押して下さい、次にブレイのキーを押して下さい、次にブレイのキーを押して下さい、次にブレイの

までフレイできます。

人数は一・の

●リターンキーを押すとストライカーが縮んでボールを打ち出せる状態になります。リターンキーを押してからはなすまでの時間でボールの強きをコントロールすることができます。もちろん、本物のピンボールと同じで、ボールが弱すぎると、戻ってしまいますから、その時はもう一度打ち直してください。その時の操作も同様です。やたらに強く打ちだしても無意味ですよ。



★[Ciキーを押すとクレジットが増える



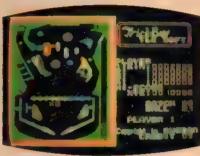
●こうしてみるとボールの動きかよくわかる



ステージとなり、仕掛けとフリッパ ルですので、この時に大いにポイン パーで打ち返せます。反射神経しだい。 ちらかのフリッパーをかすらせてコ ら落ちてきたボールだけ。 つのフリッパーのど真ん中に真上か だけ教えます。 トを稼ぐようにしましょう。 この時のボールはエキストラ・ボー ーとボール以外は見えなくなります。 ースを変化させ、もう一つのフリッ 10万点を超えると画面はチャンス・ 絶対に落さないようにして下さい。 左右を器用に使いわけて、 る人がいますが、このようなことを していたのでは高得点は望めません フリッパーの使い方のコツを一つ 本当にダメなボールというのは? あとはど ボールを

だもん! 何てったって、この私にもできたん 遊び方がとっても簡単なことです。 このゲームの一番いいところは、

操作は二本のバーを上下に動かして ボーイらしきモノが走り出てくるけ ボールそのもの。ボールが落ちると にはなっているけれど、内容はピン れど、これがトリックなのかな? トリックボーイというネーミング



★よこ向きの矢印、得点に関係あり。

という人にはおススメのゲームです とつバッとしないし、画面も変わら できないけれど、忍耐力だけはある ずじまい。トロくて複雑なゲームは は到達できませんでした。だから唯 然ポイントが稼げなくて、10万点に ンボールのあの派手さがほしい! ないし、物足りないなぁ。本来のピ んまり美しくない。サウンドも今ひ イックスはゴチャゴチャしていてあ にボールが動いてくれます。グラフ ボールをはね返すだけ。あとは勝手 一画面が変わるというその瞬間は見 文句ばっかり言っている割には全

> *** しましょう。

るドリックボーイ。ピンボールにし 劣っている。旧万点を超えるとチャ れているのはうれしい。ただし、16 るがあまり差はないようだ。一つの ェッショナルにレベルが分かれてい やる楽しさと派手さが売りものなの っと派手なグラフィックスにしてほ てはあまり派手な画面ではない。も フェッショナルにないのは、つまら ナーズモードにだけなのたが、フロ ンスステージになるがこれは、ビギ カセットに16K用と32K用が用意さ てほしかった。 ビギナーズとブロフ だからもっとグラフィックスに疑っ K用のビンボールはゲーム性が多少 しかった。ピンボールは、ゲームを ビンボールのコンピュータ版であ

が残るかもしれないけど、その分は

ール・フリークには少し物足りなさ

ゲームセンターに行って穴を埋める

また十万点にチャレンジしようっと しか仕方ないでしょうね。それでは、 ないのでオススメできます。ピンポ

この種のゲームはわりと飽きがこ

不可能なだけに、新鮮な気分です。

中でボールとフリッパーだけ浮かび それがこたえられません。まつ暗な えるとチャンス・ステージがあり、

上がった時は本物のピンボールでは

音なんかそれらしくて好きです。ビ るのか、危惧していたけど、わりと す。あの追力がテレビゲームに出せ ビンボール「トリック・ボーイ」で

ギナーズを選択した時に十万点を超

●フリッパーやバウンドも本物と同じ

ろうか。4人でプレイできるのもい もなく不可もないといったところだ ないからあまり関係ないのだが… ない。といっても小生は10万点いか グラフィックス、ゲーム性共に可

いですね。今後のソフトに期待いた

●フリッパーの使い方がゲームのコツ

自体に対する好き嫌いが評価の良 と、そのもとになっているゲーム

し悪しをある程度決めてしまうよ

うたね

ール。そう、あのアメリカ映画の トリックボーイも原型はピンボ るテーブルトップゲームなんかだ

この種のゲームソフトやいわゆ

大胆になっても……。 もつと派手に、もつと

ドラッグストアの片隅に登場する 例のヤツ。ピンボールが嫌いだと サーにも喜ばれるたろうね 派。これなら16 KBマシンのユー の内容にあまり違いがないのも立 とおもしろかったと思うけれとね るものが画面で表現できればもつ 力的な明るい騒々しさとでもいえ みたいな雰囲気、つまり、アメリ ものね。アメリカングラフィティ のピンボールマシンも結構派手だ ってもいいんじゃないかな。実物 んだから、もっと派手に大胆にな アメリカのゲームみたいなものな 評のようだね。だいたい基本的に ほどインパクトはないだろうね。 ーブにしてあるのも親切だし、そ いう人にとってこのゲームはそれ 6 KB用、32 KB用を一本のテ グラフィックスについては少し不 相手が必要なゲームじゃないか 人て楽しむ人むきかな、

はどうしてでしょうか

と、いうわけで新登場、ゲーム版

言えばピンボールの方に足が向くの

ブームで片隅に追いやられたピンボ

・ル」が愛読書です。テレビゲーム 村上春樹の『ー972年のピンボ

ールに哀愁を感じます。 どちらかと



モンスターをかわしながら食べまくろう。





り合せも愉快なユーモラス 果物、野菜を食べ歩く愉快 をやっつけながら、 ルの中に入ってモンスター これは、夢の中で、あるビ りん気絶してしまいました。 ズニーカー君。ある日、石に つまずいて、すってんころ なホームゲームです。 カーとモンスターという取 な奮戦記なのです。 しん坊でいたずら好きな ニックニー 好物の スニー



食石につまずいたスニーカーのニックニーカー

ボードでCLOADを入力しリター れカセットをセットした後に、キー

ンキーを押しレコーダを再生状態(P

屋を逃げ出し、石につまずいて気絶 する場面から始まります 次にレン 態にし、自動的に最初の画面が現わ 入力します。再びレコーダを再生状 れたらゲーム開始となります 示されたら RCN リターンキーと FOUND:COLPAXと表示さ れます。ロードが終了し、 ヒュータがプログラムを見つけると LAY)にしてください(音量はやや デモ画面はニックニーカー君が靴 音質は高音に調節します)。コン OKが表

ガとハシゴで構成されたビルが現わ

は、ジョイスティックで上下左右自 れたらスタートしてください。スニ 由に動かす事ができます ーカーはカーソルギー国団日日また

ことができます。モンスターは、つ にあるスプリングをはくと途端に飛 げながら果物、野菜を全部たいらげ ングをクリアすると次の場面に進む リングの力が切れたら上下にも動け びはねることができ、暫くの間は(ス てください。スニーカーは、階の途中 れます。 ますが、モンスターに出会うとやら すが、同じ階でしか動けません。スプ り白となったモンスターをつぶせま ブリングの力が切れるまで)顔面そ 画面の全部の果物、野菜とスプリ 追いかけて来るモンスターから兆

喰いしんぶでいたずっぱき ーカー君。 ビルの中に入り込んで好での つ果物を食べ歩きます。

つぶされても直ぐに地下幸~生 る不死身な奴らです。たたしスニーカーが ングをはくと途端に弱ずになります

-さくらんぼ、 ちご、りんこ 属面によっていろいろ登場しますよ。



返ります。スプリングをはいて早く

ぶされても、又直ぐに地下室で生き

●ゲーム開始直後は敵がいません



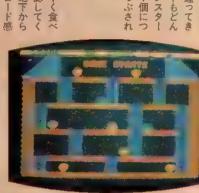
ーカーと主なキャラクタの紹介です

どん上がります。得点はモンスター ます。モンスターのスピードもどん も変わり、ハシゴの位置も違ってき 面が変わることに果物、野菜の種類 い時、弱い時、弱い時から強くなり 好物をたいらげてください き口点。スニーカーが3回つぶされ よく顔を見て判断してください。場 かける時と3つの顔を持っています 一匹が20点。スプリングは「個につ モンスターは、スニーカーより強

私はジョイスティックがきらいだ

るとゲームオーバーです。

千点とるとスニーカーは増えます 果物はもちろんモンスターも撃退で はスプリングの活用が大切なポイン は当然要求されますが、それ以外に 登場します。反射神経とスピード感 からスプリングを利用してください きます。モンスターをおびき寄せて ださい。モンスターは必ず地下から トとなります。 これを利用する事で 物とスプリングの位置を確認してく ゲーム開始と同時に、素早く食べ



ティックは、反応しないのだ! つもりの方向に、なかなかジョイス 喰われてしまう!自分が進めている うした、下に進んで、モンスターに ティックを中央に戻すと、なにがど 上に進むのをやめようと思って、ス

るという、ただ、それだけの目的ら げながら、ひたすらフルーツを食べ た。このゲームは、DORYから逃 もジョイスティックをこわそうとし 「ニックニーカー」でも、私は何回

> しいから、操作性が大切なのだ フルーツについては、一面がチェ 思います。四面までしかいかなかっ

全滅してしまった。ああ、また、み きのこまでも登場する。「きのこっ しとうにしか見えないくだものや、 ご、皮なしスイカ。どうしても、し っていく。たとえば、いちご、りん リーで、そのあとは、2面ずつ変わ がひどいんじゃないですか)。 あ」などと哲学していたら、15面で フルーツって言いはっていたからな て、フルーツだっけ。でも、デモで んなにヘタクソと言われてしまう・・・ (編集部注・この人、少し被害妄想 ***

似合います。なんかピクニックでも 購入しました。 春にはスニーカーが *** 水色のコンバースのスニーカーを

これも開始直後、

行きたくなるのは暖かくなったせい たにはつくづく感心してしまう。



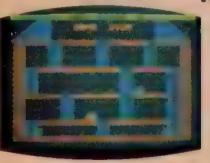
のです。その他はわりとありきたり ベルアップには最少限必要な物だと 感じです。一つだけ難を言えば、 のゲームで、どうってことないんだ スゴイいきおいではねるから感慨も スプリングで飛びはねる時なんか、 最高!階段を登る時は後向きで、降 旅に出たのです。このキャラクタは イスコアの表示がないことです。レ けど、キャラクタで得をしてるって りる時は前を向いてスゴクカワイイ スニーカー君はけなげにも一人で

君と一緒に旅に出てみませんか。 たから、あまり偉そうなこと言えな なりました。あなたも、スニーカー な人にはオススメものです。 いけど、まあ、カワイイものが好き もう桜も散って緑が美しい季節に

いるゲームが多い中で、キラリと光 想してしまう。最近、名前負けして ちょっと昔のアメリカのアニメを連 好きだなあ。発想がすばらしいよね なんといってもこのキャラクタが <u>(</u>5)

らスプリングで跳びはねるときの、 ところで、前後の向きが変化するな スニーカー君のリチギなガンバリか んて、中々こっているなあ。それか 階段を上がったり、下がったりする イくて、向きがいろいろ変化する。 っているんじゃないかなあ スニーカーの動きもなかなかカワ

と思うよ。 なれてくれば自然と高得点がとれる ーンが決まっているみたいなので、 い。あと、場面ごとにある程度パタ がある。深追いは、しないほうがい ニーカー君がつかまってしまうこと るとジャンプが終ったとたんに、ス すタイミングが問題なんだ。へたす あるところまでおびきよせて、つぶ 得点をかせぐには、スプリングの



★おしいところで "GAME OVER"



ヤラクタだね。 ちょつと気のきいたキ

うか、何かそんなものがないとゲ 感情移入というか、思い入れとい なり重要なんだよ。プレイヤーの ゲームだね。でも、キャラクタつ めると思うんだよ きとしていればしているほど楽し ームをする時おもしろくないでし ていうのはゲームをするうえでか 主人公のキャラクタで得してる 主人公のキャラクタがいきい

やないかな このゲームを楽しくしているんじ ングでジャンプするときの感じが ど、スニーカーの動きや、スプリ どめずらしい物じゃないんだけれ ゲームのタイプとしてはそれほ

するとかね ている物の雰囲気を変える工夫を 念だね。たとえばバックの色を少 ールドにあまり変化がないのは残 感じることだけれど、ゲームフィ し変化させるとか、画面を構成し このテのゲームを見るといつも

るほうが、ずっとゲームとしての となあ… インパクトがあると思うんだけれ も、画面全体のイメージが変化す はなばなしい感じはないけれど 食べてゆく目的物を変えるより

そこそこ楽しめるっていうところ

でしょうか。

125



なんと6本入り! バラエティなつめ合わせ。

のまったく違う種類のゲー

ソフトがコレ。-本で6つ 人たち向けのお得なゲー ームが買えない――そんな

〇〇円と安いんだからウレ

おまけにその一本も三、〇 ムが楽しめてしまうのダ。

シくなってしまうので~す

OKサインがでたら、RCNと打ち りたいゲームを早く探し出すために 類のゲームが入っていますので、や Dと打ち込み、リターンキーを押し めてONにしたうえで再度CLOA 開始します。新たなゲームに進む時 属のプログラムはそれからロードを ムを始められます。マシン語部分付 込み、リターンキーを押すと、ゲー ンキーを押すとロードが始まります はベーシックで入力されていますの うにしておきましょう。 プログラム が入っているのか、記録しておくよ もテープカウンターで、どこになに てテーブをロードさせます には、一度MSXの電原を切り、改 このゲームは一本のテープに6種 、CLOADと打ち込み、リター

スパイダーレスキュー 次にゲームの内容を紹介しましょう

の中央にたどりつくゲームです。カ 食べられないよう注意しましょう モがたくさんいますので、こいつに ル君を操作します。クモの巣にはク 巣にある豆を食べながら、クモの巣 ハイダーレスキュー」です。クモの ーソルキーでゲームの主人公マイケ いちばん初めに入っているのは、ス

タイリング・パズル

大きなフレームのなかに小さなタイ

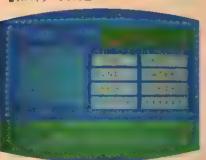
前に説明か出ますので、それを参考 札と最初の札の合計の一の位が9に 持ち金(最初は50点)の範囲内で「 今度は賭け金を聞いてきますので、 並べられ、プレイヤーはそのうちの のカフです 画面上に4枚の礼か 近いほうが勝ちとなります。ゲーム ルールは簡単で、この後に配られる 29点まで賭けることかてきます - 枚を選び、その番号を押します 2番目に入っているのはお馴染み

山火事シュミレーション

手く使って、早く山火事を消して下 左側に山の平面図が表示されますの か、その早さと効率の良さを競うゲ で、番号のキーとカーソルキーを上 をいかに最少限に食い止め鎮火する です 山林に発生した山火事の延焼 ームです。画面の右側にコマンドが 次は『山火事シュミレーション



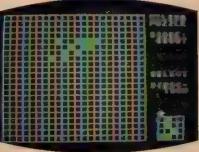
★スパイダーレスキュー



●山火事ン 1ミレーン 3ン



●大海戦



動できます。一つのはめ込みが終る 出て、はめ込む位置を指定できます なフレームの中に大きなカーソルが ったらスペースキーを押すと、大き はめ込むようにします。方向が決ま 傾けて、大きなフレームのどこかに をカーソルキーでさまざまな方向に ルをはめ込んでいくものです 大きなフレームもカーソルキーで移 す。けっこう大変ですがガンバッテ と、次のバターンが登場するわけで 画面右下に出ている配列のタイル

遣いが少なくって新しいゲ 買ったMSX。でも、お小 金をケチろうと、

せっかく

ゲームセンターに行くお

大海戦

です。画面のいちばん上に出る*マ ぶ敵艦を魚雷で撃沈していくゲーム 5番目は 大海戦 大海原に浮か 下さい

MANE OUT

OUT」。迷路を進みながら、出口を 9の10段階の難易度から選択をしま 探すというゲームです。迷路は一つ は緑・黄・赤と変化します 出口に近づくにしたがいパネルの色 のパネルの色を参考にして下さい は画面右側の MAZE OUT りの所にいるのか、出口までの距離 で操作します。自分がいまどのあた して下さい。迷路はカーソル・キー 最後に入っているのが『MAZE 希望の難かしさの数字キーを押

フレイタイムは同秒 雷の発射ボタンはスペースキーです 左右に動かし、敵艦を狙います ークが照準。これをカーソルキーで

お買得ソフトの登場だっ 6本入って三、〇〇〇円という、

ランダム(だと思う)に表示される う根性のいるゲームなのた 最後の タイルで、画面を埋めつくす、とい るゲーム 入力も簡単で、気楽にフ 状况を考えて、三十分以内に消火す う、おなじみのタイプ ちょっとさびしい。『山火事シュミレ おいちょかぶ。画面が二色なのが、 レイできる。『タイリングパズル』は ーション』は、山火事の位置や風の 素を持つている。「カブ」はおなじみ、 あと不利になるという、パズル的要 死んだクモの位置によっては、あと を食べつくして、クモを餓死させる 、大海戦は、敵艦を撃沈するとい スパイダーレスキュー」は、エサ

BASICの限界はわかるし、そし もっと楽しめる。勉強にはなるし、 単行本にソフトか公開されている て、なによりも、お買得! だから、自分で打ちこんで遊ぶと、 これらのゲームは、みんな同名の

追求したところは、中々スルドイん じゃないかな。よくスーパーマーケ コストバフォーマンスをひたすら S

いうのがあるけど、それなんだよね、 ットで三つ買えば値段が安くなると



思うね。まあ、初めてソフトを買う れそうだし、お買物としてはいいと ば、それなりに飽きる時間か延長さ 人なんかにオススメだね

だから、6つもゲームが入っていれ

最近は飽きっほい人か多いみたい

な音と、画面との同期が必要だからね ないかな。ゲームの音作りは、リアル

全部やったら疲れてしまった。ふ

ーつ。なかなかやり甲斐のある(時

きちゃうよ。自分でゲームを作って いる人なんかは、参考になるんじゃ 音量でプレイしてると気分がのって かなあ。なかなかリアルな音で、大 レーション」の音や『大海戦』の音 これといって好きなゲームはないけ んじゃないかなあ。ボクとしては、 があって好き嫌いはあるけど、いい れど、しいていえば、『山火事シュミ ケーム一つ一つは、それぞれ特徴

わえちゃうんだから、その気のある 心配をしないでギャンブル気分を味 っちゃうけどね。お金やイカサマの しくて結構楽しめる。札が出る時の 人には絶対いいでしょうね 『バシッ』という音がなんとなく笑 カブ」は札のグラフィックスが美

のゲームなんだけど、何人かでワイ レーニングだと思ってどうそ ワイやると意外と飽きない 頭のト には2、3時間はかかるという忍耐 ハスル 画面全部をタイルで埋める 私のお気に入りは『タイリング・ てしまいました グラムが作れたなあと思わず感心し 慮しなければいけない上、時間にも しょうけどね。いくつもの要素を考 上げ ちゃんとできれば面白いんで **追われるから大変。よくこんなプロ** 複雑なゲームが苦手な私としては 山火事シュミレーション』はお手

間のかかる) ゲームばっかりなのよ

質より量の人へ。 なんといってもお徳用。 まずこのソフト最大のセールス

考えている人にとっては最高の教 これはBAS一じでゲーム作りを 原型みたいな感しだもの ても のタイプとしては少し古い感じだ 違っているから、気の多い人むき い人にはうけそう。それに入って ポイントは6つのゲームが入って ね。どのゲームも今あるゲームの というところかな ただ、ゲーム いる6つのゲーム、全てタイプが いること あれやこれや楽しみた が一本のテイプに入っているんだ イピカルな6つのタイプのケーム 材になるんじゃないかな 最もテ

三、〇〇〇円のなんと安いことか 計算たけど、それを思えは6本で ないから二七〇円 全部マンンに 件費を五〇〇円としても3時間で 入力して、テハックして、うまく グラムは本を買わないと手に入ら 本入りで三、〇〇〇円ということ 質より量を求める人にはGOOD は一本五〇〇円 これはすこいコ 一、五〇〇円 かなりらんぼうな いっても2 3時間、一時間の人 このMSXマカシンの付録のフロ ストハフォーマンスたよ 例えは ちょっとせこい話だけれど、6

自慢の脚力を使って、見事に登頂を果たそう。

ジャンヒンク・ラヒット

ジャンプ台を利用してのス を阻む。やむなくハシゴと 登頂はなるかり ラビットだが…。 果たして イッチ登はんに切り換えた オオカミ、キツネが行く手 の足」そしてジャンプ台。 ジャンプ4m85を誇るラビ ます(もしロード中にエラーが出た 終了すると自動的にゲームが開始し が出たらロード開始です。ロードが 面に FOUND: MIA という表示 セット・レコーダの再生を押し、画 で BLOAD "CAS:"、R と入力 表示されたら、キーボードのキ 体の電原を入れます。画面にOKと ットが恐怖の山登りにチャ かりもの。サージャント・ しリターンキーを押してください。カ ンジした。頼りは「黄金 カセット・レコーダを接続し、

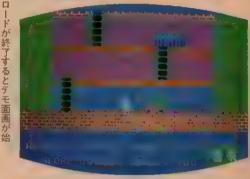
SUMPERIE PHEET FIRE

●タイトル画面です

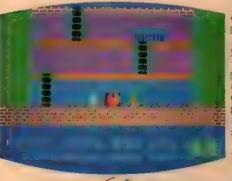
自慢の脚力は天からの授

まります。このとき、スペースキーラビットをカーソルキー・ジョイスティックのトリガーボタンを押す事でゲームスタートですっピットを利用する方法がありますンプ台を利用する方法がありますンプ台を利用する方法がありますスペースキーまたはジョイスティックのトリガーボタンを押すと、ラビットはジャンプします。このとき、スペースキーまたはジョイスティックのトリガーボタンを押すと、ラビットはジャンプしてかわして下さい。をきどきゲーム中、画面の中央に、うときどきゲーム中、画面の中央に、

を発展にいるオオカミーキッネとしてヘビ等に触れないように、うまくジャンプしてかわして下さい。 にんじんやりんごが現われます。このときだきゲーム中、画面の中央に、 にんじんやりんごが現われます。このとき、右または左側にジャンプ台ができ、右または左側にジャンプ台ができ、右またで登ることがあります。このジャンフ台をうまく使えば、早く上まで登ることができます。また、ラビットは下に飛び降りて途中の階へ入る事も可に飛び降りて途中の階へ入る事も可に飛び降りて途中の階へ入る事も可に飛び降りて途中の階へ入る事も可に飛び降りて途中の階へ入る事も可に飛び降りて途中の階へ入る事も可に飛び降りて途中の階へ入る事も可に表する。



● ! 書下のフロア ここから出発です。



場合には、音量、音質を変えてもう

ん滅ってしまいます

飛び降りるのはいつでも自由です

リアできないとボーナス点はどんどボーナス点がもらえますが、早くク

す。このとき、画面に表示してある

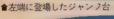
頂上の家までいくと一面クリアで

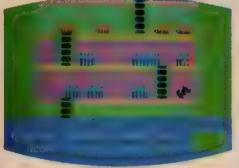
度やり直してください

● 突然あられる果然のあられるよスコアがあれたりまします。ただります。ただします。ただします。からわます。たわわますからなかもありませた。なからもまない場合を大きないません。これはません。これはままない。これはままないません。これはままない。これはままない。これはままないます。これはままないます。

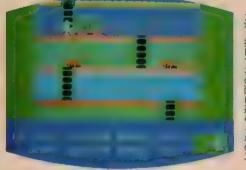


層にとりつきましょう。 日キーです。敵につかまった時も、 落ちてゆく状態でゲーム再開ですか しまえばよいのです。戻るときは日 画面の右端あるいは左端までいって



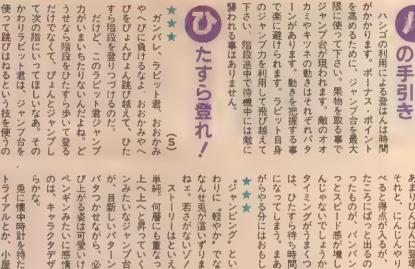


★下の階層、黒いカゲはキツネです



★敵のいない階層が続くこともあります

手となり足となり動き回る い白ウサギ。 自慢はその驚異のジャンプ キツオ、ヘヒ を邪魔する悪い奴ら。 その動きは素早く おいしそうな、にんじん、りんご。 れを食へればジャンプ台が出てきます(いつも とは限りませんが)。



ったものが、パンパン出てくるとも たころにぱっと出るのです。こうい あまりひんぱんに登場しないのです。 がらやる分にはおもしろいかなあ。 になってしまう。まあテレビを見な は、ひたすら待ち時間が長いゲーム タイミングがうまくつかめないうち んじゃないでしょうか。ジャンプの っとスピード感が増して、よろしい べると得点が入るが、これまた忘れ それと、にんじんやりんごなどを食 *ジャンピング というタイトルの

のは、キャラクタデザインの優劣か ペンギンみたいに感情移入できない 上へ上へと昇っていく。トランポリ び上がる姿は可愛いけど、どこかの バタつかせながら、必死になって飛 が、目新しいパターン。兎が手足を ンみたいなジャンプ台が現われるの 単純。何層にも重なったフロアを、 なんせ兎が這いずりまわるんだもの わりに"軽やか』でないこのゲーム ストーリーはといえば、いたって

トライアルとか、小屋の代わりに鏡 を通り抜けて次の面に進むとかの工 兎に懐中時計を持たせてのタイム

です。このジャンプ台を使うと、かな

ーシップ・ダウン、だから……。 ージするのは"アリス"か"ウォータ ット自信のない人向きです。 ンピング・ラビット。反射神経にチョ ビョコピョコ階段を昇っていくジャ ほのばのムードの音楽にのって、

と神経を配ってほしかったナ。 要な位置を占めるものだから、 がして少しもカワイクないのね。キ ャラクタというのはゲームで結構重 しい。なんか、下半身人間って感じ ラビットはラビットらしくしてほ もつ

にあったみたいで気分が悪い。 って2面が同じでしょう。肩すかし 度もチャレンジしたから)それでも リアするのに一時間もかかって(何 いというオソマツさなのネ。一面ク ント、2面は一面と少しも変化しな けだけど、その後が問題なのネ。ナ 小屋が出てきてボーナス点が入るわ に気になったのは一面クリアすると 非常に意地が悪いという点カナー特 は、へびとかオオカミとかの動きが カナ。好きなところはジャンピング では可もあり不可もありってところ して上昇するところ。嫌いなところ ゲーム自体のおもしろさという面 結局、あまり好きでないみたいで

ットじゃさみしいでしょ、チョウ

ネクタイくらいしてもおかしくな

いと思うけど……。

こんな感じのゲームが好きな人

じっくりと遊びたい人にはうける ケームかもしれないな。

す。もう少しうさぎがカワイかった

を求めるよりも、コツをつかんで

もう少し画面に変化が あってもいいな。

り楽に上のほうまでいけるのですが、

失も欲しかったね。兎と聞いてイメ

く登っても登ってもたどりつかな は持久力が必要だろうな。とにか まず、一つの面をクリアするに なんと頂上の遠いゲームかり

じゃないかな。白いだけのシルエ れに主人公のラビットも、もうす か、ニンジンやリンゴの出現がも オオカミやキツネの数が変わると られそうだよ。もうすこし画面に いんだから大変だぞ。 こし "おしゃれ" なほうがいいん っとランダムに起こるとかね。そ な。ラビットを邪魔しに出てくる 変化があってもいいんじゃないか だね。コツを覚えれば延々と続け このゲーム、すこし単調なよう

キャラクタの動きのパターンさえ るものね。 つかんで、あとはミスさえしなけ にとってはそこそこおもしろいゲ ればかなり長いこと遊んでいられ ームかもしれないな。それぞれの 突然のインパクトやハブニング



お手軽マージャン。キミはプロに勝てるかな。

スペースキーを押す事で行われますは、カーソルキーのUffilで選択し、ペースキーを押して下さい。捨て牌動的に行われます。ツモる際にはスす。配バイはコンピュータにより自央には持ち点、ドラ等か表示されま

です。リーチ・ボン・カン・チーは

ゲーム進行は東南まわしで各2局

コナミの麻雀道場

狙えるか!! 麻雀道場に入門

戦する。さあどこまで大役がピュータが麻雀狂のキミに排

ろん役満も夢じゃないゾ!!

選べる3コース。手強いコン

ばバッチリ。実力に合わせて場所がなくても、これがあれ

メンバーが揃わない時でも、物の麻雀同様のスリルと興奮

符計算から役づくりまで本



最初のタイトル画面で、アマチュ と3コースの選択ができます。あな と3コースの選択ができます。あな たの対戦相手はコンピュータです も強くなります。選択が終るとゲー も強くなります。選択が終るとゲー も強くなります。アマチュ

計算、点数計算、持ち点の加減まででく同じです。画面が変わり、符のになるまで続けられますになるまで続けられますになるまで続けられます。アガリの場合の操作はボンなどとでく同じです。プレイヤー自身が上がるか、コンビュータが上がるか、流局になるまで続けられます。でなるまで続けられます。でなるまで続けられます。でなるまで続けられます。

をない. ・一局が5本場に入ると、画面には ・一局が5本場に入ると、画面には ・一局が5本場に入ると、画面には ・一局が5本場に入ると、画面には

もちろん配牌に特別な規則性はあ

場で、鍛えてすこしは強くなろうと負けてしまうのである。この麻雀道

のであるが、麻雀は好きで、

やると

麻雀が、誰にも負けないほど弱い

チュアレベルでやっても、コンピュ思ったのであるが、意に反し、アマ

下マチュア、セミプロの場合には、 まいますから気を付けてください かります 捨て牌が遅いとツモった時点でのまま自動的に捨てられてした時点でまま自動的に捨てられてした。 かります 捨て牌が遅いとツモったあります 捨て牌が遅いとツモったのまま自動的に捨てられてした。

です。ここで頑張ると高得点がかせ

げます。コンピュータ側は南2局に

巻き返してきます

わぬ役が完成する事があります。プ 時には大役を狙ってみて下さい。思 す。あまり小さい役ばかりでなく、 対々和などは上りやすい役のようで 対々和などは上りやすい役のようで はアンコを利用した三暗刻、四暗刻 りませんが、混一色、清一色あるい

ベルによって強さが違う。

プロと対戦したときなど、ダブル

セミプロ、プロと3レベルあり、レータに勝てないのであった。アマ、

レイヤー側では、南ー局が勝負の場







●こんた風に谷の説明かつく



★いい手でテンパイしたけど流局



●無理矢理つくった混一色



り考えてから捨てて下さいこの時間制限はありません

数の勉強に

Ĵ

ュータがやたら強かったりするのでを遺場は、牌もリアルで、あがったときに符の計算までしてくれるとて後道場は、牌もリアルで、あがった後道場は、牌もリアルで、あがったとを始めたばかりの人にとってはうなかれていファンになってしまった。この麻ハコテンになってしまった。この麻ハコテンになってしまった。この麻

Burg Property

MSXマガジンの編集長。先 日、引つ越しを済ませたばか り。荷物の整理が大変そう 編集室に咲く名花一輪、のは ずだったけれど、この部屋も 女性がふえてしまいました あいかわらずの音マニア。ヒ マができたらソフトを作ると いっていたけれど……。

ソフトレビューの原稿督促レ ディ。ハッピーな人柄だけれ 評価はかなりシビア

入社オメデトウ。SFマニア のK氏です。当編集部へよう こそ。

この人も新入社員。はやく原 稿書きに慣れてください 待してます。

この人は新人女性社員 バシしごくとは言わないけれ ガンバリを見せておくれ

アウトドアの生活が気持ちのい い季節です。

四季の移り変わりが目に見える のが日本の良さでしょうし、それ を季節の食べ物や鳥の声で感じら るのもこの国の良いところです

ソフトウェアを作るときに、 んな日本で育った人間独持の感性 を織り込むことはできないでしょ うか。ちょっとした色や音で、 かも決してナマに表に現われない 何かを表現することができると思 うのです ビビッドなソフトウェ アを期待します

派手さはなくとも、いい ソフトはあるものです。 あせらずにじっくり考え てから、目的に合わせて 選びましょう。

我が身をかえりみずに プロノェ

●終局はちゃんと牌を片づ けて。マシンは徹マンも受 けつけます (?)

> 手はシッカリ盲牌してるとか・、こ らない」なんてこと誰でも経験ある ハチパチパチ。 くないってんで発売されたのがコレ よね。はやる気持ちを抑えつつも右 んなことが続くと精神衛生上よろし 「麻雀やりたいけど、メンツが集ま

> > ラジャラーという音がないと、麻雀

に、毛布をかぶせて先牌した『ジャ

下宿のおばちゃんに聞かれないよう 4つ星にしたのは。音。がないから

という決定的ハンデを負ったコンヒ には燃えられません。盲牌できない

ービスはして欲しいのです ユータ麻雀だから、それくらいのサ

コンピュータに急かされて、。あつ。 ステ牌を考えていると、ピピピッと ジャンプロへの道は、やはりキビシ と思う間にツモ切りされてしまう。 はやいのなんのって ーヒサンだり 編集部で絶賛の麻雀道場、あえて

> ミ。プロ》に分かれているのもユニ りやすいし、対戦相手が。アマルで

くなくつちゃね。各牌の絵柄がわか

っちも四暗刻で対抗しましょう。 うになるけど、負けてもともと、こ ういうときは、思わず電源を切りそ

万 氨

うーん、なかなか良くできた麻

二人麻雀も、これぐらいおもしろ

油断は禁物だ

雀はとても奥の深いゲームだから、

になるだろう。といってこれで鍛え

麻雀の弱い諸君にとって強い味方

れば完璧だと思ってはいけない。麻

てほしかった。

もう少し、レベルによって差をつけ

ッショナルレベル。ではじめたら

J

る気をなくしちゃうんですよね。こ

始まったとたん四暗刻で上がってし まうという憎らしい技。ホント、や 恐いのは、相手が、プロ、の場合、

なりやすい牌は中 0 一見して、。純全帯ム三色同順 多など、

ピーディなのがいいね。本物の麻

まずなんといってもプレイがス

ができそうだが、あきらめるほうが 賢明といえそう。 配牌で多いのが

"七八九"の公九

それに、切る牌をさが

なく、その内訳が表示されるので、 点数や符のおベンキョには最適だ、 どちらでも上がると得点だけじゃ りするのが遅いと拍子ヌケしちゃ 雀だってやたらに積ったり切った 反応がピリッとしているのもうれ す感じや、カーソルキーに対する うものね

的にさがしてくれたりするのもい どの牌を使ってボンするかを自動 ら選ぶみたいな形だし、マシンが ボンやチーなんかもメニューか

しいね

好きじゃないという人は、やっぱ ただし、麻雀というゲーム自体

らない、という人にはぜひチャレ

役の名前や符の数え方をよく知

役にもなってくれるよ

マシン相手だから、イカサマは

るのだから、ちょっとしたコーチ て親切に数えて点数を出してくれ しても役の名前はもちろん、符ま しろ相手が和了しても自分が和了 ンジしてほしいゲームだな。 なに ろうし、

麻雀を知らない人にとっ

てもしょうがないゲームだろうな

りこのゲームを好きになれないだ

実力向上をめざす雀士に

気持ちよくやれる。 スピーディなプレイで

131

ゴイ奴、ソフトインフォメーションも見てくれ! サーマル、プロッタ・プリンタ、ドットインパク 夏休みのスケジュール作りが楽しくなるゾ! ONY・HB – 75を紹介。ブラックタイプのス トなど種類も豊富だ。ハードレビューでは、S だ、海だ、MSXだ! の前、MSXで夏休みのスケジュールを ハードニュースではプリンタを紹介。 夏休みももう目



なかなかバイタリティあふれる新人 なんですが、ベテラン編集部員や細 えるなどやることいっぱい、のはず ユータの勉強、編集のノウハウを覚 5月の連休も取材でつぶれ、コンピ ったりして……。 るさいやら、多少先行きに不安があ さんが入ってきて、うれしいやらう か?」と追い立てられることもあり 集長が新人から、「何やりましょう

ないでくださいる。 カデカラとは違いますから感遽いし になるでしょう。体力といってもど ます。仕事を身につけるにはまず体 すが、それよりも体力がものをいい 体力です。知力も確かに必要なんで ▼編集者にとって一番大切なのは、 していけばきつとすばらしい編集者 力、それからすこしずつ頭の体操を

いるのです。内容は、買ってからの のレコードに収録し、各レコードの アニメの主題歌や挿入歌などを2枚 よく知っている、『みゆき』。テレビ が発売されます。アニメファンなら ▼MSXのソフトが入ったレコード トップ10は8月号から始まります。 りを元にトップ10を決めています。 まうという状態になりそうですネ。 プ10の順位が毎月大きく変わってし あるのにソフトがない、ソフトが入 ▼MSXソフトのトップ10をやるた 一番最後にMSXのソフトが入って もらったデータと読者からのおたよ 4月の終り頃、各販売店から送って 荷するまで時間がかかるなど、トツ めにいろいろと胸べた結果、人気が

3

ちょっと気になるのがディスクの価 させますから待っていてください。 界と、ヤマハやサンヨーのように音 いのですが、決して安いものでもな 考えれば、決して高価なものではな かし、ディスクのパフォーマンスを 高いと感じた人も多いでしょう。し 格ですね。予想していたよりずつと んでも講座』もこれからもっと充実 クが発表されました。『ディスクな ると思いますが、35インチのディス ウを見に行かれた方はもう知ってい ね。ビジネスショウ、マイコンショ ▼やっとディスクが発表されました ンピュータが利用できるようになっ コンピュータとして使わなくてもコ るのです。コンピュータがにがてな でFMシンセサイザユニットが使え クタ、これを使うとすべてのMSX ニット (サンヨー)、ユニットコネ 楽やコンピュータアートの別世界の ットなどコンピュータシステムの世 えるようになると、ワープロや簡易 てきました。MSXでディスクが使 どのMSXでも使えるライトペンユ 広がりが持てるようになりました。 言語が使えるようになるはずです。 人、シンセサイザに興味のある人が

といっても本当の聞いはこれから。

して活躍してくれることでしょう。

ンに配属されてきた。一ヵ月間の新

人研修を終えこれから新米編集者と

▼5月1日から新人がMSXマガジ

売されます。5月25日に近所のレコ

ら、どこのメーカーのであってもい

とまったく問題ありません。ですか のMSXにどのディスクを付けよう いのです。何度もいってますが、ど

ード店に行って買ってください。

お楽しみ! キティレコードから発

た。プリンタ、ディスク、拡張ユニ ▼MSXの周辺装置が揃ってきまし

好きなものを選んでください。

型はどれも似たようなものですから、 いわけです。といってもディスクの



こばれたロロトマ はい

● 資料ご覧望の方は資料請求券開封の上お申し込み下さい(送料切手100)。 デイタロネトビン特額のステッガーをプレジラフします。文、調金管理 に 「注文の場合は商品名・機種名を明配の上、お送り下さい(送料サービス) 毎日質には万金を握していますが方・品質が食じまり製造がありましたら無 地の事じて観点となる影響をより、「上学す。 ゴーンもまで機構しまりままま が起きた時には当社までご連絡下さい。 ■ 野寒なくプロドラム・データ機関

青求养 WSX





HALのオモシロソフト、今月も2本登場!

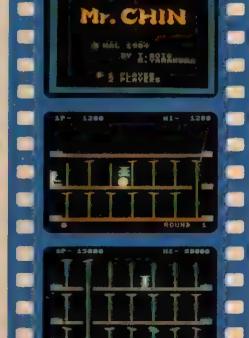


ミュージックエディター MUE イム 100円 人の 100円 人の 100円 人の 100円 人の 100円 大の 1

たたいま作曲中 目と耳て 確かめなから作業できるか ら、とても便利!

完成した曲を見<mark>査してニン</mark> マリノ もう気分は大ヒッ トメーカーだネ。





ミスター・チン ROM

ゲームはまだ始まったば り。悪薬の転かしてきた。 をみことにジャンプノ

I階の皿が落っこちそうだしかも悪漢の投げた青龍が……。





基礎から受験まで 中学徹底数学

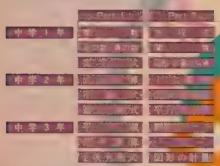
監修 菊池兵一教授(埼玉大学教育学部) 植竹恒男教授(亜細亜大学教養部)

パソコン家庭製品をだいま寝襲中人

ESTRATFORD C.A.I.

& STRATFORD CA

中学工车



●基準・水準・最高水準の 3レベル構成

- ●解法のステッフ表示
- ●問題数·目標点を 自由に設定
- ●得点·学習意欲·目標達成度 の3点からテスト結果を評価
- ●各学年Partl 3巻完成 (Part2 3巻近日発売)

各巻とも、カセットテープ3本組 ソフトウェア取扱説明書 RAM32K使用

定価 9.800円







(カセットテープ+取扱説明書) ブック型パッケージ入・RAM32K使用 (「モグラたたきキーボード練習」を除く)













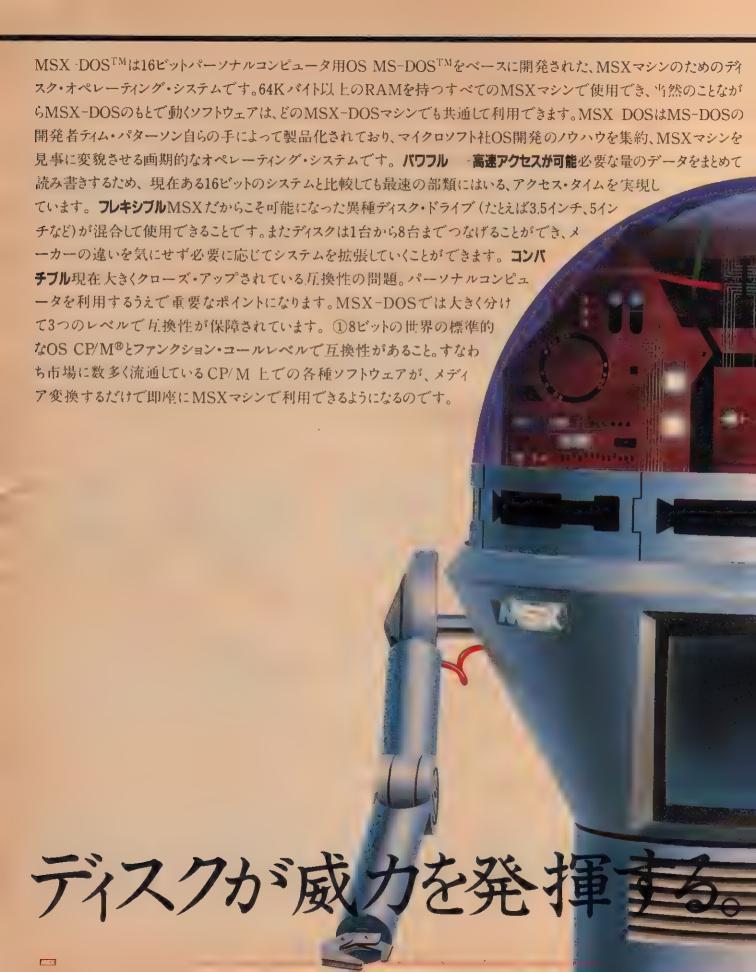


資料請求券 MSX マガジン CAI (7) ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社

〒336 浦和市南浦和2-36-15 ☎0488(85)5222(大代表)

★教育用ソフトの購入を希望なさる場合は上記のプログラム名・機種名・学年・住所・氏名・電話番号を明記の上、現会書留てストフットフォート・コンヒューターセンター MSXマガジン係までごま文下さい。(郵送料は不要です。)
★当社ソフトウェア総合カタログをご希望なさる場合は、住所・氏名・年齢・職業を明記の上、資料請求券と切手200円分を同封して当社カタログ係までご請求下さい







は、海外メーカーです。

VOL.2

コンドリ



気球に乗った人間が、巣の中 の玉子を盗みにくる。さあ、巣 に近づく気球を、くちばしでエ ネルギーを補給して、つつけ!

BEE & FLOWER



君の操る蜜蜂が巣と花を往 復して蜜を集める。しかし、トン ボースズメ機・虫取り少年まで か、蜜蜂の邪魔をするのだ。

SASA



戦闘用ロボット我らのSASA君。 携帯用フェイザーの反動を利 用して次々に来る敵を撃破 SASA君自身の動きも要注意

CASSETTE TAPE

学習・教育用ソフトを 揃えました。

アートサプライ/ 価格未定 6月中旬発売 大川進学塾/各定価2,800円(〒300)



カタチ、単語、数。いろいろなも のがカップルで飛びだす。正し い仲間と、そうでない仲間をひ と目で区別ができるかな?

バナナ



アマゾンの奥地で人喰い土人 に襲われた探険家のヒーロー 君。パナナを投げつけて、やつ らを川に落としてしまおう。

バイナップリン



君は伝説の巨大なパイナップ ルを求めて旅をする。ただし、 ヘビやコウモリに要注意、小さ なパイナップルが手がかりだ。



君は、あのうわさの倉庫番の アルバイトを始めた。倉庫は 全部で60種類。何と自分で含 庫を作れるエディタも付いている。

ターモイル



君は宇宙空間に迷い込んた 次々と襲ってくる敵の宇宙船、 やつらを破壊しながら、エイリ アンのたまごを回収してほしい。

ハイウェイスター



マップの指示に従い、白旗を クリヤーせよ。しかし、3台の車 が君の車めがけて突進してく る。やつらをうまくかわすのだ。



スクイッシュゼム



実はビルの48階には利束の入 ったカバンがある。怪物に気を つけてカバンを手に入れれば、 君は一気に大金持ちになれる。

TELE BUNNIE

ミッドナイトビルディング



産業スパイの君は、ビルの屋 上から忍びこみ、一階の重要 書類を盗まなければならない。 各階に3人ずつ警備員がいる。

ヘリタンク



タンクに乗れば恐いものは何 もない。だけど今日ばかりは、 少々調子に乗りすぎた。圏が つけば、まわりも空も敵だらけ。

Star Ship Simulator



スターアカデミーの学生である 君は、スターシップシミュレータ 卒業試験を受ける事になった。 敵を撃破し、次の宇宙へワープ。

TURBOAT



秘密指令を受けて単身敵地 に突入したターボード。目的は 敵のレーダーブイを奪うこと。 もちろん敵もだまってはいない。

シャーシャーキッド



プロックペレバン次々と現われる ひらがなを、おしっこをかけて 消してしまえ。早くしないとハゲ オヤジになぐられてしまうゾ。

CANDOO NINJA



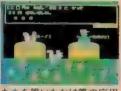
不幸にも忍者に生まれてしまっ た君、使命は、とある城の地下 に眠るダイヤモンドを盗み出す こと。盗み、そして逃げろ!



大川連学歌 ライコン・レッスン音管



小学3年生 かけ算からわり算へ



九九を用いたかけ算の応用 とわり算への発展。おはじき の集まりや、テープ切りの問題 を通して楽しく勉強できます。

小学4年生 かけ算とわり算

超能力を持つウサギ、それが

テレバニーだ。テレバシーを使

い、仲良しのカメにフルーツを。

もちろん邪魔はカクゴの上だ。



整数のかけ質とわり質とその 応用問題、計算練習はつらい けど、画面を計算用紙にすれ ばこんなに楽しくやれるんだ。

小学5年生 小数のかけ算



小数と小数のかけ算と、その 応用問題。ママが良いスコア を出せって、でも正確で素早 くないと、好スコアは出せないぞ。



旗の後に隠れているモノを どんどん打ち落とせ。でも安 心はできない。単語の応酬だ。 正しい単語をドッキングせよ。

小学5年生 小数のわり算



小数と小数のわり算と、その 応用問題。小数で割るのはむ ずかしいけれど、でも1つ1つ答 えていけば簡単なもんだい。

小学6年生 分数の基礎



分数と分数のかけ算とわり算 の意味と応用。なぜ、分数で わる時には逆さにするのかな。 さあ、悩みながら大きくなろう。

小学6年生 分数の応用



と応用問題。長い計算も、画面 全体を計算用紙に使ってすれ ば意外と楽しく、カンタンに。

持っているソフトの数と、キミの人気は比例する、らしい。

◆ここて紹介するソフトの販売元は性アスキ てす ※ MSX マークは、マイクロソフトの商標です



バイバニック



タンクを操縦しつつ誘導弾で 敵を撃破。弾ばかり気にして いると自滅ということもあるぞ。 2人で遊べば、気分は戦場だ。

ウォーリア



左から右へ並んで進んでくる

麻雀パイを、ハンマーでたた

き落とし、役を作る。しかし、い

ろんなジャマが入ってくるぞ。

君は王女を救うため、竜の支 配する迷宮へ旅立つ戦士。待 ち受けるものは何か。経験を活 かし、王女を救いだしてほしい。

はらべこバックン



ュータイプのリアルタイムバ ズル。30種類のバターンを、君 は解くことができるか。行き方 をまちがえると、もうオシマイ!

クレージーブレット



スコープオン



遠い未来、地球人と異星人の 間でおきた第1次恒星間戦争 は、「隠着状態に陥ってしまった。 _の状況を打破すべく出撃だ。

ファイヤーレスキュー



ああ、大変。彼女の住んでいる マンションが大火寒だ。消防士 の君は 彼女のペットのネズミ を必死で助けてやってくれ。



迷路から脱出せよ。ただし、敵 の赤い忍者が君に襲いかかっ てくる。迷路は20面まである。

コメットテイル



宇宙を飛び締けなければなら ない彗星コメット。自分と同じ色 の宇宙魔を食べて尾を伸ばし、 脱出口を開いて自由の身に

たわらくん



君の乗っている貨物船が座 礁した。船底からはどんどん 水が入ってくる。どこかに行っ てしまったダイヤモンドを探せ!

インディアンの冒険



散歩しているうちにうっかりと 迷路に迷い込んでしまったイ ンディアン君。オオカミが狙って



リアルタイムの神経衰弱、さあ おばけに補まらないようにして カードをめくれ。早くペアを 作って得点をかせぐのだ。

ラダービルディング



君の任務は、スパイガードから 身をかわし、部屋に隠された書 類を集め屋上にたどりつく事。 武器はなんと消化器ひとつ!

ダビデⅡ



宇宙からの侵略者に占領さ れてしまった故郷を取り返す ため、攻撃を開始したダビデ []号。せまりくる敵を撃破せよ!

スペーストラブル



人造人間ゲムの攻撃で宇宙 船が故障した。エネルギー体を 集めつつ、敵を撃破しながら いち早く母船に帰りつこう。

エクスチェンジャー



お互い相手の宇宙に出現し てしまった宇宙人たち。彼らを ブラックホールとホワイトホー ルを使って元の世界へ戻そう。

イリーガスEpisodeIV



目前に迫る超高速3次元迷路 の壁/時計と太陽の位置から 方角を割り出して、突き進もう せまる夜とエイリアンにも、主意

ブギウギジャングル



小太郎くんは、何としてもジャ ングルでプレゼントを集めて、 あいちゃんの寒へ行きたいの だ。しかし、こわい番人の目が・・

Mr. CHIN



さあさあ、Mr. CHINのお家芸、 皿回しがはじまるよ。だけど意 地悪ばあさんが邪魔をする。 ここが、プロの腕の見せどころ。



MSX グラフィック・ワークブック

桜田幸嗣・蓑島聡共著▶MSXグラフィック・ワークブックは、グラフィックスを 楽しみながら、知らず知らずのうちにプログラミングをマスターすることができる、MSX ユーザーのための入門書です。簡単なサンプル・プログラムから誰でも楽しめる ゲームまでを楽しく紹介。豊富なカラー写真とイラストも満載し、マニュアルでは説 明しきれない部分までフォローしています。このため、わかりやすく、しかも実力のつく 内容となっています。MSXでゲームやグラフィックスを楽しみたい方、コンピュータ グラフィックスに興味のある方に、ぜひおすすめしたい一冊です。手軽ながら優れ たグラフィックス機能を持っているMSXの実力を十分に引きだし、楽しむために、ま たプログラミングを学び、身につけるために、本書はあなたとMSXパソコンのよき

> いませんか、グラフィックの約束ご と、MSXの使い方/グラフィ ックの基本操作・覚え てほしい、あんなこと、 こんなこと/アートへのア ブローチ/ゲームへのアプロ

パートナーとなることでしょう。内容:忘れて

ーチ/ランダムアプリケーション 他、豊富に満載しました。

〒300 1.500円

MSX ホームコンピュータ読

竹内あきら・湯浅敬・安田吾郎共著▶コンピュータの知識がまったくない方に もおすすめできるのが、このMSXホームコンピュータ読本です。コンピュータとは 何か、MSXとは何か、などの基本的な知識をはじめ、MSXに関するさまざまな情報 や、実際にMSXを活用するためのノウハウを満載。初心者の方が最初に戸惑う。 各種専門用語やスラングなども、順を追って使用していますから、最初からスムーズ に読み進むことができます。第1部は、コンピュータの歴史、MSXの概要、機能、使 い方などを紹介。第2部はBASICを中心に構成され、第3部ではMSX-BASICの 各コマンドについて解説しています。また、マニュアルにはない情報、アイデア、ノウハ ウも数多く掲載し、MSXを多方面から紹介しています。今、ホームコンピュータとして

脚光を浴びている、MSXのすべてがわかる一冊です。



TUTORIAL BASICとは 何か/BASICをやろう/BAS IC入門/第3部REFERENCE

グラフィックス/サウンド/他

マイコン・サウンドパック ゲームキャラクタ操縦法

工藤賢司著▶本書は、MSXパソコンを利用して、 様々な効果音を作ってみようという一冊です。MSXに |小蔵されたサウンド・ジェネレータをフルに活用するた めの情報を満載。BASICの命令を通じて、「音」作 りのノウハウや、サウンドデータ・サンプル、また、効 果音を作成・編集するための便利な「サウンド・エディ タ・プログラム」、実際のゲームの中の音の使い方な

ども紹介。マイコンをシンセー サイザー代わりに使うため の「マイコン・サウンドパッ ケージ」と呼びたい一冊で す。内容:パソコンと効果 音/「音」ってなんだ? /PS GとSOUND命令/効果音 の作り方/MSXサウンド活 用プログラム



横溝和宏著▶本書は、MSXの独自な機能、スプラ **小機能を使いこなすための一冊です。ゲームキャラク** タのような決まった絵のパターンを、スムーズに動かせ るのがスプライト機能の特徴。ここではこの機能を利 用したゲームプログラムを紹介し、楽しみながら使い 方がマスターできるよう構成しました。自由自在のテク ニックをふるうため、マニュアルにもないスプライト活用

法を役立てて下さい。内 容:スプライトの実力/ス プライトの秘密 前準備、 そしてキャラクタ作り/ゲー ムキャラクタ操縦法PART 1/ゲームキャラクタ操縦 法PART2/データ作りを 簡単に/スプライト・オン・



MSXホケットハンク・シリース 新刊

統刊予定:1Kライブラリ/グラフィックス秘伝/マイコ ン作曲法/人工知能と遊ぶ本/MSXプラス1活用法 /二人で遊ぶマイコンゲーム/理科実験シミュレー ション・中学編



そしてすべての人に。MSXの面白さを知らせます。 初めて使う人、興味がある人、 グラフィックスやゲームで遊びたい人、

気をつけよう。君、全国的流行に

MSX ヒギナーズBASIC

児玉真之著▶本書は、手軽なMSXマシンを使ってBASICを覚えることができる、初心者のためのBASIC入門書です。MSXは、統一規格ということから数多くの市販ソフトが利用でき、BASICを知らなくても楽しく使うことができますが、BASICをマスターすることで、自作のプログラムに挑戦するという、もう一つのパソコンの楽しみに出会うことができるのです。本書は、初めてパソコンに触れる方でも楽しみながらBASICを理解することができるように、ゲームやグラフィックスなどのわかりやすいサンプル・プログラムを満載。MSXマシンの基本的操作から、BASICについての基礎講座、実際のプログラミング、グラフィックスやサウンドを楽しむ方法までを、できるだけ詳しく、5章にわたって解説しています。イラストも多用し、楽しみながらMSX

をBASICをマスターできる本書は、すでに MSXを持っている方はもちろん、これから買おうどいう方にとっ ても、最適のパートナーとなるでしょう。内容: はじめようMSX/BASIC 基礎講座/楽しくプログラミ ング/グラフィック&サウンド/これ からが本格派 定 価 1 このの

K

定 価 1,500円

アニメC.G.に挑戦./

誰でも楽しめて、

カンタンが、

その理由なのですね

アスキーの書籍に注目したい

まさに MSXの

面白さは加速度的

モノスゴイ早さで流行しているのです

川野名勇・牧山慶士書▶本書は、MSXパソコンを使って「絵を描いてみよう」という人のためのポケットブックです。TV等のアニメ・と一ロ一達は単純な線とベタ塗りで構成された、C.G.にうってつけの題材。このヒーロー達をディスプレイに再現するために、グラフィック命令のABCから、本格的なグラフィック・ツールまでを紹介していきます。256×192ドット、16色

の表示ができるMSXの 能力を活かし、あなたもカ ラフルなアニメの主人公 やオリジナルキャラクタに 挑戦してください。内容: グラフィックの基礎知識/ パソコンお絵描き教室/ 「お絵描き」用ツール/色バ ケ現象・その傾向と対策



マイコン・ジュークボックス

森田信也・伊君高志書▶生活に深く浸透してきた、 コンピュータ・ミュージックに、MSXでチャレンジ。 BASICがまだ良くわからないという人も、音符を記号 に置き換えたミュージック・マクロを憶えるだけで、コ ンピュータに好きな曲を演奏させることができます。 本書では、この機能をわかりやすく解説し、自動演奏、ミュージックデータ活用法も紹介。サンプルプ

ログラムで最新とか、曲も楽 しめます。内容:MSXに「ロ」 をつける――/まず動かし てみよう/入門、PLAY命令 /実践、PLAY命令/データ 作成らくらくプログラム/ Let's "PLAY" Music/ミュ ージックデータ活用ア・ ラ・カルト



BASICゲーム教室

安田吾郎著▶「自分でもこんなに面白いゲームが作れるのか!」すべての人に、この楽しさを味わっていただくためのテキストが、このBASICゲーム教室です。まだBASICが理解できない人も、プログラム作りに自信のある人も参考にできる楽しいゲーム作りのコツを、わかりやすく紹介。本書を順を追って読んでいけば、次第にプログラムを作る力がついてきます。また、

実際に「バリケードゲーム」 や「ブロックくずし」などの ゲームを作りながら、楽し く遊ぶこともできます。内 客:ゲーム作りの基礎/ バリケードゲーム(実践 編I)/南極米・ソ戦ゲ ーム(実践編II)/ブロッ クくずし(実践編II)



バンダイのソフトは全てマシン語で



ガンダム

落下物をよけながらガンダ ムのコックピットに乗り込む アムロ。ジオン公国宇宙要 寒ア・パオア・クーに向って 発進リビーム砲を発射し、ド ムや敵の砲台を爆破せよ!! ¥4,800 6月発売



シュワッチ!特撮のヒーロー大活躍。

ウルトラマン

組物質を運ぶトラックを、 UFOや怪獣、バルタン量 人からピートル号で守れ! 敵の攻撃をうけたら、ウルト ラマンに変身。キックとスペ シウム光線で、さあ反撃だ!! ¥4,800 6月発売



ブーム再来。怪獣王、ふたたび出現

ジラVS 3大陸前

ゴジラに舞いかかる怪獣 たち。メガロが体当りで、 クモンガーが強力な糸で キングギドラが空から引力 光線で攻撃。さあゴジラ、 放射能火炎で3大怪獣を やっつける!!

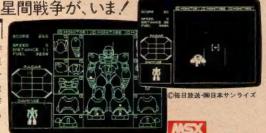
wa ann



迫真きわまる星間戦争が、いま!

宇宙船ジェイナス号を操作 し、ベルウィック星から惑星 Aまで航行するアドベンチ ヤータイプのゲーム。途 中、隕石や敵からの攻撃 が…。さあ、バイファム出 新壮士!

¥4,800 6月発売



マークはマイクロソフト社の商標です。

株式会計パンタイ

H.E.D事業部

東京都台東区駒形2 5 4 〒111 TEL(03)842 5151代

ビーム砲、炸裂!戦え、ガンダム!

日にも正まらぬスピードで ガンダムを操り、襲いかか るザクをビームライフルで 撃破せよ!果たして打は、ホ ワイトベースを、よりきり、ニュ ータイプになれるか!? ¥3,800 5月発売





CX検飼通エージ PC 8801 (mk II), PC-6001 mk II. X1. FM-7用

史上最強の零戦が大空を舞う!

森音と共に接近する敵戦 開機編隊。迎え撃つは史 上最強の零戦。ジグザグ 攻撃などのテクニックで、 スリリングな空中戦が完全 3D画面でリアルに楽しめ 士士

¥3,800 5月発売



勝敗は、すべて戦略にある!

航路で敵艦隊に遭遇する と、空中戰→空海戰→海 戦と手に汗にぎる戦闘シー ンが規制されます。知識是テ クニックを必要とする、リアル タイム・ショッレーションゲー

¥3,800 5/19/0



PC-8801 (mk II),

PC-6001 mk II. X1.FM-7用

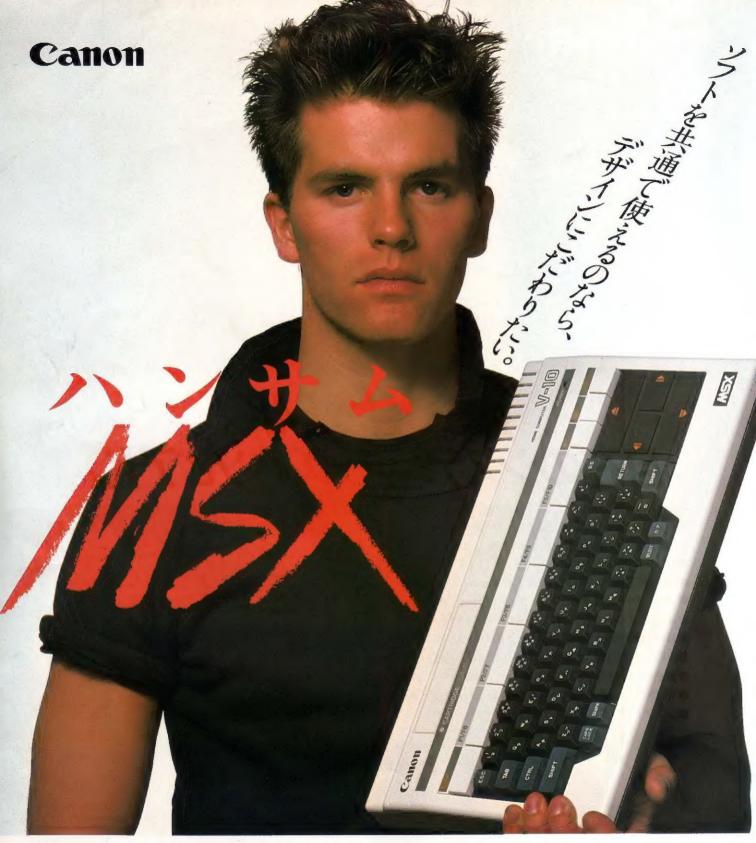
◆上記、各画面はRX-78のものです。

おもしろさを徹底追求! 豊富なソフト群。

バンダイでは、パソコン・ソフトを幅広く楽しんでいただくために、MSX仕様やPCシリーズ、FMシリ ーズなどに対応するゲームソフトを開発しました。ガンダムやゴジラなど、テレビ・映画の人気 者が活躍するビッグキャラクターゲームから、壮絶な戦闘シーンがリアルに展開されるウォーゲ ームまで、すべてストーリー性、アクション性を重視した魅力満載のソフト・パリエーションです。 企画進行中ソフト ●関ヶ原 ●将棋 その他続々発売予定! ご期待ください。



■RX-78のお問合せは/バンダイ・エレクトロニクス・サービスセンター●本部・東京都千代田区神田神保町1丁目33番2号・第百生命ビル4F ☎(03)233-0381 ●札幌(011)862-2430●仙台(0222)84 9420●新潟(0252)33 6541●名古屋(052)613 3434●大阪(06)942 2647●広島(082)292 6241●福岡(092)622 1741

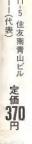


僕らのハートは美しいものに敏感に反応する。パソコンも例外ではない。MSXという統一規格が生まれ、共通のソフトが自由に使えるいま、デザインのよさこそが僕らの一番関心のあるアイテム。ハンサムMSX、キャノンV-10。これこそ僕らのパソコンだ。

●共通ソフトが使えるMSX仕様●拡張性の高い2スロット方式●家庭用TVと接続できるRFモジュレータ内蔵●16色カラー表示のグラフィック機能で256×192ドット、32×24文字の美しい面面●使いやすい。JISキーボード●8オクターブ3重和音のサウンド機能



標準価格¥54,800(本体)





比べれば、64K。 自在のシステムアップ、パソピアIQ。

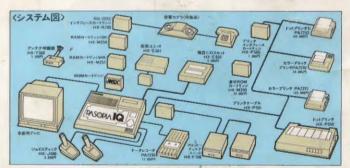
プリンタインタフェース内蔵のニューモデル登場。プリンタとの接続も ワンタッチ。拡張が一段と簡単になりました。そのうえ、ドットプリンタ、拡 張ユニットなども新たに加わり、システム構成も思いのまま。いま、人気と 実力のパソピアIQが、MSXをさらに大きくリードします。

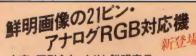
- ●IQの差で選べ。実力だんぜん大容量64KバイトRAM。
- ●アウトプットが簡単に。プリンタインタフェースを内蔵。
- ●本格派のキータッチ。打ちやすいJIS配列キーボード。
- ●目にも鮮やか16色。迫力の8オクタープ・3重和音。
- ●RF出力を内蔵。ご家庭のテレビと簡単に接続可能。
- ●面白さもぐんとワイドに。2個のジョイスティック端子付。
- ●MSXだから使えるソフトも多種多彩。新作も続々登場。
- システムアップで即ワープロに。周辺機器もさらに充実。



豊富な周辺機器を組み合わせ れば、ご家庭ですぐに日本語ワ 一プロが楽しめます。

新登場 HX-10DP 67,800円





64Kバイト HX-10DPN

69.800円 ・ボディカラーはブラック







先端技術をくらしの中に… E&Eの東芝